

Mise à jour le 28/12/2005

UTILISER MESURIM_PRO POUR TRAITER DES IMAGES SATELLITALES

François CORDELLIER, professeur de SVT au lycée Jean Perrin de Rezé

Accueil > Ressources pédagogiques

Sommaire

Introduction Acquérir et installer le logiciel Afficher une image au format .img Paramétrer une composition colorée Rechercher la signature spectrale des objets Utiliser la signature spectrale pour cartographier Utiliser la délimitation de zones pour réaliser une classification Télécharger

Introduction

La dernière version de Mesurim de Jean François Madre est maintenant disponible sur le serveur de l'académie d'Amiens. Cette nouvelle version, baptisée "pro" intègre des outils qui peuvent être utilisés dans le traitement des images satellitales. En dehors de la documentation disponible sur le site d'Amiens, un ensemble de manipulations concernant cet usage particulier est proposé ci-dessous. Cette publication est faite avec l'approbation de Jean François Madre.

<u>retour</u>

Acquérir et installer le logiciel

Le logiciel mesurim_pro est destiné à remplacer Mesurim32. Il est téléchargeable sous la forme d'un fichier compressé sur le site de l'académie d'Amiens

Après décompression il suffit d'utiliser le fichier d'installation.

Il faudra ensuite installer une icône sur le bureau.

Il n'existe pas pour le moment d'aide en ligne spécifique pour cette version mais la plupart des fonctions sont héritées de Mesurim32 pour lequel on peut se référer à l'adresse ci-contre : http://www.ac-amiens.fr/pedagogie/svt/info/logiciels/Mesurim2/Index.htm



http://www.ac-amiens.fr/pedagogie/svt/info/logiciels/Mesurim2/Index.htm

<u>retour</u>

Afficher une image au format .img

MESURIM		
Fichier Edition Outils Fenêtre	Pour afficher une image, utilisez "Fichier" puis "Ouvrir" .	
🗋 Nouveau 🛛 Ctrl+N		
<mark>≱</mark> <u>O</u> uvrir Ctrl+O		
-		
	Ouvrir	
	Regarder dans : 🔎 Labaul 💽 🗲 🗈 📸 🎫	
Jne image au format	G FD000000.PER G FD000006.PER G FD000012.PER	

Une image au format "Titus" est toujours constituée d'un fichier .IMG accompagné d'un nombre variable de fichiers .PER

Sélectionnez le fichier .IMG

L'image s'affiche

premiers canaux disponibles de la liste. Il s'agit donc d'une composition colorée automatique.

automatiquement en fausse couleur en utilisant les trois

50000013.PER 5 FDO00001.PER 50000007.PER LABAULE.IMG 50000008.PER FDO00002.PER **1** 50000003.PER 50000009.PER FDO00004.PER FDO00010.PER 50000005.PER FDO00011.PER LABAULE.IMG Nom du fichier : Ouvrir C:\TITUSWIN\IMAGE\LabauI\LABAULE.IMG

<u>retour</u>

Paramétrer une composition colorée



Cliquer sur **"OK"** pour afficher le résultat.

<u>retour</u>

Rechercher la signature spectrale des objets

En passant le pointeur sur un site de l'image, on affiche les valeurs radiométriques dans les trois canaux choisis sur la partie droite de l'écran. Sans être aussi précise que l'étude de site test véritables, cela permet de préciser la notion de signature spectrale. Une représentation sous la forme d'un histogramme est tout à fait accessible aux élèves.



Utiliser la signature spectrale pour cartographier

L'objectif de cette section est de montrer que le traitement des valeurs numériques peut ouvrir la voie à une cartographie automatique de l'image.



En cliquant sur l'outil **"mesure"**, on active le menu situé le plus à droite. dans ce menu, il faut alors choisir **"Délimitation d'objets"**.

Dans cette boîte de dialogue il faut sélectionner "Choix" puis "Afficher / Masquer les choix".

Sélectionnez le canal/XS1 et entrez les valeurs mesurées précédemment



Pour l'exemple qui suit, il s'agit de faire la carte des étendues d'eau. Une <u>excursion virtuelle</u> permet de pallier à l'absence de réalité terrain.

