

PROGRAMMES DE CALCUL (suite)

Programme 1	Programme 2	Programme 3
<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par 2.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par 5,➤ Enlever 3.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Calculer son carré,➤ Ajouter 2.
Programme 4	Programme 5	Programme 6
<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par -2,➤ Ajouter 1.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par (-3).	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Lui soustraire 2,

Pour chaque programme de calcul :

1. Faire un tableau de valeurs comprenant des valeurs négatives et positives.
2. Ecrire l'expression du programme de calcul (avec un nombre de départ nommé N).
3. Faire une représentation graphique dans un repère bien choisi.
4. Déterminer les programmes de calcul correspondant à une situation de proportionnalité.

PROGRAMMES DE CALCUL (suite)

Programme 1	Programme 2	Programme 3
<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par 2.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par 5,➤ Enlever 3.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Calculer son carré,➤ Ajouter 2.
Programme 4	Programme 5	Programme 6
<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par -2,➤ Ajouter 1.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par (-3).	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Lui soustraire 2,

Pour chaque programme de calcul :

1. Faire un tableau de valeurs comprenant des valeurs négatives et positives.
2. Ecrire l'expression du programme de calcul (avec un nombre de départ nommé N).
3. Faire une représentation graphique dans un repère bien choisi.
4. Déterminer les programmes de calcul correspondant à une situation de proportionnalité.

PROGRAMMES DE CALCUL (suite)

Programme 1	Programme 2	Programme 3
<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par 2.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par 5,➤ Enlever 3.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Calculer son carré,➤ Ajouter 2.
Programme 4	Programme 5	Programme 6
<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par -2,➤ Ajouter 1.	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Le multiplier par (-3).	<ul style="list-style-type: none">➤ Choisir un nombre,➤ Lui soustraire 2,

Pour chaque programme de calcul :

1. Faire un tableau de valeurs comprenant des valeurs négatives et positives.
2. Ecrire l'expression du programme de calcul (avec un nombre de départ nommé N).
3. Faire une représentation graphique dans un repère bien choisi.
4. Déterminer les programmes de calcul correspondant à une situation de proportionnalité.

PROGRAMMES DE CALCUL (suite et fin)

Programme 7	Programme 8	Programme 9
$P_7(N) = 3N - 4$	$P_8(N) = \frac{N}{2} + 1$	$P_9(x) = x^2 - 4$
Programme 10	Programme 11	Programme 12
$P_{10}(x) = -x$	$f(x) = 2x - 5$	$g(x) = 2x + 1$

Pour chaque programme de calcul :

1. Avant tout calcul indiquer la forme qu'aura la représentation graphique.
2. Ecrire en toutes lettres le programme de calcul.
3. Faire un tableau de valeurs pour des valeurs comprises entre -6 et 6 , dont 0 .
4. Ecrire en ligne le programme pour les valeurs du tableau puis calculer $P(-10)$ et $P(20)$.
5. Faire une représentation graphique dans un repère bien choisi.

PROGRAMMES DE CALCUL (suite et fin)

Programme 7	Programme 8	Programme 9
$P_7(N) = 3N - 4$	$P_8(N) = \frac{N}{2} + 1$	$P_9(x) = x^2 - 4$
Programme 10	Programme 11	Programme 12
$P_{10}(x) = -x$	$f(x) = 2x - 5$	$g(x) = 2x + 1$

Pour chaque programme de calcul :

1. Avant tout calcul indiquer la forme qu'aura la représentation graphique.
2. Ecrire en toutes lettres le programme de calcul.
3. Faire un tableau de valeurs pour des valeurs comprises entre -6 et 6 , dont 0 .
4. Ecrire en ligne le programme pour les valeurs du tableau puis calculer $P(-10)$ et $P(20)$.
5. Faire une représentation graphique dans un repère bien choisi.

PROGRAMMES DE CALCUL (suite et fin)

Programme 7	Programme 8	Programme 9
$P_7(N) = 3N - 4$	$P_8(N) = \frac{N}{2} + 1$	$P_9(x) = x^2 - 4$
Programme 10	Programme 11	Programme 12
$P_{10}(x) = -x$	$f(x) = 2x - 5$	$g(x) = 2x + 1$

Pour chaque programme de calcul :

1. Avant tout calcul indiquer la forme qu'aura la représentation graphique.
2. Ecrire en toutes lettres le programme de calcul.
3. Faire un tableau de valeurs pour des valeurs comprises entre -6 et 6 , dont 0 .
4. Ecrire en ligne le programme pour les valeurs du tableau puis calculer $P(-10)$ et $P(20)$.
5. Faire une représentation graphique dans un repère bien choisi.