

EPS et Continuité Pédagogique :

« **Escape Game** » semi-virtuel à partir d'un document « Genially »

Pour un partage total ou partiel du jeu :

sebastien.bourthoumieu@ac-nantes.fr

Un escape game avec Genially :

Genially est un site gratuit qui permet de créer en ligne des diaporamas, d'insérer des liens externes, de la musique, des images, de la vidéo, du texte et plus... L'ensemble des modifications que vous apportez apparaissent en ligne dès lors que la page a été « rafraîchie », actualisée.

Pour un Escape Game, il est intéressant de paramétrer le document en tant que « microsite ». Autrement dit, vous décidez de l'enchaînement des pages du diaporama, du document, et de rendre visible ou non un lien vers une page, une ressource.

Afin de maintenir l'intérêt et d'ajuster la difficulté de navigation au sein du document créé, il peut être intéressant de cacher certaines ressources dans une page (dans l'image de fond de la page) en jouant sur leurs transparences ou en les dissimulant, d'ajouter des énigmes dont les solutions peuvent être des connaissances qui ont été abordées au cours des séquences précédentes et qui permettent d'ouvrir des cadenas, des coffres pour évoluer, avancer dans le jeu.

« Le cœur du jeu » sera constitué de quatre à cinq activités avec éventuellement une activité « Bonus » qui seront à imaginer, à créer, à proposer tels que des capsules vidéo, des quizz, de l'orientation, etc. adaptés à nos élèves et en lien avec les connaissances et compétences développées au cours de l'année ou du cursus.