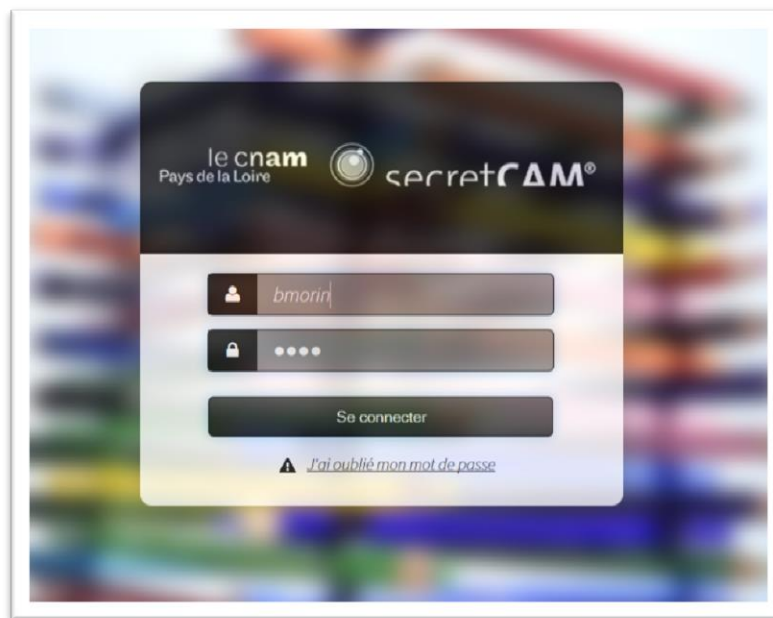


Interface d'administration des jeux SecretCAM

Prise en main

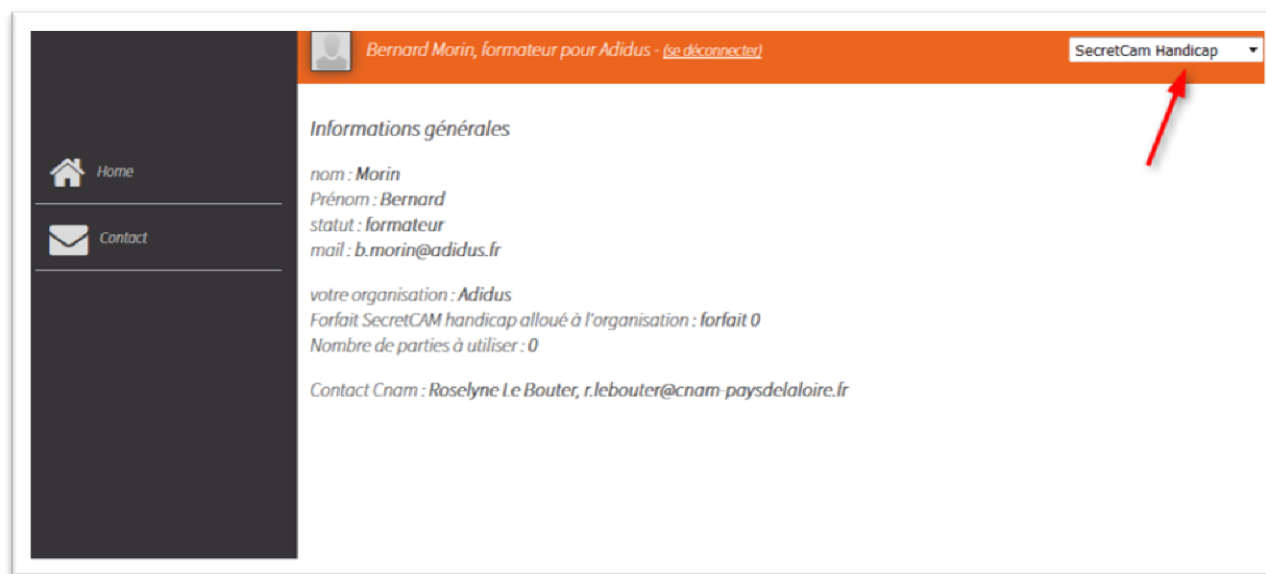
Connexion

<http://www.seriousgamesecretcam.fr/pedago/>



Entrez votre login et mot de passe

Home Page



Par défaut l'interface vous connecte sur le jeu « Handicap ».

