

Liste des fonctions de feuille de calcul (par catégorie)

Les sections suivantes répertorient toutes les fonctions de feuille de calcul par catégorie.

Dans cet article

- ↕ [Fonctions de complément et d'automatisation](#)
- ↕ [Fonctions Cube](#)
- ↕ [Fonctions de base de données](#)
- ↕ [Fonctions de date et d'heure](#)
- ↕ [Fonctions d'ingénierie](#)
- ↕ [Fonctions financières](#)
- ↕ [Fonctions d'information](#)
- ↕ [Fonctions logiques](#)
- ↕ [Fonctions de recherche et de référence](#)
- ↕ [Fonctions mathématiques et trigonométriques](#)
- ↕ [Fonctions statistiques](#)
- ↕ [Fonctions de texte](#)

Fonctions de complément et d'automatisation

FONCTION	DESCRIPTION
FONCTION.APPELANTE	Appelle une procédure dans la bibliothèque de liens dynamiques ou de ressource de code.
EUROCONVERT	Convertit un nombre en euros, convertit un nombre en euros en une devise de la zone européenne ou convertit un nombre exprimé en une devise de la zone européenne en une autre, en utilisant l'euro comme intermédiaire (triangulation).
LIREDONNEESTABCROISDYNAMIQUE	Renvoie les données stockées dans un rapport de tableau croisé dynamique.
REGISTRE.NUMERO	Renvoie le numéro d'identification du registre de la bibliothèque de liens dynamiques qui a été spécifiée ou de la ressource de code qui a été mise en registre précédemment.
SQL.REQUEST	Se connecte à une source externe de données, exécute une requête à partir d'une feuille de calcul, puis renvoie le résultat sous forme de matrice, sans qu'il soit nécessaire de programmer une macro.

Fonctions Cube

FONCTION	DESCRIPTION
MEMBREKPICUBE	Renvoie un nom, une propriété et une mesure d'indicateur de performance clé et affiche le nom et la propriété dans la cellule. Un indicateur de performance clé est une mesure quantifiable, telle que la marge bénéficiaire brute mensuelle ou la rotation trimestrielle du personnel, utilisée pour évaluer les performances d'une entreprise.
MEMBRECUBE	Renvoie un membre ou un uplet dans une hiérarchie de cubes. Utilisez cette fonction pour valider l'existence du membre ou de l'uplet dans le cube.
PROPRIETEMEMBRECUBE	Renvoie la valeur d'une propriété de membre du cube. Utilisez cette fonction pour valider l'existence d'un nom de membre dans le cube et pour renvoyer la propriété spécifiée pour ce membre.
RANGMEMBRECUBE	Renvoie le nième membre ou le membre placé à un certain rang dans un ensemble. Utilisez cette fonction pour renvoyer un ou plusieurs éléments d'un ensemble, tels que les meilleurs vendeurs ou les 10 meilleurs étudiants.
JEUcube	Définit un ensemble calculé de membres ou d'uplets en envoyant une expression définie au cube sur le serveur qui crée l'ensemble et le renvoie à Microsoft Office Excel.
NBJEUcube	Renvoie le nombre d'éléments dans un jeu.
VALEURcube	Renvoie une valeur d'agrégation issue d'un cube.

Fonctions de base de données

FONCTION	DESCRIPTION
BDMOYENNE	Renvoie la moyenne des entrées de base de données sélectionnées.
BCOMPTE	Compte le nombre de cellules d'une base de données qui contiennent des nombres.
BDNBVAL	Compte les cellules non vides d'une base de données.
BDLIRE	Extrait d'une base de données un enregistrement unique répondant aux critères spécifiés.
BDMAX	Renvoie la valeur maximale des entrées de base de données sélectionnées.
BDMIN	Renvoie la valeur minimale des entrées de base de données sélectionnées.
BDPRODUIT	Multiplie les valeurs d'un champ particulier des enregistrements d'une base de données, qui répondent aux critères spécifiés.
BDECARTYPE	Calcule l'écart type pour un échantillon d'entrées de base de données sélectionnées.
BDECARTYPEP	Calcule l'écart type pour l'ensemble d'une population d'entrées de base de données sélectionnées.
BDSOMME	Ajoute les nombres dans la colonne de champ des enregistrements de la base de données, qui

répondent aux critères.

