

SKIPPYROO KANGAROO



But du jeu :

le but de ce jeu traditionnel typiquement australien est d'identifier un joueur sur la base du son de sa voix. Les joueurs sont assis en cercle, avec un joueur au centre qui est le premier *Skippyroo* – le kangourou.

Skippyroo est accroupi sur le sol, les yeux fermés pendant que les autres joueurs chantent : « *Skippyroo, kangaroo, dozing in the midday sun, comes a hunter, run, run, run* » (*Skippyroo, kangourou, somnolant sous le soleil de midi, un chasseur arrive, cours, cours, cours, cours*).

Un joueur du cercle touche l'épaule de *Skippyroo* et dit : « *Guess who's caught you just for fun ?* (Devine qui t'a attrapé juste pour le plaisir ?) et attend. *Skippyroo* essaie de deviner le propriétaire de la voix et, s'il réussit, ils échangent leur place.

Lien vers la vidéo de la comptine : <https://ladigitale.dev/digiview/#/v/64104d98c9863>