



GALLINITA CIEGA

But du jeu : l'élève "colin maillard" (la petite poule aveugle dans le texte en espagnol) tourne trois fois sur lui-même et tente ensuite d'attraper un élève. Quand il a attrapé quelqu'un, il devra deviner de qui il s'agit en le touchant. S'il devine, l'élève attrapé devient le "colin maillard".

Proposition de consignes en espagnol :

La 'gallinita ciega' da tres giros sobre sí misma y sale en busca de algún jugador que pillar. Una vez haya localizado a alguien tendrá que intentar reconocer quien es, solamente con el tacto. Si descubre su identidad, esa persona será la nueva 'gallinita ciega'.

Voici une vidéo qui présente les règles en espagnol :

<https://ladigitale.dev/digiview/#/v/6412eb5f233e3>