BDVAR	Calcule la variance pour un échantillon d'entrées de base de données sélectionnées.
BDVARP	Calcule la variance pour l'ensemble d'une population d'entrées de base de données sélectionnées.

Fonctions de date et d'heure

FONCTION	DESCRIPTION
DATE	Renvoie le numéro de série d'une date précise.
DATEVAL	Convertit une date représentée sous forme de texte en numéro de série.
JOUR	Convertit un numéro de série en jour du mois.
JOURS360	Calcule le nombre de jours qui séparent deux dates sur la base d'une année de 360 jours.
MOIS.DECALER	Renvoie le numéro séquentiel de la date qui représente une date spécifiée (l'argument date_départ), corrigée en plus ou en moins du nombre de mois indiqué.
FIN.MOIS	Renvoie le numéro séquentiel de la date du dernier jour du mois précédant ou suivant la date_départ du nombre de mois indiqué.
HEURE	Convertit un numéro de série en heure.
MINUTE	Convertit un numéro de série en minute.
MOIS	Convertit un numéro de série en mois.
NB.JOURS.OUVRES	Renvoie le nombre de jours ouvrés entiers compris entre deux dates.
MAINTENANT	Renvoie le numéro de série de la date et de l'heure du jour.
SECONDE	Convertit un numéro de série en seconde.
HEURE	Renvoie le numéro de série d'une heure précise.
TEMPSVAL	Convertit une date représentée sous forme de texte en numéro de série.
AUJOURDHUI	Renvoie le numéro de série de la date du jour.
JOURSEM	Convertit un numéro de série en jour de la semaine.
NO.SEMAIN	Convertit un numéro de série en un numéro représentant l'ordre de la semaine dans l'année.
SERIE.JOUR.OUVRE	Renvoie le numéro de série de la date avant ou après le nombre de jours ouvrés spécifiés.
ANNEE	Convertit un numéro de série en année.
FRACTION.ANNEE	Renvoie la fraction de l'année représentant le nombre de jours entre la date de début et la date de fin.

Fonctions d'ingénierie

FONCTION	DESCRIPTION
BESSELI	Renvoie la fonction Bessel modifiée $I_n(x)$.
BESSELJ	Renvoie la fonction Bessel $J_n(x)$.
BESSELK	Renvoie la fonction Bessel modifiée $K_n(x)$.
BESSELY	Renvoie la fonction Bessel $Y_n(x)$.
BINDEC	Convertit un nombre binaire en nombre décimal.
BINHEX	Convertit un nombre binaire en nombre hexadécimal.
BINOCT	Convertit un nombre binaire en nombre octal.
COMPLEXE	Convertit des coefficients réel et imaginaire en un nombre complexe.
CONVERT	Convertit un nombre d'une unité de mesure à une autre.
DECBIN	Convertit un nombre décimal en nombre binaire.
DECHEX	Convertit un nombre décimal en nombre hexadécimal.
DECOCT	Convertit un nombre décimal en nombre octal.
DELTA	Teste l'égalité de deux nombres.
ERF	Renvoie la valeur de la fonction d'erreur.
ERFC	Renvoie la valeur de la fonction d'erreur complémentaire.
SUP.SEUIL	Teste si un nombre est supérieur à une valeur de seuil.
HEXBIN	Convertit un nombre hexadécimal en nombre binaire.
HEXDEC	Convertit un nombre hexadécimal en nombre décimal.
HEXOCT	Convertit un nombre hexadécimal en nombre octal.
COMPLEXE.MODULE	Renvoie la valeur absolue (module) d'un nombre complexe.
COMPLEXE.IMAGINAIRE	Renvoie le coefficient imaginaire d'un nombre complexe.
COMPLEXE.ARGUMENT	Renvoie l'argument θ , un angle exprimé en radians.
COMPLEXE.CONJUGUE	Renvoie le nombre complexe conjugué d'un nombre complexe.
IMCOS	Renvoie le cosinus d'un nombre complexe.
COMPLEXE.DIV	Renvoie le quotient de deux nombres complexes.
COMPLEXE.EXP	Renvoie la fonction exponentielle d'un nombre complexe.
COMPLEXE.LN	Renvoie le logarithme népérien d'un nombre complexe.

COMPLEXE.LOG10	Calcule le logarithme en base 10 d'un nombre complexe.
COMPLEXE.LOG2	Calcule le logarithme en base 2 d'un nombre complexe.
COMPLEXE.PUISSANCE	Renvoie un nombre complexe élevé à une puissance entière.
COMPLEXE.PRODUIT	Renvoie le produit de plusieurs nombres complexes.
COMPLEXE.REEL	Renvoie le coefficient réel d'un nombre complexe.
COMPLEXE.SIN	Renvoie le sinus d'un nombre complexe.
COMPLEXE.RACINE	Renvoie la racine carrée d'un nombre complexe.
COMPLEXE.DIFFERENCE	Renvoie la différence entre deux nombres complexes.
COMPLEXE.SOMME	Renvoie la somme de plusieurs nombres complexes.
OCTBIN	Convertit un nombre octal en nombre binaire.
OCTDEC	Convertit un nombre octal en nombre décimal.
OCTHEX	Convertit un nombre octal en nombre hexadécimal.

Fonctions financières

FONCTION	DESCRIPTION
INTERET.ACC	Renvoie l'intérêt couru non échu d'un titre dont l'intérêt est perçu périodiquement.
INTERET.ACC.MAT	Renvoie l'intérêt couru non échu d'un titre dont l'intérêt est perçu à l'échéance.
AMORDEGRC	Renvoie l'amortissement correspondant à chaque période comptable en utilisant un coefficient d'amortissement.
AMORLINC	Renvoie l'amortissement d'un bien à la fin d'une période fiscale donnée.
NB.JOURS.COUPON.PREC	Renvoie le nombre de jours entre le début de la période de coupon et la date de liquidation.
NB.JOURS.COUPONS	Renvoie le nombre de jours pour la période du coupon contenant la date de liquidation.
NB.JOURS.COUPON.SUIV	Renvoie le nombre de jours entre la date de liquidation et la date du coupon suivant la date de liquidation.
DATE.COUPON.SUIV.	Renvoie la première date de coupon ultérieure à la date de règlement.
NB.COUPONS	Renvoie le nombre de coupons dus entre la date de règlement et la date d'échéance.
DATE.COUPON.PREC	Renvoie la date de coupon précédant la date de règlement.
CUMUL.INTER	Renvoie l'intérêt cumulé payé sur un emprunt entre deux périodes.
CUMUL.PRINCPER	Renvoie le montant cumulé des remboursements du capital d'un emprunt effectués entre deux périodes.
DB	Renvoie l'amortissement d'un bien pour une période spécifiée en utilisant la méthode de l'amortissement dégressif à taux fixe.
DDB	Renvoie l'amortissement d'un bien pour toute période spécifiée, en utilisant la méthode de l'amortissement dégressif à taux double ou selon un coefficient à spécifier.
TAUX.ESCOMPTE	Calcule le taux d'escompte d'une transaction.
PRIX.DEC	Convertit un prix en euros, exprimé sous forme de fraction, en un prix en euros exprimé sous forme de nombre décimal.
PRIX.FRAC	Convertit un prix en euros, exprimé sous forme de nombre décimal, en un prix en euros exprimé sous forme de fraction.
DUREE	Renvoie la durée, en années, d'un titre dont l'intérêt est perçu périodiquement.
TAUX.EFFECTIF	Renvoie le taux d'intérêt annuel effectif.
VC	Renvoie la valeur future d'un investissement.
VC.PAIEMENTS	Calcule la valeur future d'un investissement en appliquant une série de taux d'intérêt composites.
TAUX.INTERET	Affiche le taux d'intérêt d'un titre totalement investi.
INTPER	Calcule le montant des intérêts d'un investissement pour une période donnée.
TRI	Calcule le taux de rentabilité interne d'un investissement pour une succession de trésoreries.
ISPMT	Calcule le montant des intérêts d'un investissement pour une période donnée.
DUREE.MODIFIEE	Renvoie la durée de Macauley modifiée pour un titre ayant une valeur nominale hypothétique de 100_euros.
TRIM	Calcule le taux de rentabilité interne lorsque les paiements positifs et négatifs sont financés à des taux différents.
TAUX.NOMINAL	Calcule le taux d'intérêt nominal annuel.
NPM	Renvoie le nombre de versements nécessaires pour rembourser un emprunt.
VAN	Calcule la valeur actuelle nette d'un investissement basé sur une série de décaissements et un taux d'escompte.
PRIX.PCOUPON.IRREG	Renvoie le prix par tranche de valeur nominale de 100 euros d'un titre dont la première période de coupon est irrégulière.

