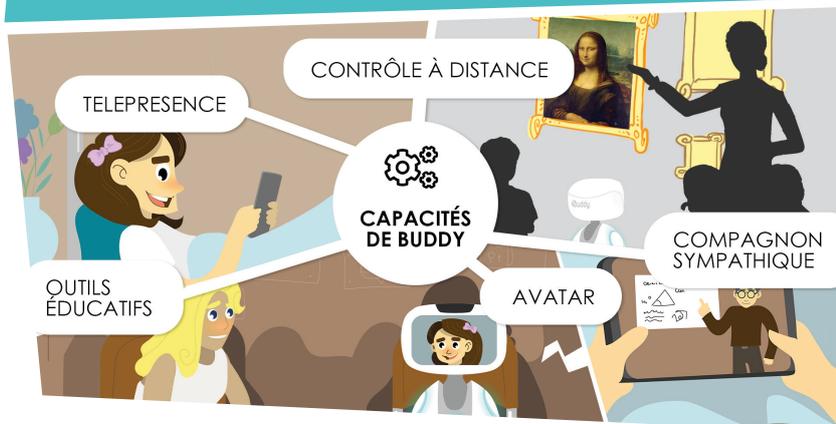




## BUDDY, LE ROBOT AVATAR, CONNECTE LES ENFANTS MALADES ET ISOLÉS AVEC L'ÉCOLE



Le robot Buddy de Téléprésence permet de lutter contre l'isolement des enfants empêchés, en longue convalescence, et les aide à matérialiser leur présence physique à distance, de manière unique, lorsqu'ils sont physiquement incapables d'aller à l'école.

Assis en classe aux côtés des autres enfants, Buddy devient l'avatar de l'enfant empêché, lui permettant ainsi de poursuivre sa scolarité et d'interagir avec ses camarades et son enseignant en pilotant le robot.

### ■ BÉNÉFICES

L'espace physique occupé par Buddy permet aux élèves empêchés de se sentir comme s'ils étaient en classe et éviter qu'ils ne soient oubliés. Ils ont le sentiment d'être incarnés par une présence virtuelle très engageante. Ils peuvent se déplacer, voir et être vu, entendre et être entendu, ou encore suivre leurs camarades en cours de récréation, à la cantine ou en sortie scolaire.

Se rendre en classe avec le robot Buddy de Téléprésence est aussi simple que saisir un smartphone et de l'allumer.

### ■ COMMENT FONCTIONNE LA SOLUTION BUDDY DE TÉLÉPRÉSENCE?

Buddy installé dans la salle de classe est contrôlé et déplacé en temps réel par l'élève distant depuis sa tablette.

Buddy est équipé de roues pour se déplacer et un écran pour communiquer en vidéo bidirectionnelle, ainsi que des caméras, des microphones et des haut-parleurs pour interagir.

Piloter un Buddy est encore plus facile que de s'y connecter. À l'aide des flèches du joystick virtuel de l'application, l'élève peut faire pivoter Buddy à 360 degrés et se déplacer pour se rendre jusqu'à sa salle de classe.



### ■ PLATEFORME SIMPLE ET INTUITIVE POUR GÉRER LA FLOTTE DES ROBOTS

Notre plateforme de gestion de flotte de robots permet d'effectuer en temps réel la gestion complète et centralisée des robots Buddy que vous avez au sein de votre parc. Ainsi, vous pouvez vérifier instantanément l'état de chaque robot (emplacement, activité, niveau de batterie ...) à tout moment grâce à un tableau de bord.

■ Gestion des utilisateurs et de leurs droits d'accès.

Différents niveaux d'accès peuvent être définis pour qu'il soit possible de spécifier des typologies d'utilisateurs, avec certains privilèges.

■ Réserver un Buddy, comme vous le feriez pour une salle de réunion.

