

Ouverture d'une couche d'information vectorielle et discrétisation avec Mapwindow

Ouvrir le logiciel : "démarrer/programmes/Mapwindow GIS"

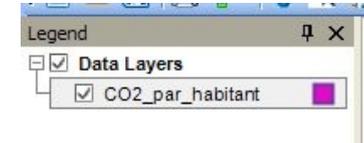
Ajouter une couche d'information



Cette icône ouvre un explorateur de fichiers. Il faut choisir le fichier à l'emplacement spécifié.



La nouvelle couche d'information s'affiche dans la fenêtre principale et son nom est ajouté dans la liste de légende.

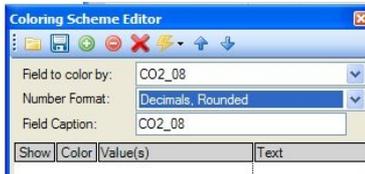


Discrétiser un affichage

Pour afficher une coloration en classes (la couleur dépend de la valeur d'une variable associée à chaque entité de la couche d'information) il faut ouvrir l'éditeur de légende par un double clic sur le nom de la couche d'information.

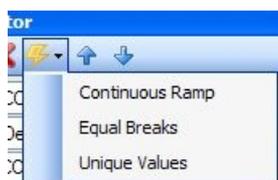
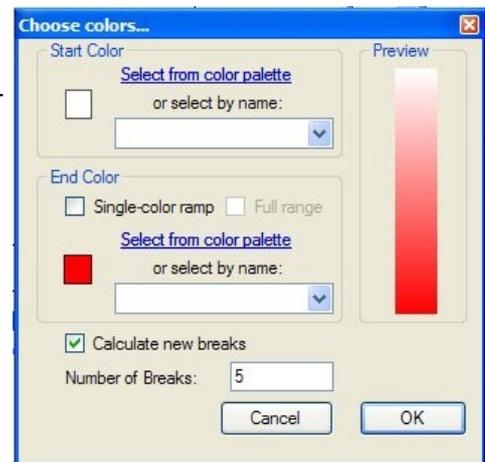


La ligne "Coloring Scheme" permet d'ouvrir une nouvelle boîte de dialogue en cliquant sur le bouton avec 3 petits points.



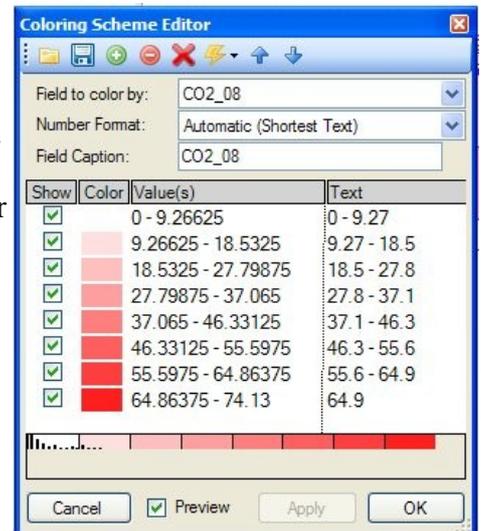
Choisir le champs de données attributaires (Field to color by) et le format numérique dans les listes déroulantes. Pour une variable numérique il faut choisir l'un des deux formats "Decimals".

La touche en forme d'éclair permet de choisir un type de schéma de coloration. Pour une coloration d'intensité croissante en "ton sur ton" choisir "Continuous Ramp"



Dans une nouvelle boîte, il faut choisir le nombre de classes et les couleurs d'arrivée et de départ avant de cliquer sur OK.

La gradation de teinte s'affiche avec les bornes de classes choisies de façon automatique. Ces bornes peuvent être changées numériquement en les remplaçant par d'autres valeurs dans "Values". Elles peuvent aussi être changées graphiquement dans la barre horizontale au bas de l'écran en faisant glisser les limites. Pour que l'affichage de légende soit correct, il convient de modifier les valeurs "Text" en conséquence.



"Apply" permet une prévisualisation du résultat.



Dans la barre d'outils supérieure, ces trois boutons permettent respectivement d'ajouter, d'enlever une classe ou de tout supprimer.

Lorsque le résultat est correct cliquer sur OK.