REND.PCOUPON.IRREG	Renvoie le taux de rendement d'un titre dont la première période de coupon est irrégulière.
PRIX.DCOUPON.IRREG	Renvoie le prix par tranche de valeur nominale de 100 euros d'un titre dont la première période de coupon est irrégulière.
REND.DCOUPON.IRREG	Renvoie le taux de rendement d'un titre dont la dernière période de coupon est irrégulière.
VPM	Calcule le paiement périodique d'un investissement donné.
PRINCPER	Calcule, pour une période donnée, la part de remboursement du principal d'un investissement.
PRIX.TITRE	Renvoie le prix d'un titre rapportant des intérêts périodiques, pour une valeur nominale de 100 euros.
VALEUR.ENCAISSEMENT	Renvoie la valeur d'encaissement d'un escompte commercial, pour une valeur nominale de 100 euros.
PRIX.TITRE.ECHEANCE	Renvoie le prix d'un titre dont la valeur nominale est 100 euros et qui rapporte des intérêts à l'échéance.
PV	Calcule la valeur actuelle d'un investissement.
TAUX	Calcule le taux d'intérêt par période pour une annuité.
VALEUR.NOMINALE	Renvoie la valeur nominale à échéance d'un effet de commerce.
AMORLIN	Calcule l'amortissement linéaire d'un bien pour une période donnée.
SYD	Calcule l'amortissement d'un bien pour une période donnée sur la base de la méthode américaine Sum-of-Years Digits (amortissement dégressif à taux décroissant appliqué à une valeur constante).
TAUX.ESCOMPTE.R	Renvoie le taux d'escompte rationnel d'un bon du Trésor.
PRIX.BON.TRESOR	Renvoie le prix d'un bon du Trésor d'une valeur nominale de 100 euros.
RENDEMENT.BON.TRESOR	Calcule le taux de rendement d'un bon du Trésor.
VDB	Renvoie l'amortissement d'un bien pour une période spécifiée ou partielle en utilisant une méthode de l'amortissement dégressif à taux fixe.
TRI.PAIEMENTS	Calcule le taux de rentabilité interne d'un ensemble de paiements non périodiques.
VAN.PAIEMENTS	Renvoie la valeur actuelle nette d'un ensemble de paiements non périodiques.
RENDEMENT.TITRE	Calcule le rendement d'un titre rapportant des intérêts périodiquement.
RENDEMENT.SIMPLE	Calcule le taux de rendement d'un emprunt à intérêt simple (par exemple, un bon du Trésor).
RENDEMENT.TITRE.ECHEANCE	Renvoie le rendement annuel d'un titre qui rapporte des intérêts à l'échéance.

Fonctions d'information

FONCTION	DESCRIPTION
CELLULE	Renvoie des informations sur la mise en forme, l'emplacement et le contenu d'une cellule.
TYPE.ERREUR	Renvoie un nombre correspondant à un type d'erreur.
INFORMATIONS	Renvoie des informations sur l'environnement d'exploitation actuel.
ESTVIDE	Renvoie VRAI si l'argument valeur est vide.
ESTERR	Renvoie VRAI si l'argument valeur fait référence à une valeur d'erreur, sauf #N/A.
ESTERREUR	Renvoie VRAI si l'argument valeur fait référence à une valeur d'erreur.
EST.PAIR	Renvoie VRAI si le chiffre est pair.
ESTLOGIQUE	Renvoie VRAI si l'argument valeur fait référence à une valeur logique.
ESTNA	Renvoie VRAI si l'argument valeur fait référence à la valeur d'erreur #N/A.
ESTNONTEXTE	Renvoie VRAI si l'argument valeur ne se présente pas sous forme de texte.
ESTNUM	Renvoie VRAI si l'argument valeur représente un nombre.
EST.IMPAIR	Renvoie VRAI si le chiffre est impair.
ESTREF	Renvoie VRAI si l'argument valeur est une référence.
ESTTEXTE	Renvoie VRAI si l'argument valeur se présente sous forme de texte.
N	Renvoie une valeur convertie en nombre.
NA	Renvoie la valeur d'erreur #N/A.
TYPE	Renvoie un nombre indiquant le type de données d'une valeur.

