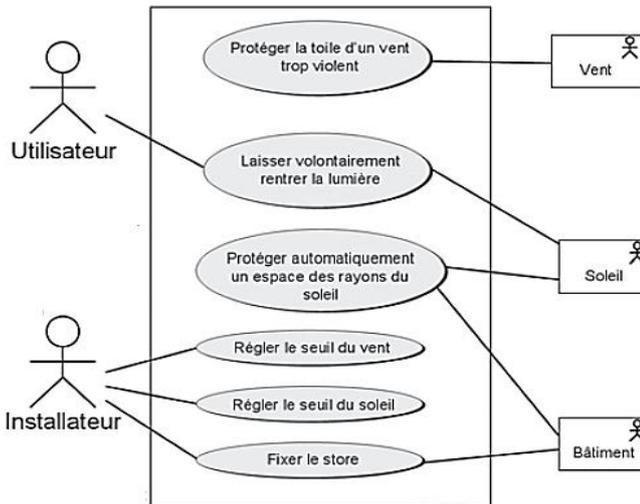


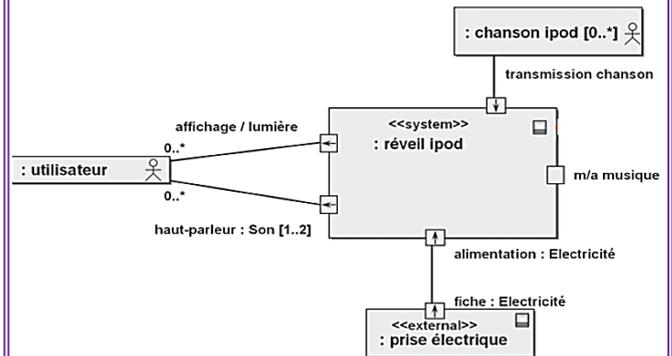
QUESTION 1

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?



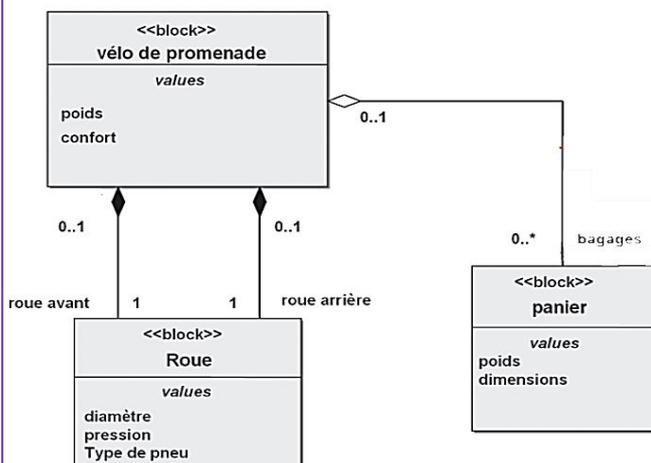
QUESTION 2

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?



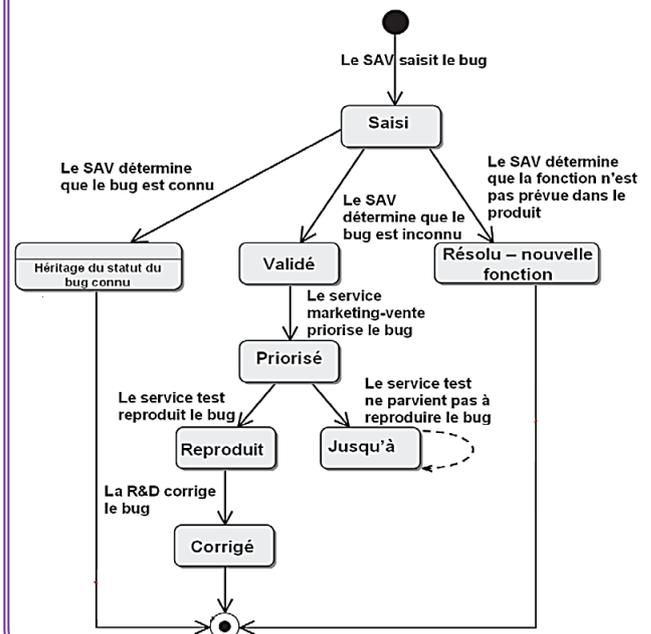
QUESTION 3

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?



QUESTION 4

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?



REPONSE QUESTION 2

Un diagramme SysML

« des blocs internes »

Il montre l'organisation interne d'un élément statique complexe

REPONSE QUESTION 1

Un diagramme SysML

« des cas d'utilisation »

Il montre les interactions entre les acteurs et le système d'étude

REPONSE QUESTION 4

Un diagramme SysML

« d'état »

Il représente la succession des états d'un système ou d'un sous-système

REPONSE QUESTION 3

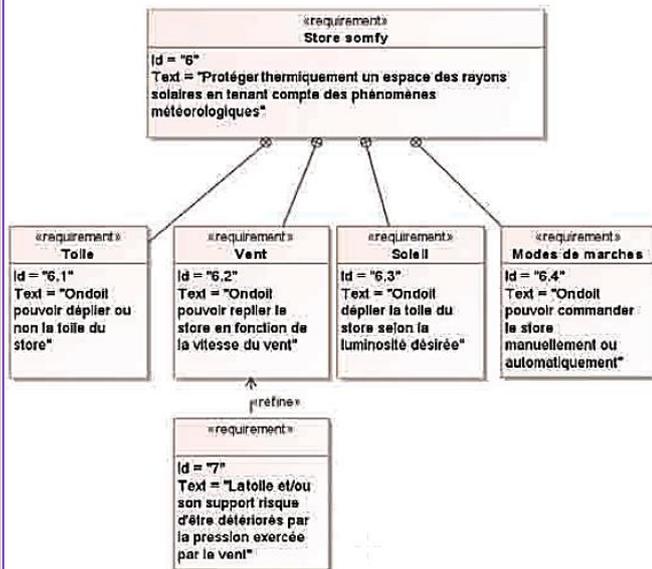
Un diagramme SysML

« de définition de blocs »

Il est utilisé pour décrire l'architecture matérielle du système.

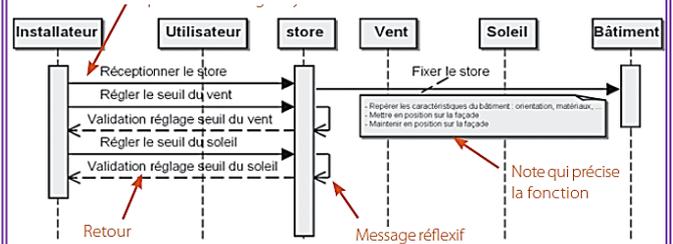
QUESTION 5

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?



QUESTION 6

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?



QUESTION 7

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?

QUESTION 8

Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?

REPONSE QUESTION 6

Un diagramme SysML

« de séquence »

Il montre les échanges de messages entre les acteurs et le système durant une séquence

REPONSE QUESTION 5

Un diagramme SysML

« des exigences »

Il décrit les exigences du cahier des charges fonctionnel

REPONSE QUESTION 8

Un diagramme SysML

« de séquence »

Il montre les échanges de messages entre les acteurs et le système durant une séquence

REPONSE QUESTION 7

Un diagramme SysML

« de séquence »

Il montre les échanges de messages entre les acteurs et le système durant une séquence

