

## Ateliers de compétences

### Organisation

- 16 élèves identifiés pendant la phase 1.
- Un enseignant responsable du groupe pendant les 2 heures de l'AP.
- Des professeurs ou intervenants supplémentaires en fonction des besoins.

### Contenus des ateliers

AT.	Intitulé	Domaine	Professeur responsable	Professeur en soutien	Compétences
1	Jeu gère	Organisation Autonomie			- je sais gérer mon tps/edt/agenda - je sais ranger mes documents - je sais trouver les ressources - je sais rester attentif
2	Jeu de mains	Confiance en soi			- je sais exprimer mes émotions - je sais me déplacer - je sais me dépasser - je sais m'intégrer dans un groupe - je sais exprimer mon opinion
3	Jeu parle bien Jeu perle mieux	Communication orale			- je sais organiser mon intervention - je sais capter l'attention - je sais écouter - je sais retranscrire une information - je sais argumenter
4	Jeu d'écrits	Communication écrite			- je sais organiser mon document - je sais prendre des notes - je sais utiliser des outils graphiques - je sais sélectionner l'information
5	Jeu m'éclate	Expérimentation			- je sais identifier mes centres d'intérêt - je sais effectuer des recherches - je sais faire partager mes centres d'intérêt - je sais prendre des initiatives