

EPS et Continuité Pédagogique :

« **Escape Game** » semi-virtuel à partir d'un document « Genially »

Pour un partage total ou partiel du jeu :

sebastien.bourthoumieu@ac-nantes.fr

Quelques points de vigilance préalables à la construction du jeu (annexe 1) :

L'Escape Game EPS qui vous est proposé s'appuie sur des ressources gratuites pour lesquelles il a été nécessaire, dans la plupart des cas, de créer un compte (« Souncloud* », « Quizinière* », « Lockee* », Countdown*...). Au sujet de la protection des « données élèves », s'il peut être intéressant d'associer un « Drive » à la création de son Genially*, les élèves ne sont amenés qu'à naviguer, cheminer sur le document et ne s'identifient donc pas.

L'ensemble de la communication se réalise via l'ENT (fil d'actualité de leur espace de travail EPS et messagerie bulle d'E-lyco*). Les outils académiques « Peertube* » et « Médiacad* » ont été choisis pour faciliter la lecture de la vidéo de la bande annonce du jeu. Pour l'envoi des capsules vidéo ou de documents volumineux des élèves, « échanges.ac-nantes.fr* », « Filesender* » et « Stocad* » ont été choisis dans le respect du « Règlement Général sur la Protection des Données » (RGPD). Evitons qu'ils soient hébergés dans un emplacement où d'autres personnes que l'élève et vous aient accès ! Préférez alors dans e-lyco la ressource du type « devoir avec remise en ligne » plutôt qu'un dossier « lambda » dans lequel les documents des camarades seraient accessibles.

Il est important de s'assurer de la non-redirection des liens proposés aux élèves vers des contenus non choisis, non maîtrisés. Nous permettons ainsi des échanges sécurisés.

Evitons les adresses mail Google, les liens Youtube, mais aussi le fait de vous exposer (préservation de votre image), de demander aux élèves d'ouvrir des comptes sur des sites qui n'ont pas reçu l'approbation du Ministère de l'Education Nationale.

Enfin, nous avons accès à beaucoup de ressources, libres de droit *, sécurisées et riches y compris pour l'EPS (voir en annexe 2**).