Pour accéder au gestionnaire du jeu pour lequel vous avez une convention vous devez sélectionner le bon jeu en haut à gauche

- Exemple ici avec SecretCAM égalité.

Home Page

Home

Créer une session de jeu

Information sur les sessions

Parcours de jeu

Rapport d'étonnement

Accès à la WebTV

Documentation

Contact

Bernard Morin, formateur pour Adidas - [\(se déconnecter\)](#)

SecretCAM Egalité

Informations générales

nom : Morin
Prénom : Bernard
statut : formateur
mail : b.morin@adidus.fr

vous organisation : Adidus
Forfait SecretCAM egalite alloué à l'organisation : forfait 250
Nombre de parties à utiliser : 236

Contact Cnam : Roselyne Le Bouter, r.lebouter@cnam-paysdelaloire.fr

Vous retrouverez les informations générales de votre compte :

- Nom/prénom/statut/mail
- Le nom de votre organisation
- Le forfait souscrit par votre organisation (250 parties dans l'exemple)
- Le nombre de parties restantes (237 dans l'exemple)
- Votre contact commercial au Cnam Pays de la Loire

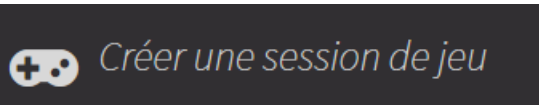
Avec le menu vous pourrez :



- créer des sessions de jeu,
- gérer vos sessions,
- découvrir les parcours de jeu des apprenants,
- retrouver leurs réactions post expérience de jeu,
- accéder à la web TV
- contacter un commercial
- retrouver la documentation
- Créer un nouvel utilisateur*

* Pour les utilisateurs référents

Créer une session de jeu



Création d'une adresse de jeu pour session de formation

Etape 1 : Entrer le nom de la session



Etape 2 : Définir le nombre de parties possibles pour cette session (prévoir 10% de plus que le nombre d'apprenants présents)



Etape 3 : Définir la durée d'activation de la session
NB : La session sera active pendant 3 jours

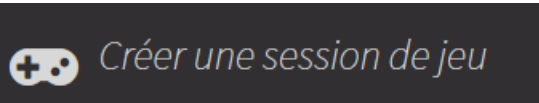


Etape 4 : Générer et communiquer le lien aux apprenants

Vous devez définir un nom de session, le nombre de parties possibles et la durée de la session.

Pour le nombre de parties possibles par session, vous pouvez indiquer « -1 », ce qui affectera un nombre de parties illimitées (*dans la limite de votre contrat*)

Créer une session de jeu



Création d'une adresse de jeu pour session de formation

Votre session de formation session_de_demonstration est créée

le code a communiquer aux apprenants est :

XGBGK6

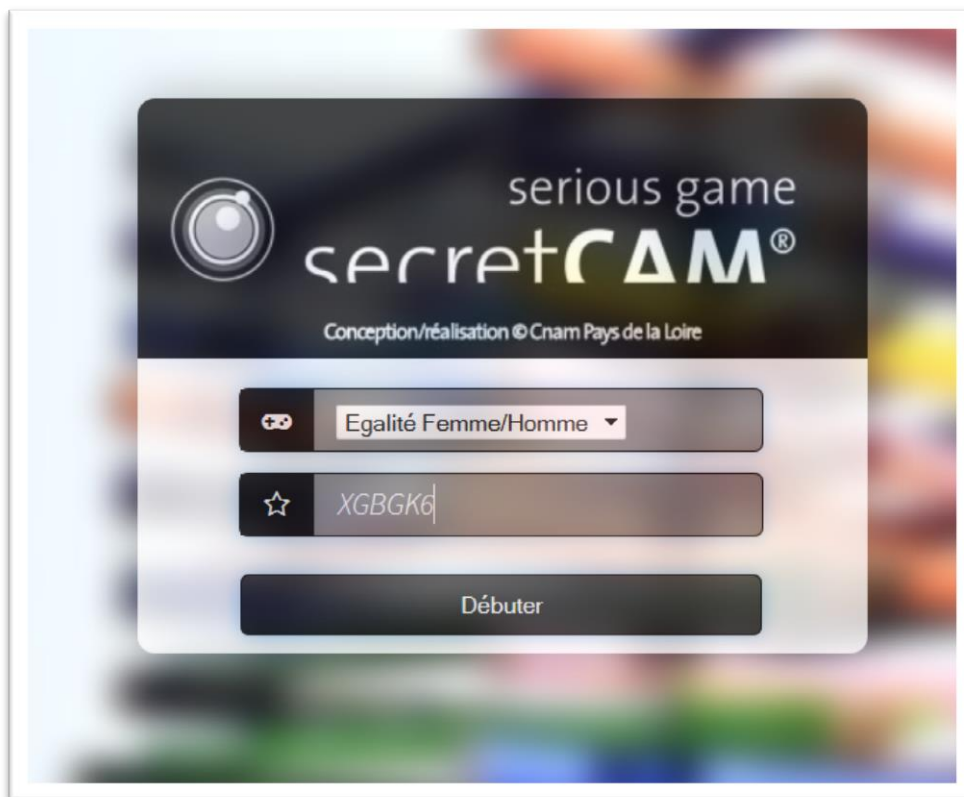
Ils pourront accéder à la session à partir de l'adresse suivant :

