

Instructions Python

Ce symbole permet d'insérer des commentaires dans le programme

Pour importer des modules

```
from math import *
```

```
from lycee import *
```

```
from turtle import *
```

Pour entrer des variables

Pour entrer une chaîne de caractères

```
Mot = input ("Mot=")
```

Pour entrer un entier

```
n = int ( input ("n="))
```

Pour entrer un nombre décimal

```
x = float ( input ("x="))
```

Pour traiter des données

Pour affecter une valeur

```
A=3
```

Quelques opérations

Opérations	Symboles	Exemples
addition	+	2 + 5 donne 7
soustraction	-	8 - 2 donne 6
multiplication	*	6 * 7 donne 42
division	/	7 / 2 donne 3.5
puissance	**	5 ** 2 donne 25
racine carrée	sqrt()	sqrt(25) donne 5
partie entière	int()	int(2,37) donne 2
reste de division entière	%	7 % 3 donne 1
quotient de division entière	//	7 // 3 donne 2

Pour une instruction conditionnelle

```
if A==2:  
    print("la condition est fausse")  
else:  
    print("la condition est vraie")
```

Pour afficher des résultats

```
print("ce qui est entre guillemet s'affiche ")  
print("ce qui est entre guillemet s'affiche suivi de la variable A ",A)  
print("ce qui est entre guillemet s'affiche puis va à la ligne ", end='\n')
```

Pour définir une fonction

Définition de la fonction

```
def mafonction(x):  
    y=3*x+2  
    return y
```

Programme principal d'appel de la fonction

```
x = float ( input ("x="))  
print("l'image de x est", mafonction(x))
```

Pour programmer une boucle ouverte

```
for i in range (début,fin,pas) :  
    instruction 1  
    instruction 2
```

#Pour utiliser les chaînes de caractères

```
len(Texte)    # Renvoie le nombre de caractères (longueur) de la chaîne de caractère nommée « Texte »  
Texte[4]     # Renvoie le cinquième caractère de la chaîne de caractère nommée « Texte ». Attention au décalage !
```