



Objet : faciliter la transition e-lyco 2 (Kosmos) vers e-lyco 3 (itslearning).

Destinataires : tous les utilisateurs d'e-lyco.

Objectif

Connaitre les possibilités des objets *Cours**¹ et *Projet** d'e-lyco 3.

Ces deux objets permettent de créer des espaces de travail collaboratif mais avec des différences de fonctionnement, de possibilités grâce aux *Ressources** disponibles et donc d'usages.

Comparatif *Cours* et *Projet* : le fonctionnement

1. Les *Cours* ont plusieurs sources :

- Issus de l'import d'emploi du temps : ils contiennent l'enseignant et les élèves concernés avec des droits par défaut différents.
- Créés manuellement par l'enseignant (par exemple un cours « modèle », voir le scénario SC07) ou un autre personnel : ne contiennent que le créateur au départ ; il peut y ajouter les utilisateurs souhaités.

Les droits par défaut des participants sont modifiables pour élargir les possibilités de participation.

Certaines fonctionnalités peuvent être désactivées quand le suivi pédagogique n'est pas utile.

Les membres d'un cours ne peuvent s'en désinscrire.

2. Les *Projets*

À l'initiative d'un utilisateur de l'ENT, ils permettent de réunir des personnes sur invitation.

Tous les participants peuvent ajouter du contenu et modifier/supprimer les contributions des autres. Il est possible de restreindre les droits pour certains participants.

Les membres d'un projet peuvent s'en désinscrire en déclinant l'invitation.

Comparatif *Cours* et *Projet* : les usages

Exemples, suggestions d'espaces de travail à construire avec *Cours* :

- EPI, TPE, ...
- Équipe de direction ;
- L'espace d'une association de parents
- Journal du collège (du lycée) ;
- ...

Exemples, suggestions d'espaces de travail à construire avec *Projet* :

- Documentation administrative ;
- Conseil d'administration ;
- Conseil pédagogique ;
- Les instances : CVL, FSE, ...
- Sortie scolaire ;
- Chorale ;
- Association sportive ;
- ...

Comparatif *Cours* et *Projet* : les *Ressources*

Les éléments, ressources et activités, disponibles dans les objets *Cours* et *Projet* diffèrent. L'objet *Cours* est plus riche.

¹ Les termes avec un astérisque renvoient au guide expliquant le vocabulaire d'itslearning : « G01- Vocabulaire ».

Ressources et Activités	Cours	Projet
 Dossier Organiser le contenu pour créer une structure de cours claire.	Oui	Oui
 Fichier ou dossier Charger des fichiers ou des dossiers à partir de votre ordinateur.	Oui	Oui
 Image accompagnée d'une description Charger une image ; ajouter un titre et quelques lignes pour la décrire.	Oui	Oui
 Lien Intégrez des liens à votre cours ou partagez-les dans la bibliothèque.	Oui	Oui
 Page Créez des pages avec du contenu textuel riche et interactif.	Oui	
 Remarque Créer une page incluant des remarques ou des informations.	Oui	Oui
 Word Créer un nouveau document Word.	Oui	
 Excel Créer un nouveau document Excel.	Oui	
 PowerPoint Créer une nouvelle présentation PowerPoint.	Oui	
 Concepteur de mots croisés Les mots croisés sont un jeu motivant et gai pour apprendre et utiliser vocabulaire et mots clés.	Oui	
 Conférence Permet des discussions en temps réel avec vidéo, son et conversations écrites grâce aux conférences.	Oui	Oui
 Devoir Laisser les participants soumettre leurs réponses individuellement ou en groupe.	Oui	
 Discussion Créer un débat écrit et structuré.	Oui	Oui

G02 - Guide des espaces de travail e-lyco 3

Ressources et Activités	Cours	Projet
 Exercice Tester les connaissances à l'aide de toute une variété de types de questions.	Oui	
 Inscription Créez des événements auxquels les utilisateurs peuvent s'inscrire.	Oui	
 Jeu du pendu Créez un jeu du pendu avec une ou plusieurs énigmes.	Oui	
 Questionnaire Recueillir des informations auprès d'un groupe de personnes interrogées.	Oui	Oui
 Tâche Créez des devoirs à la maison ou des tâches qui ne sont pas censés être rendus ; par exemple, des activités en laboratoire et des évaluations d'exposés.	Oui	
 Contenu extrait de la bibliothèque Ajoutez du contenu provenant de votre collection ou recherchez du contenu partagé.	Oui	
 Importer le package de contenu Charger des packages de contenu au format standard, tel que SCORM.	Oui	