<http://www.seriousgamesecretcam.fr/formations>

Cette session permet 25 parties pendant 3 jours à partir de maintenant.

**Une fois le lien généré, vous obtenez cette page qui indique
le code de session à communiquer aux apprenants**

Faire jouer les élèves



A partir de l'adresse : <http://www.seriousgamesecretcam.fr/formations/>
Les élèves vont pouvoir accéder au jeu en entrant le code de session

Choisir le jeu (handicap, génération ou égalité) & entrer le code de session

Information sur les sessions



Information sur les sessions

▼ Informations générales des sessions de jeu de Bernard Morin pour Adidus

Session en cours

session de demonstration (Active)

Créée par Bernard Morin le 16/11/2015

pour une durée de 3 jour(s)

Clé de session : XGBGK6

Nombre de parties prévues : 25

nombre de parties comptabilisées : 1

Joueurs stoppés en mission 1 : 0%

Joueurs stoppés en mission 2 : 0%

Joueur stoppé en mission 3 : 0%

Joueurs ayant terminé : 100%

Pour ceux qui ont terminé le jeu

Temps de jeu moyen : 0h13mn

Moyenne jauge popularité : 70%

Moyenne de la jauge stress : 70%

Sessions terminées et bloquées

groupe-com (Bloquée)

Créée par Bernard Morin le 30/04/2015

pour une durée de 4 heures

Clé de session : PRV0PV

Nombre de parties prévues : 10

Vous retrouvez dans cet espace :

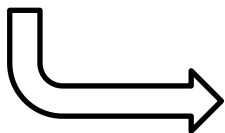
- les informations fonctionnelles des sessions créées.
 - des statistiques de base concernant une session
-
- Tant qu'il reste des parties et que la durée n'est pas écoulée, la partie est « active ». Vous pouvez, en cliquant sur l'icône verte, rendre « inactive » la session (& vice et versa) à tout moment. **Le fait de rendre « inactive » la session empêche un joueur de démarrer une partie avec le code correspondant.**
 - Lorsque toutes les parties sont jouées ou que le temps est dépassé, la session est bloquée. Le code est inutilisable
 - L'interface vous donne le nombre de parties comptabilisées et l'endroit où les joueurs se sont arrêtés.
 - Pour les joueurs ayant terminé le jeu, il vous est indiqué le temps moyen d'une partie pour la session, et la moyenne des jauges.

NB : *un formateur ne voit que les informations de ses sessions. Le référents de l'établissement voit les informations des sessions de tous les formateurs.*

Découvrir les parcours de jeu

 [session_de_demonstration](#) (Active)

Créée par Bernard Morin le 16/11/2015
pour une durée de 3 jour(s)
Clé de session : XGBGK6
Nombre de parties créées : 25



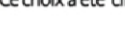
**En cliquant sur le nom
de la session ou via le
menu en cliquant
sur 'parcours de jeu'**

