Activités rapides : questions avec Scratch

Géométrie

Que va tracer le lutin ?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Quelle est la longueur du segment tracé par le lutin ?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Récrire en utilisant une boucle

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Qu’obtient-on ici ? |

Récrire sans boucle

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

Récrire avec une seule boucle

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |