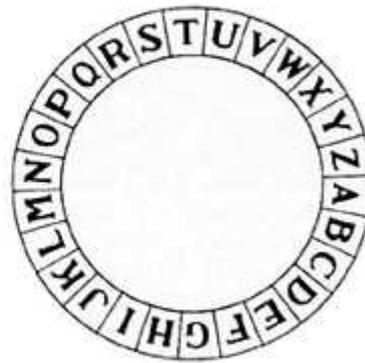


1^{ère} partie :

Décode le message suivant :

IHOLFLWDWLRQV YRXV DYHC GHFRGH OH PHVVDJH.
WX SHXA PDLQWHQDQW GHPDQGHU OD VXLWH GH O'DFWLYLWH.

Tu pourras te servir des deux roues ci-dessous.



2^{ème} partie :

Le code de César est la méthode de cryptographie la plus ancienne communément admise par l'histoire. Il consiste en une **substitution mono-alphabétique** : chaque lettre est remplacée par une seule autre, selon un certain décalage dans l'alphabet ou de façon arbitraire.

D'après Suétone, César avait coutume d'utiliser un décalage de 3 lettres :

A devient **D**, **B** devient **E**, **C** devient **F**, etc.

Il écrivait donc son message normalement, puis remplaçait chaque lettre par celle qui lui correspondait :

CLAIR	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
-> décalage = 3																											
CODE	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	

- 1) Code le mot « mathématiques » avec le code +3.
- 2) Décoder le message suivant chiffré avec le code de César +5.
« ATNQF ZS RJXXFLJ GNJS IJHTIJ ! »
- 3) Coder le message suivant avec le code de César +10.
« GARDEZ BIEN A L'ESPRIT QUE VOUS PREPAREZ L'EPI ESCAPE GAME. »
- 4) Afin de donner une indication à la personne qui déchiffre, il est possible de lui donner un mot. Par exemple, « César a besoin d'un avocat ».
Ce mot peut se comprendre par « A vaut K » ;
 - a) Lorsque A donne K, de combien est le décalage de ce code de César ?
 - b) Déchiffrer alors ce message : « SV PKVVKSD I ZOXCBO. LSOX TYEO ! »
- 5) Déchiffrer le message ci-dessous en utilisant l'indice en gras.
« Gi uym iw*x* ejjmvqi werw tviyzi tiy*x* ixvi rmi werw tviyzi. Iygp*m*hi »
Pour écrire ceci, j'ai mis César **KO** !