Lecture de la visualisation

Numéro
de scène

Qui &
médias

Evolution
stress motivation

4      Ce choix a été validé pour l'étape
 Ce choix a été cliqué en première intention mais n'a pas été validé

Les sessions de formations

groupe-com

session_de_demonstration

Parcours de jeu moyen des 1 joueurs ayant terminé le jeu

Mission 2 Etape 1

4	   	25%	50%	75%
5	   	25%	50%	75%
6	   	25%	50%	75%

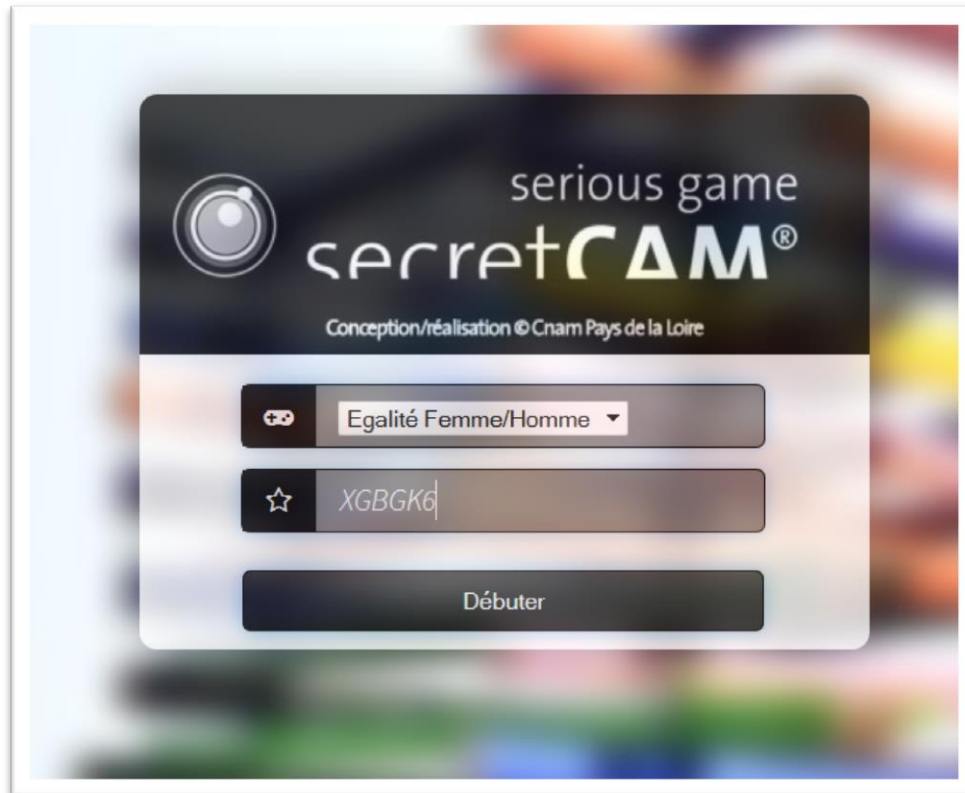
Mission 2 Etape 2

7	   	25%	50%	75%
8	   	25%	50%	75%
9	   	25%	50%	75%
10	   	25%	50%	75%

Cette page vous permet de visualiser les parcours de jeu pour chaque session créée.

En cliquant sur la session « session_de_demonstration » vous découvrirez les scènes les plus choisies par l'ensemble des joueurs.

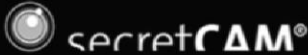
Proposer une réaction à chaud



Après l'expérience de jeu, vous pouvez inviter les joueurs à réagir
<http://www.seriousgamesecretcam.fr/formations/reactions.html>

Attention, ils devront une nouvelle fois entrer le code de session

Proposer une réaction à chaud



Rapport d'étonnement

 Vous venez de faire l'expérience du serious game secretCAM égalité Femmes/Hommes. Suite au jeu merci de nous faire part de votre réflexion concernant votre ressenti : effet du jeu sur votre regard, étonnement, questionnement, scènes déjà vécues et qui vous interrogent... ce commentaire sera anonyme et servira à alimenter la discussion en formation.

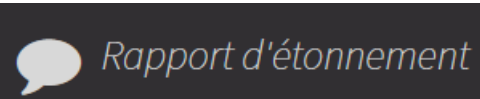
J'ai trouvé l'expérience pertinente. Moi-même parent de 2 enfants en bas âge je prends conscience de mes difficultés d'organisations...

665 caractères restants

Envoyer

2013 - Cnam des Pays de la Loire

Rapport d'étonnement



Rapport d'étonnement

Les sessions de formations

groupe-com

session_de_demonstration

le 06/06/2015 09:45

J'ai trouvé l'expérience pertinente. Moi-même parent de 2 enfants en bas âge je prends conscience de mes difficultés d'organisation...

