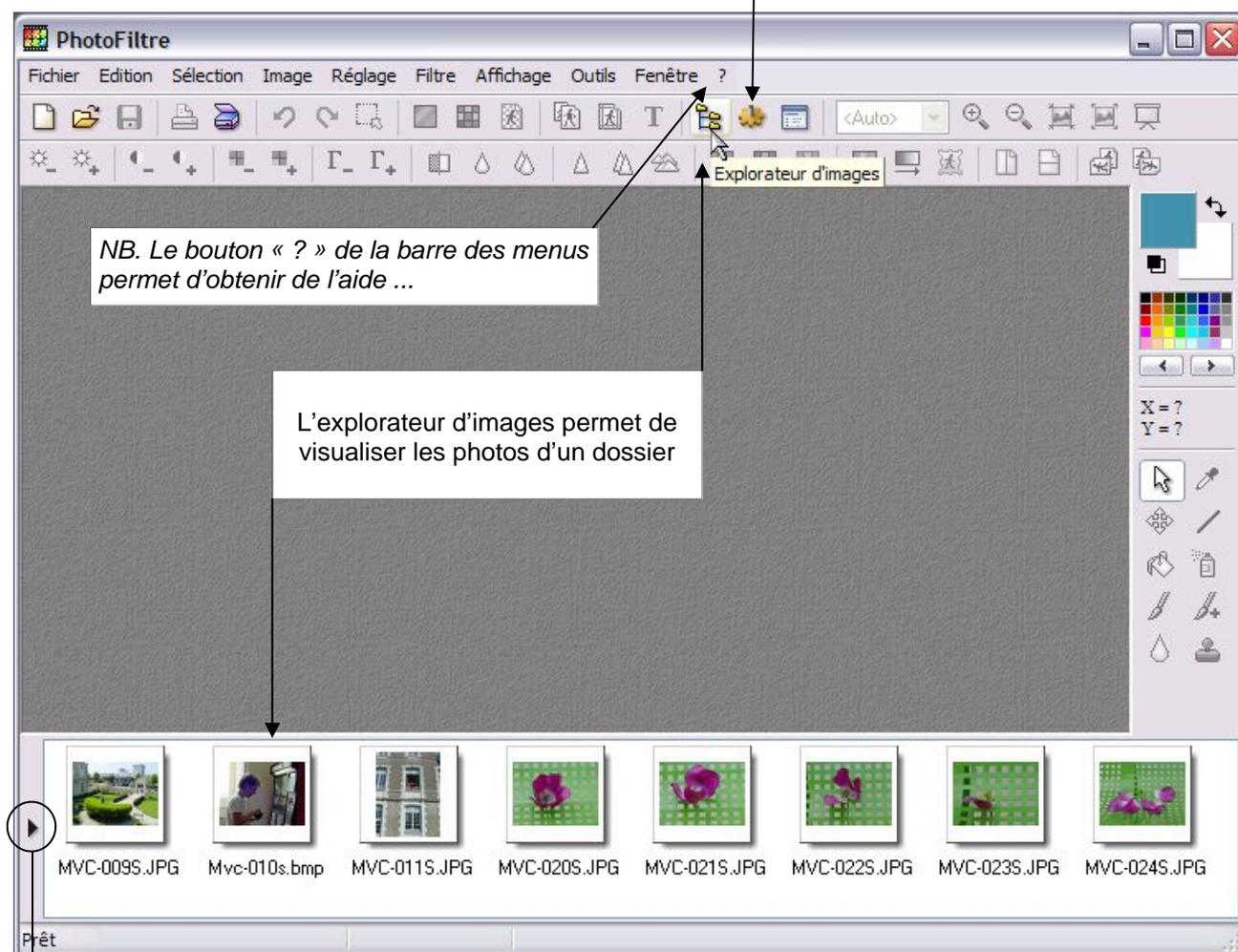


Utiliser PhotoFiltre pour automatiser des tâches...

