

# Ente Ente Gans

<b>Activités langagières de l'enfant</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compréhension des consignes</li> <li>• Production orale lors de la situation de jeu : <i>Ente</i> ; <i>Gans</i></li> </ul>
<b>Vocabulaire spécifique du jeu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• die Ente (le canard)</li> <li>• die Gans (l'oie)</li> </ul>
<b>Matériel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bildkarten <i>Ente</i> et <i>Gans</i></li> </ul>
<b>Règle du jeu</b>	<p>Les enfants sont assis en cercle, sauf le meneur de jeu qui reste debout. Il se tient à l'extérieur du cercle. Quand il passe derrière ses camarades, il leur touche l'épaule en prononçant « <i>Ente</i> » en allemand. Au moment où il dit le mot « <i>Gans</i> » en allemand, l'enfant touché doit se lever et attraper le meneur du jeu qui doit courir le plus rapidement possible et se rasseoir à la place de l'enfant touché.</p> 

## Consignes de l'animateur

*Hier ist eine Ente. Hier ist eine Gans.*

*Wiederholen Sie : « Ente ». Wiederholen Sie : « Gans ».*

*Machen Sie eine Runde. Setzen Sie sich.*

*Wanderung um die Runde. Berührt die Schulter und sage « Ente ».*

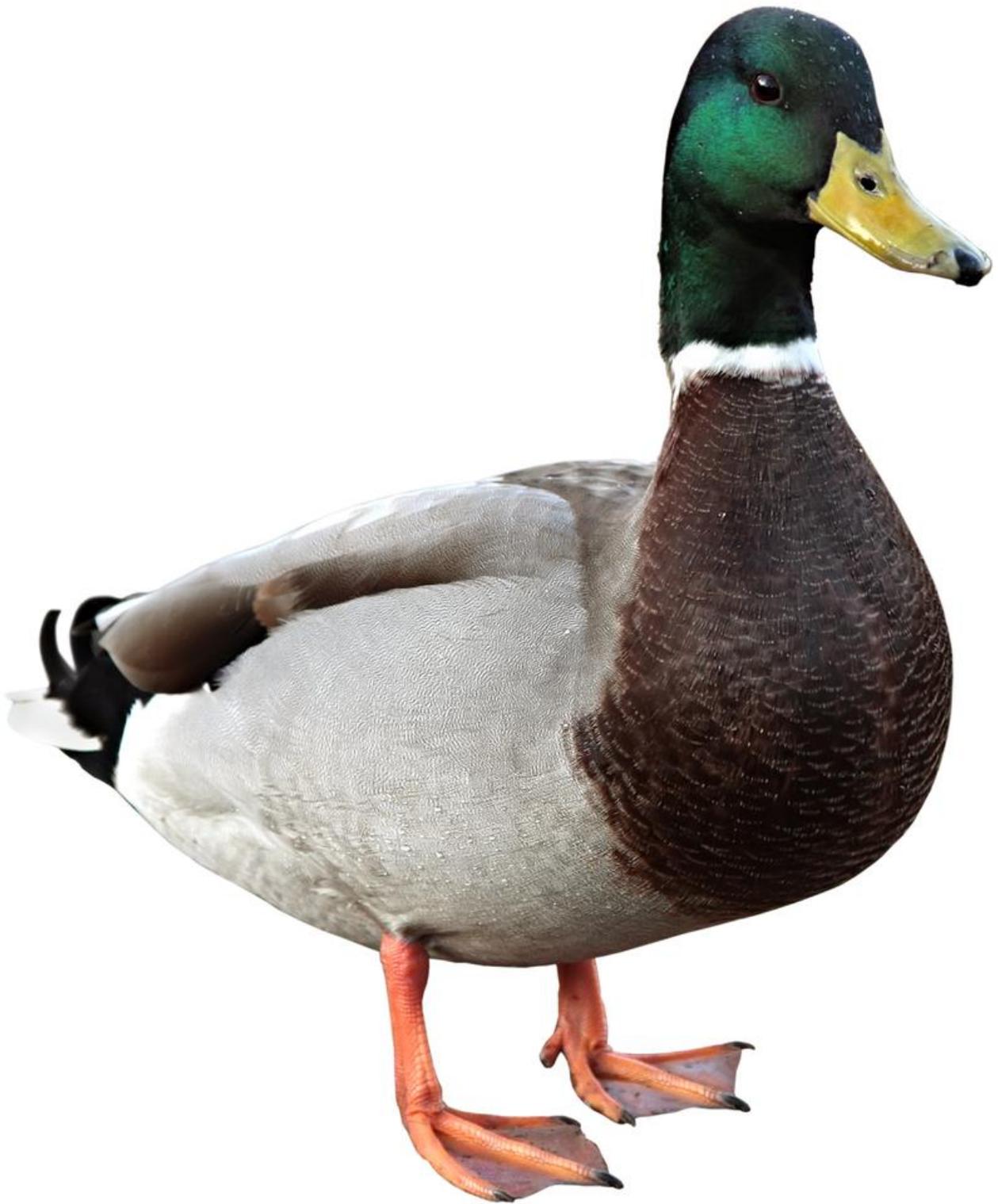
*Jetzt sag « Gans ».*

*Du mußt aufstehen und versuchen, ihn zu fangen.*

*Du mußt um die Runde laufen und versuchen, dich dort hinzusetzen, wo er war.*

*Wenn du ihn nicht fangen kannst, übernimmst du seinen Platz. Aber wenn du ihn fangen kannst, setzt du dich wieder hin.*

**BILDKARTE Ente**



## BILDKARTE Gans

