

Lycée GAUDIER BRZESKA	Création – Innovation - Technologique	Année 2010-11
Etude de cas n°2	PRESENTATION GENERALE	2 heures

PRESENTATION GENERALE ETUDE DE CAS 2

1ERE PARTIE : L'HABITAT

(Durée 15 minutes)

- ✚ Diaporama de photos d'habitation
- ✚ Discussion sur les différents type d'habitat

2 ND PARTIE : BRAINSTORMING

(Durée 30 minutes)

A partir d'une synthèse de photos proposées , effectuer un brainstorming. Echange d'idées.

A partir de celles-ci, établir un classement, une organisation autour de thèmes principaux trouvés par les élèves. (utilisation du tableau interactif pour bouger, classer les idées)

3 ND PARTIE : CARTE MENTALE AVEC MINDVIEW

(Durée 30 minutes)

Par groupe de 2, Reprendre les idées du brainstorming et les organiser à l'aide du logiciel mindview



Les 3 îlots sont définis à partir de la carte mentale

- Orientation des bâtiments
- Forme de l'habitat
- Vitrage des bâtiments

3EME PARTIE : REPARTITION DES ELEVES DANS LES ILOTS

(Durée 10 minutes)