



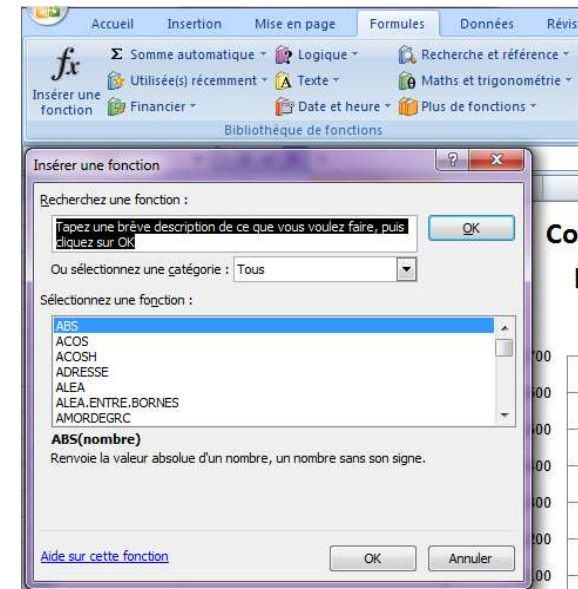
Sommaire

1 - Accès aux fonctions.....	2
2 - Principales fonctions s'appliquant à des chiffres.....	3
=ABS(nombre)	3
=ARRONDI(nombre;no_chiffres)	3
=ARRONDI.SUP(nombre;no_chiffres)	3
=ARRONDI.INF(nombre;no_chiffres)	3
=COEFFICIENT.DETERMINATION(y_connus;x_connus)	3
=ECARTYPE(nombre1;nombre2;...).....	3
=ECARTYPEP(nombre1;nombre2;...)	3
=ENT(nombre).....	3
=EXP(nombre).....	3
=FREQUENCE(tableau_données;matrice_intervalles)	4
=LN(nombre)	4
=LOG(nombre;base)	4
=LOG10(nombre).....	5
=MAX(nombre1;nombre2;...)	5
=MOYENNE(nombre1;nombre2;...)	5
=MIN(nombre1;nombre2;...)	5
=MEDIANE(nombre1;nombre2;...)	5
=NB(valeur1;valeur2;...)	5
=NB.SI(plage;critère)	5
=NBVAL(valeur1;valeur2;...).....	5
=ORDONNEE.ORIGINE(y_connus;x_connus)	5
=PENTE(y_connus;x_connus)	5
=PREVISION(x;y_connus;x_connus)	6
=PUISSANCE(nombre;puissance).....	6
=SOMME(nombre1;nombre2;...)	6
2 - Quelques fonctions s'appliquant à du texte.....	7
=CONCATENER(nombre;puissance)	7
=DROITE(texte;no_car)	7
=GAUCHE(texte;no_car)	7
=NBCAR(texte).....	7
=ROMAIN(nombre;type)	7
=TEXTE(valeur;format_texte).....	7
3 - Les fonctions logiques	8
=SI(test_logique;valeur_si_vrai;valeur_si_faux)	8
=ET(valeur_logique1;valeur_logique2;...)	8
=OU(valeur_logique1;valeur_logique2;...)	8
=RECHERCHEV(valeur_cherchée;table_matrice;no_index_col;...)	8
=RECHERCHEH(valeur_cherchée;tableau;no_index_lig;...)	8

1 – Accès aux fonctions

Pour insérer une fonction :

- ➔ Sélectionner la cellule dans laquelle la fonction doit être insérée.
- ➔ Dans le ruban **Formules**,
 - cliquer sur un bouton d'accès rapide : **Somme automatique**, **Logique...** et sélectionner la fonction désirée.
 - ou cliquer sur **Insérer une fonction** dans le groupe **Bibliothèque de fonctions** pour ouvrir la fenêtre ci-dessous.



