



PLAN DE TRAVAIL

COMMENT LA MUSIQUE ÉVOQUE-T-ELLE LE FANTASTIQUE ?

Ecouter, comparer, construire une culture musicale commune

Donner les éléments musicaux du fantastique et expliquer leur lien avec l'histoire.

Connaitre et maîtriser le vocabulaire (paramètres et modes de jeu)

Réaliser des projets musicaux d'interprétation ou de création

- Définir les caractéristiques musicales du chant, puis en assurer l'interprétation.
- Tenir sa partie lors de la polyphonie

Explorer, imaginer, créer et produire

réutiliser les caractéristiques et les connaissances sur la musique fantastique

Echanger, partager, argumenter et débattre

Contribuer à l'élaboration collective de choix de création
Avoir une critique constructive

Activité 1
Retrouver les éléments musicaux des 3 oeuvres

Activité 2
Retrouver les éléments musicaux qui correspondent aux descriptions

Activité 3
Donner la recette du fantastique

Je connais ,j'explique et je reconnais

- Les modes de jeu : tremolo marcato staccato glissando legato
- Les paramètres du son
- Chromatisme

Je coche les défis quand ils sont finis et coche le travail à faire chaque semaine
Chaque semaine je revois la capsule

Défi du compositeur
Mettez en musique un des extraits d'Harry Potter ou Sleepy Hollow

Défi du bruiteur (bonus)
Ajoutez des bruitages à votre extrait

Capsules

- Modes de jeu
- Révisions : intensité
- Révisions : Durée

Pour s'entraîner

- Jeu modes de jeu 1
- Jeu modes de jeu 2

A la maison

| Semaine 1 | Semaine 2 | Semaine 3 | Semaine 4 | Semaine 5 | Semaine 6 |
|---|--|--|---|---|---|
| <input type="radio"/> Modes de jeu <input type="radio"/> intensité | <input type="radio"/> Modes de jeu <input type="radio"/> intensité <input type="radio"/> Durée | <input type="radio"/> Modes de jeu <input type="radio"/> Jeu 1 <input type="radio"/> Chant | <input type="radio"/> Modes de jeu <input type="radio"/> Jeu 1 <input type="radio"/> Jeu 2 <input type="radio"/> Chant | <input type="radio"/> Modes de jeu <input type="radio"/> Jeu 1 <input type="radio"/> Jeu 2 <input type="radio"/> Chant | <input type="radio"/> Modes de jeu <input type="radio"/> Jeu 1 <input type="radio"/> Jeu 2 <input type="radio"/> Chant |