

P_g02	<i>Please Mister Crocodile</i>		Age :	6 et plus	
			Cycle :	cycle 2	
Origine : <i>Royaume Uni</i>	Intérêt culturel	4/5		Nombre de joueurs :	5 et plus
	Valeur ludique	4/5		Durée :	0 à 5 minutes
	Richesse des formulations	3/5			
	Adaptabilité lexicale	2/5			

Lexique A1 :
Colours
Formulations pour l'élève :
"Please Mister Crocodile, can I/we cross your river?"
"Only if you're wearing something..."

Ancrage culturel :
Cycle 2 : les vêtements, les animaux
Cycle 3 :

Description :
Un joueur est désigné pour être le crocodile. Il se place dans sa rivière, qui a été matérialisée au sol, à la craie, ou en utilisant des cordes à sauter par exemple. Les autres joueurs disent: "Please, Mister Crocodile, can I/we cross your river?" Le crocodile répond alors : "Only if you're wearing something blue."
Les joueurs qui portent effectivement un vêtement de la couleur nommée peuvent traverser la rivière sans risquer de se faire attraper par le crocodile. Les autres doivent traverser sans se faire toucher.
Les joueurs qui ont été attrapés rejoignent le crocodile. Ils forment une chaîne dont les extrémités peuvent à leur tour attraper de nouvelles proies.

Variantes et adaptations :
Il existe une comptine un peu plus longue qui complète la questions des élèves :
Please Mr Crocodile - May we cross the water - To see your lovely daughter - Floating on the water - Like a cup and saucer?

On peut également jouer sans que le crocodile n'attrape les candidats à la traversée. Si un des joueurs porte un vêtement de la couleur choisie par le crocodile, il est alors autorisé à faire un pas en avant. Le premier à avoir traversé la rivière devient alors le nouveau crocodile.

Ce lien vous donne accès à une vidéo qui montre une adaptation de ce type, avec d'autres types de conditions : *Only if you like..., Only if you are 9 years old, etc.*
<https://learningapps.org/display?v=ppsmruns518>

Consignes de l'enseignant :
Let's play!
You're the crocodile.
You want to cross the river.
Ask the question to Mr Crocodile : "Please Mr Crocodile, Can I cross your river?".
The crocodile will answer "Only if you're wearing something...blue." for example.
The crocodile will try to tag you. Try to dodge him.
If you're wearing something of the right colour, you can't get caught.

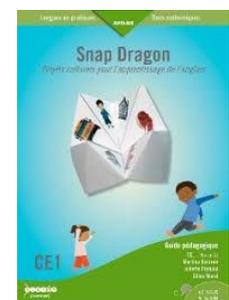
To tag : attraper
To tag/catch : attraper
To chase : pourchasser
To dodge : éviter

Prolongements et projets possibles :
Ce jeu peut être abordé dans le cadre d'une séquence où l'on aura travaillé sur les couleurs, ou bien sur les vêtements. Album possible : *Washing line* (Jez Alborough).

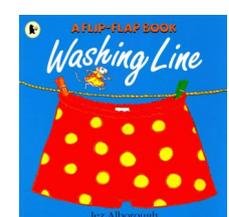


Matériel :
chassable(s), corde(s)

Exploitations existantes :
Ce jeu a été exploité dans l'outil pédagogique « Snapdragon CE1 », éditions Scéren



Album en lien avec la thématique des vêtements



Washing Line by J.Alborough

Supports pour la classe :
<https://learningapps.org/watch?v=ppsmruns518>

