



**Document de travail**  
<https://www.stopdisastersgame.org/>

Le joueur doit, avec un budget limité, améliorer une ville pour contrer un des 5 risques climatiques et géologiques proposés par le jeu (tsunami, inondation, séisme, cyclone et feu de forêt.)

**Catastrophe travaillée :**

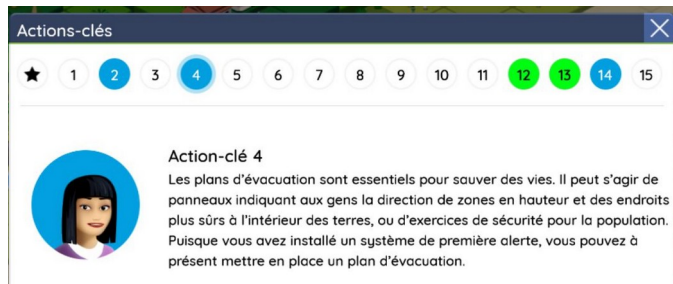
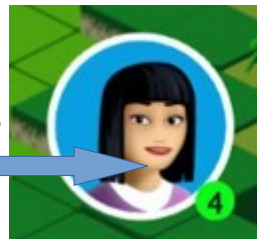
Tsunami                      Inondation                      Séisme                      Cyclone                      Feu de Forêt

**Objectifs de la mission :**

- 
- 

**Informations à collecter :**

=> A chaque fois que vous réalisez une activité sur votre carte, vous pouvez débloquer une « action clé ».



=> Lisez la fenêtre et complétez le tableau pour quelques actions clés.

N°	Ce que l'on fait.	A quoi cela sert ?	Education, Prévention ou Protection ?

**Bilan de votre mission :**

**Propositions pour sauver les populations :**

