

## Les règles du jeu de la fabrication du jeu

### Document de travail distribué aux élèves

Quelles seront les règles du jeu ?

- Il va fonctionner sur la base d'un jeu de questions / réponses, genre Trivial Pursuit.
- Les élèves seront partagés en groupes de 6 [...].
- La tâche de chaque équipe sera de rassembler des questions / réponses dans chaque discipline (12 en tout, vie scolaire comprise). Toutes les disciplines (savoir et savoir-faire) participent au jeu, car elles sont toutes un moyen de connaissance.
- L'exigence pour chaque équipe sera, par trimestre, de rassembler au minimum un ensemble de 60 questions / réponses, c'est-à-dire 5 Q / R par discipline au minimum. Chaque Q / R validée rapportera 1 point de jeu par équipe ; les questions / réponses en lien direct avec le thème de l'équipe (eau, air, terre, feu) compteront double si le professeur de discipline valide ce double point. Le total des points acquis par chaque équipe pendant l'année dans la recherche des Q / R entrera en compte dans l'épreuve finale de la fin de l'année (à définir !). Bien entendu, le nombre de 5 Q / R par discipline, et de 60 par trimestre, n'est qu'un minimum, cela peut être plus !

- La validation des Q / R se fera d'abord par le professeur de discipline, et ensuite par un jury à la fin de chaque trimestre.
- Chaque équipe, quand elle aura formulé une Q / R, la remettra au professeur de la discipline, qui la validera. Les Q / R seront centralisées au CDI. Les Q / R rédigées en cours, au lieu de suivre la leçon ou tout autre exercice, seront automatiquement rejetées par le professeur.
- Chaque Q / R sera validée par le professeur de la discipline. Sur la proposition d'équipe, la date et l'heure de la remise seront positionnées par le professeur qui la recevra ; une Q / R ne pourra pas être proposée par une autre équipe. Cette proposition de Q / R sera ensuite bien rédigée, avec syntaxe et orthographe correctes, sous la forme d'un fichier Word - une note sera proposée par le professeur de français pour ce travail. Une même disposition de Q / R sera adoptée, avec un sigle propre à l'équipe. Les Q / R seront saisies sur fichier Word (format ½ A4) sans doute dans des heures-projet du vendredi matin par les élèves des différentes équipes.
- L'épreuve finale, fin mai / début juin, se fera sous la forme du Trivial Pursuit, et permettra une révision des acquis de chaque discipline. L'équipe gagnante recevra un lot conséquent et des lots de consolation seront accordés pour les autres équipes...