Fonctions logiques

FONCTION	DESCRIPTION
ET	Renvoie VRAI si tous ses arguments sont VRAI.
FAUX	Renvoie la valeur logique FAUX.
SI	Spécifie un test logique à effectuer.
SIERREUR	Renvoie une valeur que vous spécifiez si une formule génère une erreur ; sinon, elle renvoie le résultat de la formule.
NON	Inverse la logique de cet argument.

OU	Renvoie VRAI si un des arguments est VRAI.
VRAI	Renvoie la valeur logique VRAI.

Fonctions de recherche et de référence

FONCTION	DESCRIPTION
ADRESSE	Renvoie une référence sous forme de texte à une seule cellule d'une feuille de calcul.
ZONES	Renvoie le nombre de zones dans une référence.
CHOISIR	Choisit une valeur dans une liste.
COLONNE	Renvoie le numéro de colonne d'une référence.
COLONNES	Renvoie le nombre de colonnes dans une référence.
RECHERCHEH	Effectue une recherche dans la première ligne d'une matrice et renvoie la valeur de la cellule indiquée.
LIEN_HYPERTEXTE	Crée un raccourci ou un renvoi qui ouvre un document stocké sur un serveur réseau, sur un réseau Intranet ou sur Internet.
INDEX	Utilise un index pour choisir une valeur provenant d'une référence ou d'une matrice.
INDIRECT	Renvoie une référence indiquée par une valeur de texte.
RECHERCHE	Recherche des valeurs dans un vecteur ou une matrice.
EQUIV	Recherche des valeurs dans une référence ou une matrice.
DECALER	Renvoie une référence décalée par rapport à une référence donnée.
LIGNE	Renvoie le numéro de ligne d'une référence.
LIGNES	Renvoie le nombre de lignes dans une référence.
RTD	Extrait les données en temps réel à partir d'un programme prenant en charge l' automation COM .
TRANSPOSE	Renvoie la transposition d'une matrice.
RECHERCHEV	Effectue une recherche dans la première colonne d'une matrice et se déplace sur la ligne pour renvoyer la valeur d'une cellule.

Fonctions mathématiques et trigonométriques

FONCTION	DESCRIPTION
ABS	Renvoie la valeur absolue d'un nombre.
ACOS	Renvoie l'arccosinus d'un nombre.
ACOSH	Renvoie le cosinus hyperbolique inverse d'un nombre.
ASIN	Renvoie l'arcsinus d'un nombre.
ASINH	Renvoie le sinus hyperbolique inverse d'un nombre.
ATAN	Renvoie l'arctangente d'un nombre.
ATAN2	Renvoie l'arctangente des coordonnées x et y.
ATANH	Renvoie la tangente hyperbolique inverse d'un nombre.
PLAFOND	Arrondit un nombre au nombre entier le plus proche ou au multiple le plus proche de l'argument précision en s'éloignant de zéro.
COMBIN	Renvoie le nombre de combinaisons que l'on peut former avec un nombre donné d'objets.
COS	Renvoie le cosinus d'un nombre.
COSH	Renvoie le cosinus hyperbolique d'un nombre.
DEGRES	Convertit des radians en degrés.
PAIR	Arrondit un nombre au nombre entier pair le plus proche en s'éloignant de zéro.
EXP	Renvoie e élevé à la puissance d'un nombre donné.
FACT	Renvoie la factorielle d'un nombre.
FACTDOUBLE	Renvoie la factorielle double d'un nombre.
PLANCHER	Arrondit un nombre en tendant vers 0 (zéro).
PGCD	Renvoie le plus grand commun diviseur.
ENT	Arrondit un nombre à l'entier immédiatement inférieur.
PPCM	Renvoie le plus petit commun multiple.
LN	Renvoie le logarithme népérien d'un nombre.
LOG	Renvoie le logarithme d'un nombre dans la base spécifiée.
LOG10	Calcule le logarithme en base 10 d'un nombre.
DETERMAT	Renvoie le déterminant d'une matrice.
INVERSEMAT	Renvoie la matrice inverse d'une matrice.
PRODUITMAT	Renvoie le produit de deux matrices.
MOD	Renvoie le reste d'une division.
ARRONDI.AU.MULTIPLE	Donne l'arrondi d'un nombre au multiple spécifié.
MULTINOMIALE	Calcule la multinomiale d'un ensemble de nombres.

