

Compétence attendue :

Conduire un déplacement sur un parcours simple en réalisant le moins de coup possible par la maîtrise du faire rouler avec précision et du faire voler sur courte distance.
Respecter les règles de sécurité et l'environnement.

Connaissances :**Du pratiquant :**

- Connaître le vocabulaire spécifique (fer, putter, tee, par, trou, air-shot, dropper).
- Utilisation d'un putter pour faire rouler.
- La ligne des pieds vers la cible.
- La trajectoire de la balle après impact est perpendiculaire à la face du club (square).
- La position des mains sur le manche du club (grip) (droitier : la main gauche en haut avec le pouce dans la paume de la main droite en bas).
- Le maintien de la distance club-balle pour assurer l'impact.
- L'emplacement de la balle au sol / aux pieds (stance).
- Le dosage du coup (précision, force, vitesse).
- Utilisation d'un fer pour faire voler (plus le chiffre est grand, plus la trajectoire de la balle est élevée et courte).
- Utilisation du tee pour placer la balle au départ.
- L'interaction entre l'inclinaison du fer et la forme de la trajectoire de balle.
- Connaître le par avant de se lancer sur le parcours.
- L'air-shot compte comme un coup.

Liées aux autres rôles :

- *Les règles de l'étiquette liées aux placements, déplacements, matériel, terrain, comportement, partenaires.*
- *Le respect de l'environnement, les pollutions (sonore, matérielle...)*

Capacités :**Du pratiquant :**

- Se placer de profil / cible.
- Orienter la face du club perpendiculairement à l'axe balle-cible visée.
- Acquérir une posture équilibrée (jambes légèrement fléchies, bras tendus, «le club est le prolongement des bras») permettant efficacité et régularité à l'impact.
- Evaluer la distance pour adapter l'amplitude du geste.
- Optimiser l'impact fer-balle pour obtenir la trajectoire souhaitée (éviter de toper).
- Rythmer son geste.

Liées aux autres rôles :

- *Compter le nombre de coups réalisés au fur et à mesure de ses déplacements ou de ceux d'un camarade.*
- *Appliquer l'étiquette du golfeur.*

Attitudes :**Du pratiquant :**

- S'appliquer et prendre son temps.
- Se concentrer et bien observer la cible et le terrain.
- Gérer le couple force/précision.
- Etre attentif et honnête.

Liées aux autres rôles :

- *Observer, en sécurité, le parcours d'un camarade.*
- *Appliquer l'étiquette du golfeur.*

Liens avec le socle :

Compétence 1 : Maîtriser la langue française, utiliser un vocabulaire juste et précis, en relation avec le jeu.

Compétence 3 : Connaître les principaux éléments de mathématiques, évaluer des distances, recueillir des données chiffrées et établir un score.

Compétence 6 : Respecter des consignes de sécurité sur un parcours, pour soi et pour les autres.

Compétence 7 : Connaître et respecter les autres pour agir en groupe de façon progressivement autonome.