Depuis l'interface, vous pouvez visualiser les réactions des joueurs de manière anonyme en cliquant sur « rapport d'étonnement » et le nom de la session.

Accéder à la WebTV pédagogique

le cnam
Pays de la Loire



serious game
secretCAM®
égalité ♀♂

Mission 1
scène 2

Mission 2
scène 3 à 14

Mission 3
scène 15 à 28

Mission 4
scène 29 à 40

OBJECTIF DE LA MISSION :
Suite à l'arrivée de Dominique, faire en sorte que l'équipe reste confiante et mobilisée dans la conduite du projet de lancement du nouveau produit High Tech.

scène 3, intro

scène 12,13,14

Blagues sexistes Orientation Stéréotype Mixité
Cadeaux Éducation Métiers sexués Age
Mobilité interne Qualité naturelles Compétences
Pénibilité Conditions de travail Accord égalité

Scène 4, Etape 1

Scène 5, Etape 1

Scène 6, Etape 1

Scène 7, Etape 2

Scène 8, Etape 2

Scène 9, Etape 2

Scène 10, Etape 2

Scène 11, Etape 2

le cnam
Pays de la Loire

0:00 2:53

Objectif pédagogique global de la mission :
Montrer l'intérêt de la mixité au travail en privilégiant la compétence sur le stéréotype.

©AG Cnam Pays de la Loire 2015 - Réalisation Cnam Pays de la Loire

**C'est depuis l'interface que vous pourrez accéder à la webTV du jeu.
Vous pourrez ainsi revenir sur certaines scènes en particulier, en fonction des parcours de jeu mais également des réactions des joueurs.**

Le dossier pédagogique du formateur

Dans ce dossier vous retrouverez :

- ✓ Une présentation et le déroulé pédagogique du jeu
- ✓ Les objectifs et contenus traités scène par scène
- ✓ Les ressources (bibliographie, glossaire...)

Le kit de démonstration

un fichier zip à décompresser sur votre machine où vous trouverez :

- ✓ la vidéo d'introduction du jeu
- ✓ Une version du jeu en demo (Mission 3 / Etape 1)
- ✓ Une photo de la page d'introduction du jeu

Le tutoriel du jeu

Une page A4 à imprimer le jour des formations qui permettra une meilleure prise en main du jeu

Vous pourrez ici :

Retrouver le dossier pédagogique du jeu pour le formateur
Imprimer une page de tutoriel à distribuer aux joueurs

Prendre contact

le cnam
Pays de la Loire



Contact

Rester en relation avec le Cnam des Pays de la Loire

Vous pouvez poser une question au Cnam via ce formulaire.

!

Objet du message

✉

Votre message ici

envoyer

Vous pouvez depuis l'interface envoyer un mail. Ce dernier sera transmis au commercial en charge de votre organisation et au responsable technique de l'interface.

Créer un nouvel utilisateur

 Nouveau formateur

Création d'un nouveau formateur pour Adidus

Entrer le nom de de la personne

 Morin

Entrer le prénom de de la personne

 Bernard

Définir le status

 formateur ▼

Entrer son mail

 nomprenom@organisme.com

Entrer son téléphone

 02 40 ?? ?? ??

Définir un login de connexion

 Login

Définir un mot de passe

 mdp xkop3l

Générer la nouvelle ressource

Si vous êtes référent de l'établissement, vous pouvez créer de nouveaux utilisateurs.

Remplissez le formulaire en indiquant au minimum le nom, le prénom, le mail, le login et le mot de passe de l'utilisateur et valider.

Le nouvel utilisateur recevra par mail une confirmation de son inscription et pourra à son tour accéder à l'interface.



Jean-Claude Dus jcdus@adidus.fr via 115-prod.mail-out.ovh.net

À moi ▼

Bonjour Josianne,

Jean-Claude Dus vient de vous créer un compte pour utiliser le jeu SecretCAM pour l'établissement : Adidus

Rendez sur <http://www.seriousgamesecretcam.fr/pedago>

login : jbalasko

mot de passe : mdp1234

Pour plus d'informations

Nicolas Thibault, chargé de projet TICE

02 40 16 10 18

n.thibault@cnam-paysdelaloire.fr

... l'interface pourra régulièrement être mise à jour pour vous proposer plus d'options et une gestion plus optimisée