

Dans l'Occident médiéval, du XII<sup>ème</sup> siècle au XV<sup>ème</sup> siècle, les seigneurs dirigent des seigneuries.

Une seigneurie, ce sont des terres dirigées par un seigneur sur lesquelles il exerce ses pouvoirs économiques, politiques et militaires.

**Tout d'abord**, le seigneur dispose d'un pouvoir politique et militaire. Il habite parfois dans un château fort, qui sert à protéger les paysans de la seigneurie en cas d'attaque. Ce bâtiment symbolise son pouvoir militaire. Le seigneur impose aussi sa loi sur la seigneurie : c'est lui qui rend la justice. **À Wismes par exemple, ce pouvoir est visible grâce au gibet, qui sert à pendre les condamnés.**

**De plus**, le seigneur dispose d'un pouvoir économique sur la seigneurie. Il cède des tenures aux paysans pour qu'ils cultivent, en échange d'un impôt, le cens. Il dispose de réserves, des terres qui lui appartiennent et sur lesquelles il va souvent pratiquer la chasse. Il fait construire des bâtiments sur la seigneurie, que les paysans peuvent utiliser contre une taxe, les banalités. **Ainsi, sur la seigneurie de Wismes, les paysans peuvent utiliser le moulin banal pour moudre leurs grains.**

La seigneurie est donc un territoire peuplé de paysans qui travaillent et vivent sous l'autorité d'un seigneur.

*NB : Pour aider les élèves à développer leurs propos, j'utilise un code couleur lors des corrections :*

**En rouge**, un connecteur logique entre les grandes parties de leur raisonnement.

**En bleu**, l'idée principale de la grande partie, développé.

**En vert**, les exemples concrets.