IMPAIR	Renvoie le nombre, arrondi à la valeur du nombre entier impair le plus proche en s'éloignant de zéro.
PI	Renvoie la valeur de pi.
PUISSANCE	Renvoie la valeur du nombre élevé à une puissance.
PRODUIT	Multiplie ses arguments.
QUOTIENT	Renvoie la partie entière du résultat d'une division.
RADIANS	Convertit des degrés en radians.
ALEA	Renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1.
ALEA.ENTRE.BORNES	Renvoie un nombre aléatoire entre les nombres que vous spécifiez.
ROMAIN	Convertit des chiffres arabes en chiffres romains, sous forme de texte.
ARRONDI	Arrondit un nombre au nombre de chiffres indiqué.
ARRONDI.INF	Arrondit un nombre en tendant vers 0 (zéro).
ARRONDI.SUP	Arrondit un nombre à l'entier supérieur, en s'éloignant de zéro.
SOMME.SERIES	Renvoie la somme d'une série géométrique en s'appuyant sur la formule suivante :
SIGNE	Renvoie le signe d'un nombre.
SIN	Renvoie le sinus d'un angle donné.
SINH	Renvoie le sinus hyperbolique d'un nombre.
RACINE	Renvoie la racine carrée d'un nombre.
RACINE.PI	Renvoie la racine carrée de (nombre * pi).
SOUS.TOTAL	Renvoie un sous-total dans une liste ou une base de données.
SOMME	Calcule la somme de ses arguments.
SOMME.SI	Additionne les cellules spécifiées si elles répondent à un critère donné.
SOMME.SI.ENS	Ajoute les cellules d'une plage qui répondent à plusieurs critères.
SOMMEPROD	Multiplie les valeurs correspondantes des matrices spécifiées et calcule la somme de ces produits.
SOMME.CARRES	Renvoie la somme des carrés des arguments.
SOMME.X2MY2	Renvoie la somme de la différence des carrés des valeurs correspondantes de deux matrices.
SOMME.X2PY2	Renvoie la somme de la somme des carrés des valeurs correspondantes de deux matrices.
SOMME.XMY2	Renvoie la somme des carrés des différences entre les valeurs correspondantes de deux matrices.
TAN	Renvoie la tangente d'un nombre.
TANH	Renvoie la tangente hyperbolique d'un nombre.
TRONQUE	Renvoie la partie entière d'un nombre.

Fonctions statistiques

FONCTION	DESCRIPTION
ECART.MOYEN	Renvoie la moyenne des écarts absolus observés dans la moyenne des points de données.
MOYENNE	Renvoie la moyenne de ses arguments.
MOYENNEA	Renvoie la moyenne de ses arguments, nombres, texte et valeurs logiques inclus.
MOYENNE.SI	Renvoie la moyenne (arithmétique) de toutes les cellules d'une plage qui répondent à des critères donnés.
MOYENNE.SI	Renvoie la moyenne (arithmétique) de toutes les cellules qui répondent à plusieurs critères.
LOI.BETA	Renvoie la fonction de distribution cumulée.
BETA.INVERSE	Renvoie l'inverse de la fonction de distribution cumulée pour une distribution bêta spécifiée.
LOI.BINOMIALE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant la loi binomiale.
LOI.KHIDEUX	Renvoie la probabilité unilatérale de la distribution khi-deux.
KHIDEUX.INVERSE	Renvoie l'inverse de la probabilité unilatérale de la distribution khi-deux.
TEST.KHIDEUX	Renvoie le test d'indépendance.
INTERVALLE.CONFIANCE	Renvoie l'intervalle de confiance pour une moyenne de population.
COEFFICIENT.CORRELATION	Renvoie le coefficient de corrélation entre deux séries de données.
NB	Détermine les nombres compris dans la liste des arguments.
NBVAL	Détermine le nombre de valeurs comprises dans la liste des arguments.
NB.VIDE	Compte le nombre de cellules vides dans une plage.
NB.SI	Compte le nombre de cellules qui répondent à un critère donné dans une plage.

