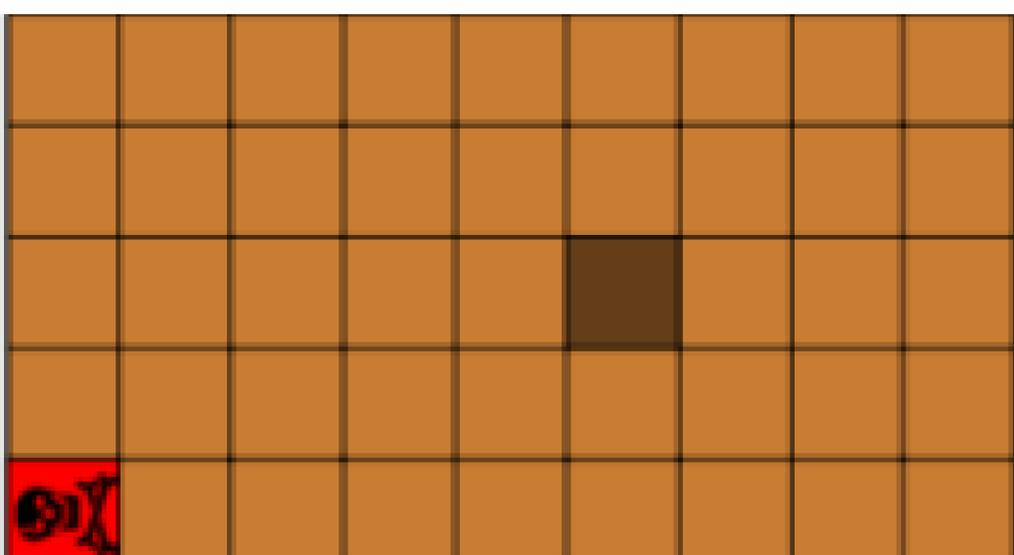


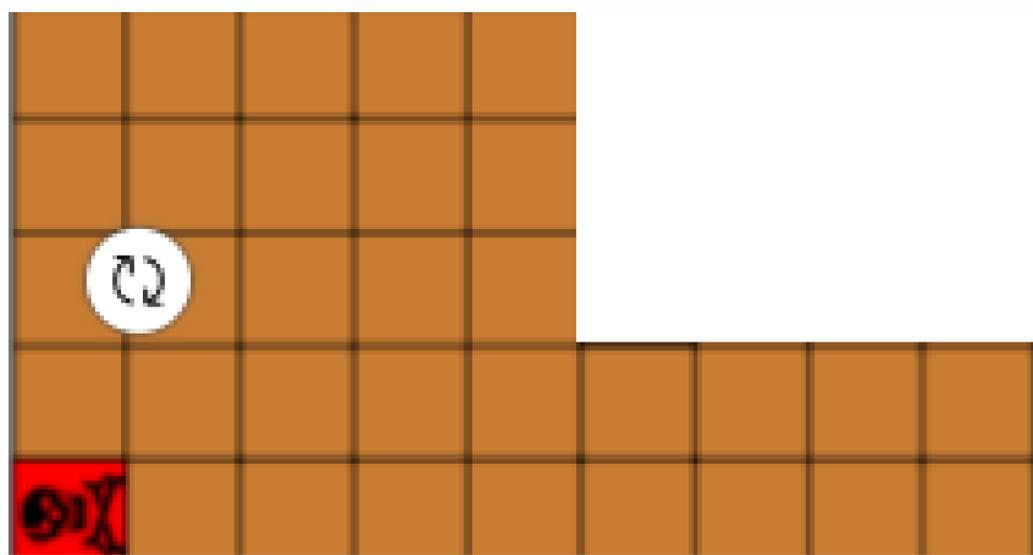
La tablette de chocolat

Arsène et Butin jouent à un jeu : ils ont une tablette de chocolat de 100×50 carrés. Tour à tour, ils choisissent un carré, et mangent tout ce qui est en haut et à droite du carré, ainsi que ledit carré. Par exemple, s'il choisit le carré en bas à gauche, il mange toute la tablette. Si un joueur est forcé de manger le carré en bas à gauche (c'est à dire qu'il ne reste plus que lui), alors il a perdu, et c'est à lui d'aller cambrioler Crédence. Qui réussira à faire en sorte que l'autre cambriole ?

Début



Après le coup



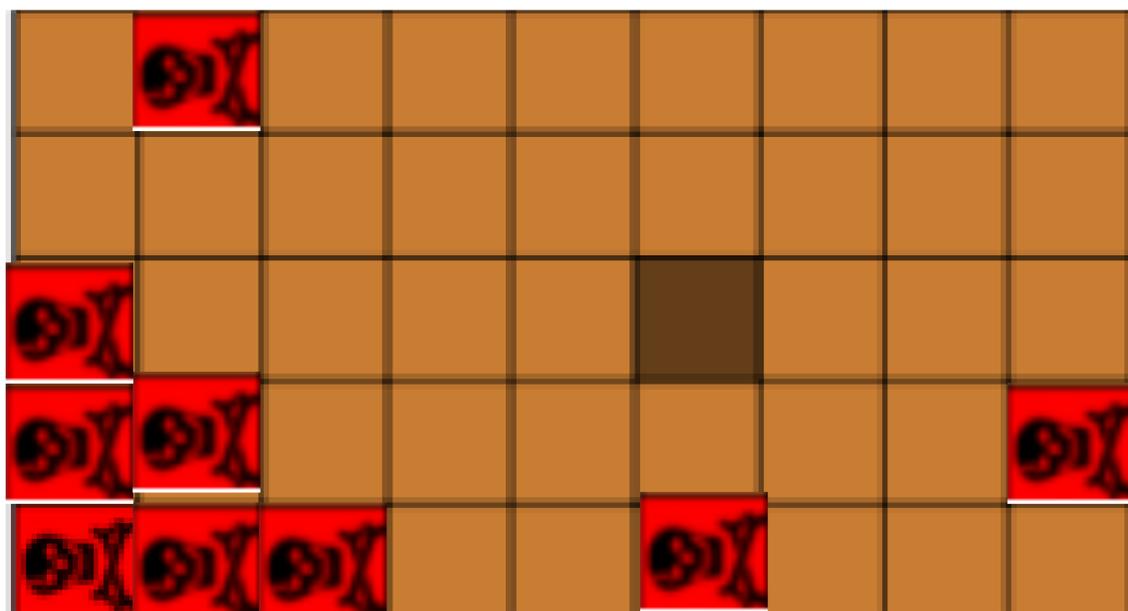
Pour résoudre ce problème, on a mis en place quelques stratégies au court de nos recherches
(voir page 2)

Stratégies gagnantes :



Les lignes peuvent prendre n'importe quelle taille tant qu'elles sont égales l'une à l'autre

Cases perdantes au premier tour lorsque l'on connaît les techniques



Conclusion :

On a aucune réponse universelle permettant à un joueur de gagner dès le premier tour, cependant on sait que le premier joueur gagne forcément car il peut jouer un coup n'ayant aucun effet sur la partie en jouant à l'opposé de la case perdante