2 - Principales fonctions s'appliquant à des chiffres

=ABS(nombre)

Renvoie la valeur absolue d'un nombre (un nombre sans son signe)

=ARRONDI(nombre;no_chiffres)

Arrondit un nombre au nombre de chiffres (décimales) indiqué au nombre inférieur si <0,5 et supérieur si ≥ 0,5

Pour arrondir sur les unités, le nombre de décimales doit être négatif

Valeur	Arrondi(valeur;0)	Arrondi(valeur;1)	Arrondi(valeur;-1)
45,15	45	45,2	50
45,49	45	45,5	50
45,54	46	45,5	50

=ARRONDI.SUP(nombre;no_chiffres)

Arrondit vers le haut un nombre au nombre de chiffres (décimales) indiqué

=ARRONDI.INF(nombre;no_chiffres)

Arrondit vers le bas un nombre au nombre de chiffres (décimales) indiqué

=COEFFICIENT.DETERMINATION(y_connus;x_connus)

Renvoie la valeur du coefficient de détermination R² d'une régression linéaire

=ECARTYPE(nombre1;nombre2;...)

Evalue l'écart type d'une population en se basant sur un échantillon de cette population (ignore les valeurs logique et le texte)

=ECARTYPEP(nombre1;nombre2;...)

Evalue l'écart type d'une population à partir de la population entière (ignore les valeurs logique et le texte)

=ENT(nombre)

Arrondit à l'entier immédiatement inférieur

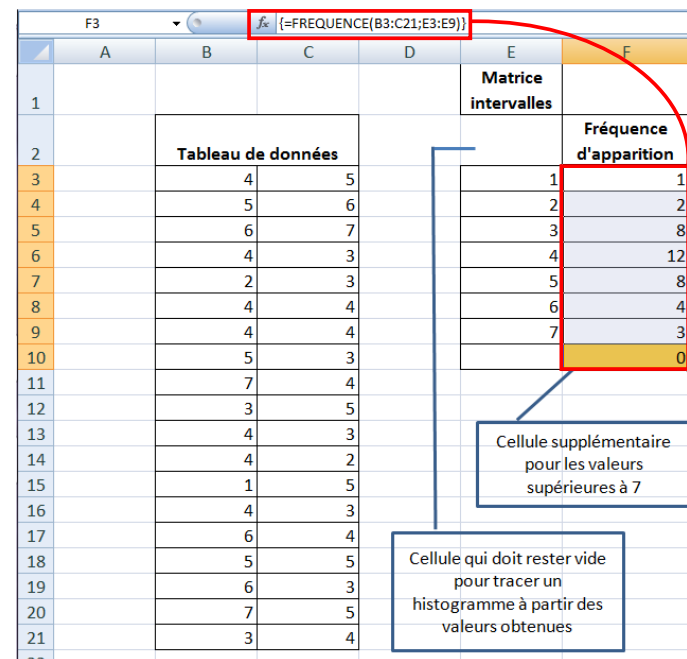
=EXP(nombre)

Donne (2,718) élevé à la puissance spécifiée

=FREQUENCE(tableau_données;matrice_intervalles)

Calcule la fréquence à laquelle les valeurs apparaissent dans une plage de valeurs, puis renvoie une matrice verticale de nombres ayant un élément de plus que l'argument matrice_intervalles

- o Saisir la matrice intervalles : indiquer en colonne les intervalles dans lesquels les valeurs doivent être groupées
- o Sélectionner la plage de valeurs voisine de la matrice intervalles plus une cellule (permet à Excel de grouper les éventuelles valeurs supérieures à l'intervalle le plus haut).
- o Taper la fonction FREQUENCE sous forme matricielle en validant avec CTRL+MAJ+ENTRÉE.
- o La fonction FREQUENCE ne tient compte ni des cellules vides ni du texte.



=LN(nombre)

Donne le logarithme népérien d'un nombre

=LOG(nombre;base)

Donne le logarithme d'une nombre dans une base spécifiée

=LOG10(nombre)

Calcule le logarithme en base 10 d'un nombre

=MAX(nombre1;nombre2;...)

