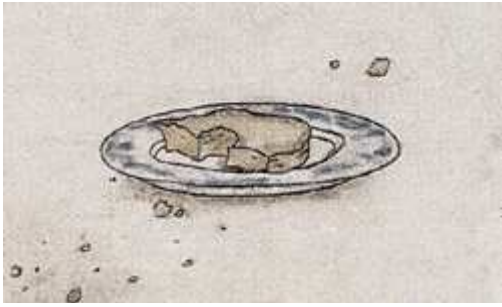


Consignes pour un récit



Le héros
Un homme qui marchait à reculons

◀ Va quitter le lieu où il vit habituellement

La raison :
L'envie de découvrir le vaste monde.



◀ il va traverser un pays inconnu

Traverser une série d'épreuves :

- Tuer un dragon de feu.
- Trouver le nombre d'or.



◀ Rencontrer un personnage bénéfique
(à gauche)

◀ Rencontrer un personnage maléfique
(à droite)

Recourir trois fois à un objet magique :
Un élixir de vérité.



◀ Au terme de ces épreuves arriver enfin
en ce lieu

Recevoir sa récompense :
Rien ne fut plus jamais comme avant.

La morale de cette histoire :
Tout est bien qui finit bien.

[Créer un nouveau conte](#)

[Imprimer l'ensemble des consignes de votre récit](#)