NB.SI.ENS	Compte le nombre de cellules à l'intérieur d'une plage qui répondent à plusieurs critères.
COVARIANCE	Renvoie la covariance, moyenne des produits des écarts pour chaque série d'observations.
CRITERE.LOI.BINOMIALE	Renvoie la plus petite valeur pour laquelle la distribution binomiale cumulée est inférieure ou égale à une valeur de critère.
SOMME.CARRES.ECARTS	Renvoie la somme des carrés des écarts.
LOI.EXPONENTIELLE	Renvoie la distribution exponentielle.
LOI.F	Renvoie la distribution de probabilité F.
INVERSE.LOI.F	Renvoie l'inverse de la distribution de probabilité F.
FISHER	Renvoie la transformation de Fisher.
FISHER.INVERSE	Renvoie l'inverse de la transformation de Fisher.
PREVISION	Calcule une valeur par rapport à une tendance linéaire.
FREQUENCE	Calcule la fréquence d'apparition des valeurs dans une plage de valeurs, puis renvoie des nombres sous forme de matrice verticale.
TEST.F	Renvoie le résultat d'un test F.
LOI.GAMMA	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi Gamma.
LOI.GAMMA.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi Gamma.
LNGAMMA	Renvoie le logarithme népérien de la fonction Gamma, $G(x)$
MOYENNE.GEOMETRIQUE	Renvoie la moyenne géométrique.
CROISSANCE	Calcule des valeurs par rapport à une tendance exponentielle.
MOYENNE.HARMONIQUE	Renvoie la moyenne harmonique.
LOI.HYPERGEOMETRIQUE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant une loi hypergéométrique.
ORDONNEE.ORIGINE	Renvoie l'ordonnée à l'origine d'une droite de régression linéaire.
KURTOSIS	Renvoie le kurtosis d'une série de données.
GRANDE.VALEUR	Renvoie la k-ième plus grande valeur d'une série de données.
DROITEREG	Renvoie les paramètres d'une tendance linéaire.
LOGREG	Renvoie les paramètres d'une tendance exponentielle.
LOI.LOGNORMALE.INVERSE	Renvoie l'inverse de la probabilité pour une variable aléatoire suivant la loi lognormale.
LOI.LOGNORMALE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi lognormale.
MAX	Renvoie la valeur maximale contenue dans une liste d'arguments.
MAXA	Renvoie la valeur maximale d'une liste d'arguments, nombres, texte et valeurs logiques inclus.
MEDIANE	Renvoie la valeur médiane des nombres donnés.
MIN	Renvoie la valeur minimale contenue dans une liste d'arguments.
MINA	Renvoie la plus petite valeur d'une liste d'arguments, nombres, texte et valeurs logiques inclus.
MODE	Renvoie la valeur la plus courante d'une série de données.
LOI.BINOMIALE.NEG	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant une loi binomiale négative.
LOI.NORMALE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi normale.
LOI.NORMALE.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi normale standard.
LOI.NORMALE.STANDARD	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi normale standard.
LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE	Renvoie l'inverse de la distribution cumulée normale standard.
PEARSON	Renvoie le coefficient de corrélation d'échantillonnage de Pearson.
CENTILE	Renvoie le k-ième centile des valeurs d'une plage.
RANG.POURCENTAGE	Renvoie le rang en pourcentage d'une valeur d'une série de données.
PERMUTATION	Renvoie le nombre de permutations pour un nombre donné d'objets.
LOI.POISSON	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Poisson.
PROBABILITE	Renvoie la probabilité que des valeurs d'une plage soient comprises entre deux limites.
QUARTILE	Renvoie le quartile d'une série de données.
RANG	Renvoie le rang d'un nombre contenu dans une liste.
COEFFICIENT.DETERMINATION	Renvoie la valeur du coefficient de détermination R^2 d'une régression linéaire.
COEFFICIENT.ASYMETRIE	Renvoie l'asymétrie d'une distribution.

