# 3º

# Activités athlétiques - course en durée

Fiche A

Courir à allure régulière sans s'essouffler pendant 8 à 15 minutes (selon les capacités de chacun)

# Objectif:

• Enchaîner des courses soutenues et des temps de récupération active.

#### Pour réussir l'élève doit :

- Adopter une foulée et un rythme réguliers et dosés.
- Utiliser pleinement les phases de récupération active

# Séance de type A : Fractionnés courts

Se reporter aux dossiers "Une progression en endurance (C2 ou C3)"

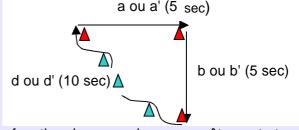
#### Déroulement :

## **Dispositif**:

La classe est partagée en 2 groupes de niveaux sur 2 circuits parallèles tels que : a + b = d / a'+b'=d' (d et d' sont des distances de récupération correspondant à la durée de course souhaitée, selon l'étape de la progression où l'on se situe).

#### Exemple (1ére semaine ; étape n°1 du CP) :

2 séries de 5 fois 10 sec. de course + 10 sec. de récupération. a + b = d = 30 à 40 m (d' = 25 à 35 m)



N.B. Le parcours sera d'autant plus agréable en fonction de son cadre, son revêtement et son aspect non linéaire.

**Consigne:** « Au premier signal, courir à 80% "vite mais pas à fond" sur <u>a + b</u> (ou <u>a'+b'</u>), au second signal, <u>récupérer activement</u> en marchant sur <u>d</u> (ou <u>d'</u>) en venant se replacer au départ."

#### Remarques

- Le temps de <u>récupération active</u> est égal au temps de course.
- Entre les 2 séries de 5 courses, proposer systématiquement un repos de 3 à 2 minutes.
- On peut également faire courir les groupes en colonne, en se croisant, ....
- Des situations plus ludiques (<u>courses à thèmes</u>) peuvent être utilisées.

### Pour aider:

- Favoriser le relâchement de l'élève pendant la récupération.
- **Donner** à l'élève des indications sur le temps qui s'écoule pour l'aider à moduler son rythme de course en fonction des passages sur a et b.
- Proposer un rythme respiratoire pour la course et pour la récupération.

# Pour aller plus loin:

- Être régulier sur chaque série.
- Trottiner sur les phases de récupération active.
- Passer du circuit <u>d'</u> au circuit <u>d</u> pour les plus faibles.