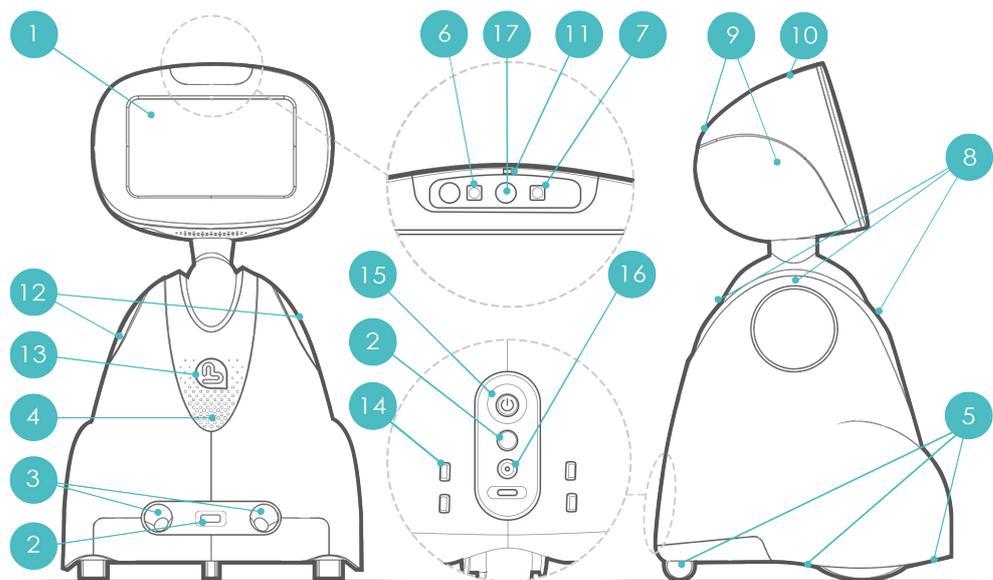
Allouez vos robots à vos étudiants dans toute votre académie à partir du tableau de bord central. Voir les réservations basées sur l'utilisateur.

■ Surveillance des événements et des alarmes



## CAPACITÉS & CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

-  Voir
-  Entendre
-  Parler
-  Emotions
-  Sentir
-  Se déplacer
-  Connectivité
-  Communication
-  Multimédia



- |                                     |                                  |  |                                 |
|-------------------------------------|----------------------------------|--|---------------------------------|
| <b>1</b> Écran tactile 8"           | <b>5</b> Capteurs de vide        | <b>9</b> Capteurs de caresse           | <b>13</b> LED Coeur             |
| <b>2</b> Capteurs Infrarouge        | <b>6</b> Caméra 13M (130°)       | <b>10</b> Micros Omnidirectionnels     | <b>14</b> Plots de charge       |
| <b>3</b> Capteurs Ultrason          | <b>7</b> Caméra 13M (80°)        | <b>11</b> Micro Unidirectionnel        | <b>15</b> Interrupteur 'On/Off' |
| <b>4</b> Haut-Parleur               | <b>8</b> Capteurs Anti-pincement | <b>12</b> LEDs Épaules                 | <b>16</b> Entrée 'Power'        |
| <b>1</b> H: 560mm L: 350mm P: 350mm |                                  | <b>17</b> LED d'éclairage              |                                 |
|                                     |                                  | <b>Poid: 8 Kg</b>                      |                                 |
|                                     |                                  | <b>Batterie Lithium-Ion &lt; 100Wh</b> |                                 |

### APPLICATIONS EMBARQUÉES

-  Compagnon
-  Téléprésence
-  Partage de photos
-  Monitoring d'activité
-  BuddyLab
-  Editeur de contenus interactifs

### APPLICATIONS SUR MESURE

-  Navigation autonome intelligente
-  Contenus cognitifs
-  Gestion / contrôle des équipements connectés (lumières, volets, store...)
-  Connexion avec des équipements de santé (thermomètre, balance, tensiomètre...)
-  Visio-consultation

 Toute autre application spécifique...