

EPS et Continuité Pédagogique :

« **Escape Game** » semi-virtuel à partir d'un document « Genially »

Pour un partage total ou partiel du jeu :

sebastien.bourthoumieu@ac-nantes.fr

Annexe 1 : ressources techniques et informatiques d'aide à la création d'un escape game semi-virtuel

Escape Game et Genially : [Site S'CAPE](#)

Il est possible d'héberger des vidéos sur [Médiacad](#) ou [Peertube](#) (en test actuellement) pour une diffusion maîtrisée et ciblée, en streaming (allégée), sur un ENT, comme E-lyco.

Voici un "[Tuto](#)" pour [Médiacad](#), la même démarche est à suivre pour Peertube

Espaces de stockage académiques [Stocad](#) et FileSender et envoi volumineux echanges.ac-nantes.fr

Lire et insérer un lien depuis le site hébergeur, lien « frame » ou « url » : Génially [insérer un pdf](#) la même démarche est à suivre pour Soundcloud, Lockee ou autres liens.

Création de [Quizz dans E-lyco](#) ou sur le site [Quizinnière](#) approuvé par l'E.N.

[VSDC](#) logiciel gratuit de montage vidéo

[Quik Vidéo](#) application gratuite pour réaliser un montage automatisé (vidéo et/ou photo) avec différents choix dont la musique.

Pour enlever les publicités des vidéos youtube : « [Viewpure](#) ». On peut également couper une vidéo pour ne garder que ce qui nous intéresse et notamment les dernières secondes qui souvent ouvrent une page avec des redirections...