

Progression et programmation de petite et moyenne section

Progression - Programmation très petite section (TPS) - petite section (PS)

Découvrir l'écrit

Identification de formes écrites

Livret d'évaluation	Compétences	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
	Reconnaître son prénom écrit en majuscules d'imprimerie.	Carte de présence (rituel du matin) Se nommer Reconnaître sa carte d'identité : photo + prénom + gpe de couleur photo / PRÉNOM photo / prénom + gpe couleur Se référer au "trombinoscope" de la classe : photo + PRÉNOM Jeu sur les prénoms Domino des prénoms Étiquettes prénoms (pour identifier ses productions) Loto, Memory				
	Distinguer les lettres d'autres formes graphiques (chiffres ou dessins variés).	Activités de discrimination visuelle. Notion de similitude / différence (pareil / pas pareil). Loto...			Reconnaître les lettres de son PRÉNOM dans une liste de prénoms.	

Progression - Programmation MS

Se familiariser avec l'écrit

Identification de formes écrites

Livret d'évaluation	Compétences	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Reconnaître son prénom écrit en capitales puis en cursives.	Reconnaître son prénom écrit en écriture cursive.	Carte de présence (rituels du matin) avec l'aide du trombinoscope de la classe (photo + PRÉNOM, prénom, <i>Prénom</i>) Reconnaître son prénom en : capitales en script en cursives Loto des prénoms, Memory, domino, imprimerie... Étiquette-prénom pour identifier ses productions				
	Repérer des similitudes entre mots à l'écrit (lettres, syllabes) parmi les plus familiers (jours de la semaine, prénoms, par exemple).	Repérer et associer 2 mots identiques. Reconstituer un mot d'après le modèle (découverte du principe alphabétique et de la succession des lettres de gauche à droite).	Reconstituer un mot d'après le modèle (découverte du principe alphabétique et de la succession des lettres de gauche à droite). Reconnaître le même mot dans différentes graphies.	Prendre conscience que l'écrit est composé de mots séparés les uns des autres. Se servir de l'écriture (majuscules d'imprimerie) pour construire le principe alphabétique.	Repérer des relations graphie / phonie constantes. Identifier des mots usuels (autres prénoms, jours de la semaine...).	Repérer des relations graphie / phonie constantes. Retrouver des mots dans un titre, dans une phrase. Retrouver des mots dans un texte.
Connaître le nom de... lettres de l'alphabet.	Reconnaître des lettres de l'alphabet.	L'initiale (lecture de prénoms + arts visuels). Comptine de l'alphabet.	Mémoriser quelques lettres en majuscules d'imprimerie. Jeu de loto. Le puzzle des lettres (capitales / script).	Créer un abécédaire.	Le clavier de l'ordinateur.	Associer lettres en capitales et en script. Reconnaître et nommer au moins toutes les lettres de son prénom en capitales d'imprimerie.