

Annexe 4 : Glossaire et flashcards pour les consignes en langue étrangère

Pour télécharger les flashcards mises en page, veuillez cliquer sur ce [lien de téléchargement](#).



ANIMAUX—PROIES		ACTIONS/VERBES	
Abeille :	https://arasaac.org/pictograms/fr/24823/abeille	Aller en prison :	https://arasaac.org/pictograms/fr/8087/capturer
Belette :	https://arasaac.org/pictograms/fr/5969/belette	Annoncer :	https://arasaac.org/pictograms/fr/9692/dire
Chat :	https://arasaac.org/pictograms/fr/7114/chat	Arriver :	https://arasaac.org/pictograms/fr/16805/arriver
Crocodile :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2343/crocodile	(S') asseoir ;	https://arasaac.org/pictograms/fr/6611/asseoir
Épervier :	https://arasaac.org/pictograms/fr/38947/faucon	Attaquer :	https://arasaac.org/pictograms/fr/38344/attaquer
Gendarme :	https://arasaac.org/pictograms/fr/38231/gendarme	Attraper :	https://arasaac.org/pictograms/fr/8187/attraper
Lapin :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2351/lapin	Brûler :	https://arasaac.org/pictograms/fr/36155/br%C3%BBler
Loup :	https://arasaac.org/pictograms/fr/5892/loup	Chercher :	https://arasaac.org/pictograms/fr/37601/chercher
Mulot/souris :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2546/souris	Courir :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2719/courir
Mouton :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2489/mouton	Danser :	https://arasaac.org/pictograms/fr/35747/danser
Oiseau :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2490/oiseau	Eviter :	https://arasaac.org/pictograms/fr/24031/%C3%A9viter
Poisson :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2520/poisson	Écouter :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2381/%C3%A9couter
Poule :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2403/poule	Grimper / se percher :	https://arasaac.org/pictograms/fr/8237/grimper
Poussin :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2533/poussin	Lancer/jeter :	https://arasaac.org/pictograms/fr/39413/lancer
Renard :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2623/renard	Libérer :	https://arasaac.org/pictograms/fr/11474/lib%C3%A9rer
Voleur :	https://arasaac.org/pictograms/fr/4674/voleur	Manger :	https://arasaac.org/pictograms/fr/6456/manger
LIEUX / ESPACES		Passer / traverser :	https://arasaac.org/pictograms/fr/37087/traverser
Abri :	https://arasaac.org/pictograms/en/38310/shelter%20under%20the%20table	Poser :	https://arasaac.org/pictograms/en/32757/put
Bergerie :	https://arasaac.org/pictograms/search/bergerie	Prendre :	https://arasaac.org/pictograms/fr/10148/prendre
Camp :	https://arasaac.org/pictograms/fr/29851/maison%20du%20patrimoine	Se cacher :	https://arasaac.org/pictograms/fr/6493/cacher
Caisse :	https://arasaac.org/pictograms/fr/37058/caisse%20en%20bois	Sortir :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2806/sortir
Château :	https://arasaac.org/pictograms/fr/5950/ch%C3%A2teau	Stopper/ s'arrêter :	https://arasaac.org/pictograms/fr/8289/stop
Maison :	https://arasaac.org/pictograms/fr/6964/maison	Tomber :	https://arasaac.org/pictograms/fr/4582/tomber
Nid :	https://arasaac.org/pictograms/fr/7173/nid	Toucher :	https://arasaac.org/pictograms/fr/3293/toucher
Pont :	https://arasaac.org/pictograms/fr/6194/pont	Viser :	https://arasaac.org/pictograms/fr/11236/cible
Prison :	https://arasaac.org/pictograms/fr/32430/prison	Voler :	https://arasaac.org/pictograms/fr/31271/voler
Rivière :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2811/rivi%C3%A8re		
Terrier :	https://arasaac.org/pictograms/fr/7149/Terrier		
OBJETS / ELEMENTS DE JEU		AUTRES CONSIGNES	
Balle :	https://arasaac.org/pictograms/fr/3241/balle?type=aac	Dedans :	https://arasaac.org/pictograms/search/inside
Brique :	https://arasaac.org/pictograms/fr/2951/brique	Dehors :	https://arasaac.org/pictograms/en/5475/outside
Cerceau :	https://arasaac.org/pictograms/fr/3253/cerceau	C'est fini / C'est la	https://arasaac.org/pictograms/en/5358/end
Quille :	https://arasaac.org/pictograms/fr/8297/quille	C'est parti/Ca commence :	https://arasaac.org/pictograms/en/5431/start