

Cycle 1 Petite section	Recueil de comptines numérique	École Maternelle Gaston Chaissac 85140 Les Essarts
----------------------------------	---------------------------------------	--

Résumé du projet

Garder la trace d'un répertoire de chants et comptines, produits et enregistrés par les enfants sur l'ordinateur, participe à sa mémorisation.

Compétence disciplinaire visée

- S'approprier le langage
- Devenir élève

Compétences techniques abordées en liaison avec le B2i école

Utilisation du clavier, de la souris, du micro

- 1.3) Je sais déplacer le pointeur, placer le curseur, sélectionner, effacer et valider.
- 3.1) Je sais produire et modifier un texte, une image ou un son.

Objectif central

- Apprendre des chants, comptines et jeux de doigts
- Être capable de les réciter devant les autres
- S'écouter, écouter
- Oser faire, essayer

Matériel / logiciels utilisés

Un dictaphone numérique - Le logiciel audacity - Le logiciel didapages

Dispositif pédagogique, durée

Mise en place sur une année

Déroulement des activités

1. Apprentissage des comptines
2. Enregistrement des voix
3. Réécoute des enregistrements pour asseoir la mémorisation
4. Mise en forme par l'enseignant pour :
 - Une utilisation libre le matin à l'accueil puis au moment des ateliers.
 - Une utilisation dirigée pour des activités de langage pendant les ateliers.

Apport de l'outil informatique

Améliorer le langage

Garder une trace audio du vécu de la classe

Autonomie statut de l'erreur : essayer, faire, écouter, valider ou refaire

*Scénario pédagogique KidSmart proposé par l'[École maternelle Gaston Chaissac](#)
Juin 2010*