Donne le plus grand nombre d'une liste de valeurs. Ignore les valeurs logiques et le texte

=MOYENNE(nombre1;nombre2;...)

Renvoie la moyenne (espérance arithmétique) des arguments, qui peuvent être des nombres, des noms, des matrices ou des références contenant des nombres

=MIN(nombre1;nombre2;...)

Renvoie la valeur minimale d'une série de nombre. Ignore les valeurs logiques et le texte

=MEDIANE(nombre1;nombre2;...)

Renvoie la valeur médiane ou le nombre qui se trouve au milieu de la liste de nombres

=NB(valeur1;valeur2;...)

Détermine combien de cellules contiennent des nombres et combien sont compris dans la liste des arguments

=NB.SI(plage;critère)

Détermine le nombre de cellules non vides répondant à la condition à l'intérieur d'une plage

=NBVAL(valeur1;valeur2;...)

Détermine le nombre de cellules non vides et les valeurs comprises dans la liste des arguments

=ORDONNEE.ORIGINE(y_connus;x_connus)

Calcule le point auquel une droite va croiser l'axe des y en traçant une droite de régression linéaire d'après les valeurs connues de x et y

=PENTE(y_connus;x_connus)

Renvoie la pente d'une droite de régression linéaire

=PREVISION(x;y_connus;x_connus)

Calcule ou prédit une valeur future suivent une tendance linéaire en utilisant les valeurs existantes

=PUISSANCE(nombre;puissance)

Renvoie la valeur du nombre élevé à une puissance

=SOMME(nombre1;nombre2;...)

Calcule la somme des nombres dans une plage de cellules

2 – Quelques fonctions s'appliquant à du texte

Pour chercher de l'information sur du texte

=CONCATENER(nombre;puissance)

Assemble plusieurs chaînes de caractères pour ne plus en faire qu'une seule.

=DROITE(texte;no_car)

Extrait le(s) dernier(s) caractère(s) à l'extrême droite d'une chaîne de texte

=GAUCHE(texte;no_car)

Extrait le(s) dernier(s) caractère(s) à l'extrême gauche d'une chaîne de texte

=NBCAR(texte)

Renvoie le nombre de caractères contenus dans une chaîne de texte

=ROMAIN(nombre;type)

Convertit un chiffre arabe en chiffre romain sous forme de texte

=TEXTE(valeur;format_texte)

Convertit un nombre en texte (alignement à gauche mais le nombre garde sa valeur numérique pour les calculs)

3 – Les fonctions logiques

=SI(test_logique;valeur_si_vrai;valeur_si_faux)

Vérifie si la condition est respectée et renvoie une valeur si le résultat d'une condition spécifiée est vrai, et une autre valeur si le résultat est faux.

=ET(valeur_logique1;valeur_logique2;...)

Renvoie VRAI si tous les arguments (au minimum 2) sont vrais sinon renvoie FAUX

=OU(valeur_logique1;valeur_logique2;...)

Renvoie VRAI si au moins un des arguments (au minimum 2) est vrai sinon renvoie FAUX si tous les arguments sont faux

=RECHERCHEV(valeur_cherchée;table_matrice;no_index_col;...)

Cherche une valeur dans la première colonne à gauche d'un tableau (trié par ordre croissant par défaut) puis renvoie une valeur dans la même ligne à partir d'une colonne spécifiée

=RECHERCHEH(valeur_cherchée;tableau;no_index_lig;...)

Cherche une valeur dans la première ligne d'une matrice de valeurs ou d'un tableau puis renvoie la valeur dans la même colonne à partir d'une ligne spécifiée

Trois paramètres :

- 1 - adresse de la cellule qui sera comparée.
 - 2 - comparaison au contenu du deuxième paramètre qui contiendra l'adresse du bloc de cellules d'un *tableau de comparaison*.
 - 3 - paramètre indiquant qu'il faut afficher le contenu de quelle colonne (pour =RechercheV) ou quelle ligne (pour =RechercheH) du tableau de comparaison.
- =recherchev(cellule à comparer;tableau de comparaison;index de colonne)