PENTE	Renvoie la pente d'une droite de régression linéaire.
PETITE.VALEUR	Renvoie la k-ième plus petite valeur d'une série de données.
CENTREE.REDUITE	Renvoie une valeur centrée réduite.
ECARTYPE	Évalue l'écart type d'une population en se basant sur un échantillon de cette population.
STDEVA	Évalue l'écart type d'une population en se basant sur un échantillon de cette population, nombres, texte et valeurs logiques inclus.
ECARTYPEP	Calcule l'écart type d'une population à partir de la population entière.
STDEVPA	Calcule l'écart type d'une population à partir de l'ensemble de la population, nombres, texte et valeurs logiques inclus.
ERREUR.TYPE.XY	Renvoie l'erreur type de la valeur y prévue pour chaque x de la régression.
LOI.STUDENT	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student.
LOI.STUDENT.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student.
TENDANCE	Renvoie des valeurs par rapport à une tendance linéaire.
MOYENNE.REDUITE	Renvoie la moyenne de l'intérieur d'une série de données.
TEST.STUDENT	Renvoie la probabilité associée à un test T de Student.
VAR	Calcule la variance sur la base d'un échantillon.
VARA	Estime la variance d'une population en se basant sur un échantillon de cette population, nombres, texte et valeurs logiques incluses.
VAR.P	Calcule la variance sur la base de l'ensemble de la population.
VARPA	Calcule la variance d'une population en se basant sur la population entière, nombres, texte et valeurs logiques inclus.
LOI.WEIBULL	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Weibull.
TEST.Z	Renvoie la valeur de probabilité unilatérale d'un test z.

Fonctions de texte

FONCTION	DESCRIPTION
ASC	Change les caractères anglais ou katakana à pleine chasse (codés sur deux octets) à l'intérieur d'une chaîne de caractères en caractères à demi-chasse (codés sur un octet).
BAHTTEXT	Convertit un nombre en texte en utilisant le format monétaire ฿ (baht).
CAR	Renvoie le caractère spécifié par le code numérique.
EPURAGE	Supprime tous les caractères de contrôle du texte.
CODE	Renvoie le numéro de code du premier caractère du texte.
CONCATENER	Assemble plusieurs éléments textuels de façon à n'en former qu'un seul.
EURO	Convertit un nombre en texte en utilisant le format monétaire € (euro).
EXACT	Vérifie si deux valeurs de texte sont identiques.
TROUVE, TROUVERB	Trouve un valeur textuelle dans une autre, en respectant la casse.
CTXT	Convertit un nombre au format texte avec un nombre de décimales spécifié.
JIS	Change les caractères anglais ou katakana à demi-chasse (codés sur un octet) à l'intérieur d'une chaîne de caractères en caractères à pleine chasse (codés sur deux octets).
GAUCHE, GAUCHEB	Renvoie des caractères situés à l'extrême gauche d'une chaîne de caractères.
NBCAR, LENB	Renvoie le nombre de caractères contenus dans une chaîne de texte.
MINUSCULE	Convertit le texte en minuscules.
STXT, STXTB	Renvoie un nombre déterminé de caractères d'une chaîne de texte à partir de la position que vous indiquez.
PHONETIQUE	Extrait les caractères phonétiques (furigana) d'une chaîne de texte.
NOMPROPRE	Met en majuscules la première lettre de chaque mot dans une chaîne textuelle.
REPLACER, REPLACERB	Remplace des caractères dans un texte.
REPT	Répète un texte un certain nombre de fois.
DROITE, DROITEB	Renvoie des caractères situés à l'extrême droite d'une chaîne de caractères.
CHERCHE, CHERCHERB	Trouve un texte dans un autre texte (sans respecter la casse).
SUBSTITUE	Remplace l'ancien texte d'une chaîne de caractères par un nouveau.
T	Convertit ses arguments en texte.
TEXTE	Convertit un nombre au format texte.
SUPPRESPEACE	Supprime les espaces du texte.
MAJUSCULE	Convertit le texte en majuscules.
CNUM	Convertit un argument textuel en nombre