

Tracer la courbe représentative de la fonction  $f(x) = \sqrt{(0,3x)^2 + (2-x)^2}$  définie sur l'intervalle  $[0;2]$ .

Éditer le tableau de valeurs de cette fonction.

Remarque : les captures d'écran peuvent être légèrement différentes

### Définir une fonction

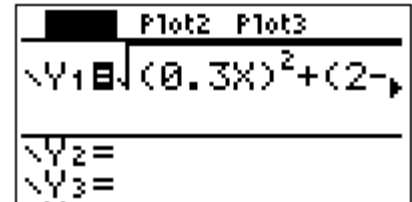
Touche **f(x)**.

Introduire la fonction par exemple en **Y1**.

Pour la variable **X**, utiliser la touche **x, t, φ, n**.

Valider avec la touche **entrer**.

Remarque : bien taper toute la fonction même si tout n'apparaît pas dans la fenêtre ci-contre...  $\sqrt{(0,3x)^2 + (2-x)^2}$



### Régler la fenêtre d'affichage

Touche **fenêtre**.

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.

Touches **▲** et **▼** pour passer d'une ligne à l'autre.

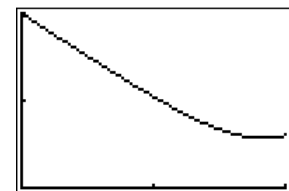
Puis touche **graphe**.

```
WINDOW
Xmin=0
Xmax=2
Xscl=1
Ymin=0
Ymax=2
Yscl=1
↓Xres=1
```

### Tracer la courbe représentative

Touche **graphe**.

- ⊗ Représenter la fonction obtenue dans le cadre ci-contre. *Ne pas hésiter à modifier la fenêtre pour voir ce qui change.*
- ⊗ Appuyer sur **trace** pour déplacer un point de la courbe avec les flèches



### Régler les paramètres du tableau de valeurs

Instruction **déf table** (touches **2nde** **fenêtre**).

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.

**DébTable** : valeur initiale (1<sup>ère</sup> valeur du tableau).

**PasTable** : pas du tableau (écart entre deux valeurs successives).

```
TABLE SETUP
TblStart=0
ΔTbl=1
IndEnt: Ask
Depend: Auto Ask
```

### Afficher le tableau de valeurs

Instruction **table** (touches **2nde** **graphe**).

Reproduire la table ci-contre

- ⊗ Si l'écran n'affiche pas toutes les valeurs souhaitées, on peut se déplacer dans la table à l'aide des flèches.

Quand a-t-on une distance inférieure à 0,6m ?

X	Y1
0	2
.1	1.9002
.2	1.801
.3	1.7024
.4	1.6045
.5	1.5075
.6	1.4115

Press + for ΔTbl