

EPS et Continuité Pédagogique :

« **Escape Game** » semi-virtuel à partir d'un document « Genially »

Pour un partage total ou partiel du jeu :

sebastien.bourthoumieu@ac-nantes.fr

Quelques principes à respecter lors de la création d'un escape game semi-virtuel (en confinement) :

Il existe quelques étapes clés à respecter pour créer un Escape Game, un « Jeu Sérieux ».

Tout d'abord il faut imaginer et définir l'intrigue du jeu en lien avec une thématique actuelle ou à venir qui « pourrait » concerner nos élèves et une ou plusieurs dimensions de la finalité de la discipline.

Une fois l'intrigue établie, il paraît important de susciter chez nos élèves l'envie de participer à ce jeu. Pour cela, il est possible de réaliser une bande annonce (filmée) ou un diaporama mis en musique. Cette bande-annonce doit être associée à un document explicatif et de préparation au jeu, qui permet de créer à la fois une curiosité. Il est même possible d'intégrer un compte à rebours qui égraine le temps qui précède le jeu. De plus, ce teaser doit déjà délivrer certaines connaissances à la fois techniques et informatiques (pour éviter les blocages pendant le jeu) mais doit être également l'occasion, pour les élèves, de vivre, d'éprouver différents contenus moteurs liés aux bonnes postures lors d'exercices de renforcement musculaire, de Pilate, de Tabata...

Ce temps long, avant le jeu est primordial, il permet aussi de créer une attente, et peut accroître chez les élèves l'envie de jouer. Le jeu, quant à lui, devra être construit pour une durée raisonnable fixée et clairement connue. Il nous paraît également intéressant de proposer un départ « massé », à une heure fixe ou sur une plage horaire, pour une classe voire un niveau. Cela peut contribuer à établir une certaine émulation entre les élèves (savoir qu'au même moment des camarades essaient de réaliser les mêmes tâches).

Pendant le jeu, pour créer et maintenir l'intérêt, il est important d'offrir une certaine liberté pour les élèves dans le choix des activités à réaliser et leur ordre. Cela permet également de renforcer l'idée de l'existence de multiples chemins qui s'offrent à eux afin d'atteindre un but commun.

En somme, il s'agit de susciter et maintenir l'intérêt, créer une attente et offrir de la liberté.

L'ensemble de ces étapes peut dès lors être envisagé sur une semaine ou plus, même si le jeu en lui-même ne dure qu'un peu plus d'une heure.