Mesu	re de surface				×
surer	Nombre de critères	Choix	Réduire		
clure	Mode de rempli	Cou	leur de la surfa cher / Masquer	ace mesurée · les choix	
ciure	C les valeur	Affi	ther / Masquer	les condition	IS
qu C1	<u>Mesurer la su</u> i répondent à la	série	des point de conditio	<u>s</u> ons :	
es	➡ la composan t comprise entre	te CAN	IAL/XS1	•	
[lien logique avec la c et Cou	ondition C x	suivante or Cet no	n	

	C1			
Faites de même pour XS2 et XS3.	▼ la composante CANAL/XS2 est comprise entre 17 • et 25 • tien logique avec la condition suivante • et 0 u C xor et non C1			
	▼ la composante CANAL/XS3 ▼ est comprise entre 7 ↓ et 18 ↓ lien logique avec la condition suivante ● 0u ○ xor ● et non			

?× Couleurs Couleurs de base : Couleurs personnalisées Définir les couleurs personnalisées >> OK Annuler

Pour choisir la couleur de la zone étudiée, cliquez sur "Choix" puis "Couleur de la surface mesurée"



La boîte de choix de couleurs de Windows s'ouvre et il suffit de faire le choix puis de valider.

C:\TITUSWIN\IMAGE\Labaul\LABAULE.IMG



Sur la partie droite de la boîte de délimitation d'objet, cliquez sur **"Mesurer"**. Ici la mer et certains marais salants sont maintenant cartographiés en bleu.

Les limites actuelles de Mesurim ne permettent pas, avec ce module de faire plus d'une classe d'objet.



<u>retour</u>

Utiliser la délimitation de zones pour réaliser une classification

<u>I</u> mage	<u>C</u> hoix	<u>A</u> ide	
<u>Z</u> oo	m		•
Créer/modifier l' <u>E</u> chelle			
Définir le codage des couleurs			
Ajouter la légende de l'échelle			
Ajo	uter la lé	égende	des couleurs
Red	limensio	nner	
Agrandir le canevas			
Nive	<u>N</u> iveaux de gris		
Inv	Inverser		
Déli	miter de	s <u>z</u> one	s

Il s'agit maintenant de paramétrer une cartographie automatique à partir de sites connus sans passer par les valeurs numériques des signatures spectrales. On opère sur une composition colorée en délimitant les zones qui possèdent la même signature dans les trois canaux. Ce travail peut paraître assez hétérodoxe par rapport à la découverte progressive des notions liées aux images satellitales. On notera cependant que la démarche est très proche des traitements automatiques présents sur les logiciels professionnels de télédétection.

Dans le menu "Image" on sélectionne "Délimiter les zones".

Une boîte de dialogue présente la tâche à réaliser. Décochez toutes les cases de choix.



Choisissez une couleur et une taille de pinceau dans le bandeau supérieur. Colorez l'objet étudié. Changez ensuite de couleur pour caractériser chacun des objets suivants.

En utilisant l'excursion virtuelle nous avons choisi de colorer la mer en bleu, le sable en jaune, etc.



Cliquez sur "OK" dans la boîte de choix des paramètres de sélection. Une classification s'affiche dans une nouvelle fenêtre. On notera l'excellente qualité de cette classification.





La partie inférieure de la boîte de sélection affiche les nombres de pixels mesurés. Cela permet de calculer les surfaces sachant qu'ici un pixel a une surface d'environ 400 m ² .	Abandon Refaire Fermer Détaille	election r la configuratio	n	
	Peindre sur l'image les parties repères avec la souris (1 couleur par catégorie) Choisir les paramètres et cliquer sur OK.		X Abandon	
	<u>Fermer</u> peindre avec les couleurs moyennes des pixels sélectionnés étendre la classification à tous les pixels (s'il y a plusieurs catégories) Nombre d'itérations : 1 <u>1</u> <u>Résultats</u>			
	14,9 % (39054 pixels)	1,17 % (3068 pixels)		
	5,38 % (14106 pixels)	5,38 % (14106 pixels) 1,6 % (4184 pixels)		
	12,1 % (31793 pixels)			

Télécharger

Le présent travail est téléchargeable sous la forme d'un fichier compressé : <u>mesursat.zip</u> ou d'un fichier au format pdf pour l'impression <u>mesursat.pdf</u>

<u>retour</u>

svt	Nantes
Accueil > Ressources pédagogiques	