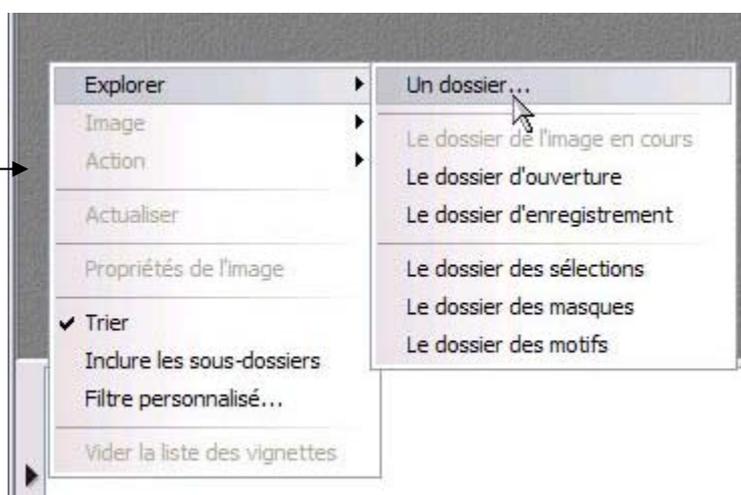
Pour utiliser des images numériques dans le logiciel Clic 3.0 par exemple, il est indispensable de les redimensionner et de les enregistrer au format BMP (ou Gif).

PhotoFiltre permet d'automatiser ces tâches...

1 Cliquer sur le bouton « Automatisation »



Cette flèche déroule les menus suivants et permet de choisir le dossier à explorer

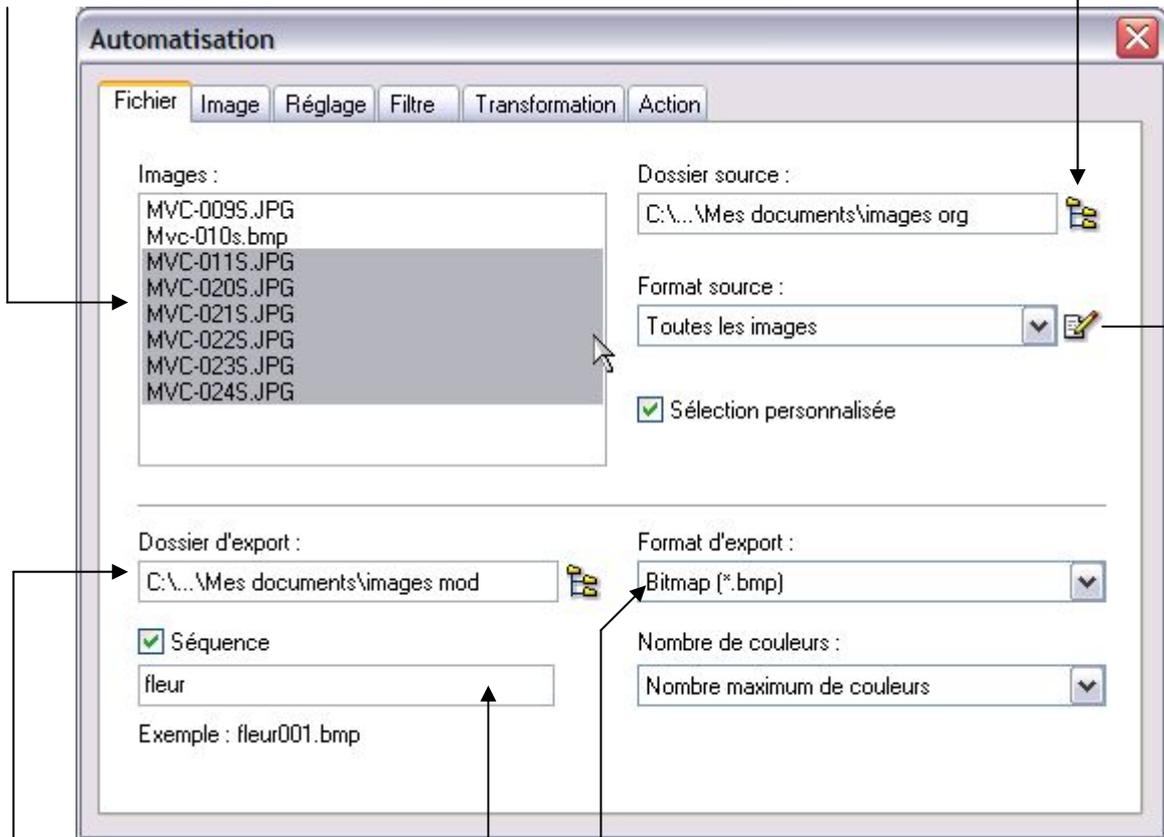


Onglet Fichier

3 Sélectionner les images...

En cochant "Sélection personnalisée", il est possible d'effectuer une sélection manuelle des images à traiter.

2 Sélectionner le dossier dans lequel vous avez enregistré les images (ici « images org »).



4 Sélectionner le dossier dans lequel vous voulez ranger les images modifiées.

5 Sélectionner le format d'export (ici BMP)

6 On peut en profiter pour renommer les images.

Ce bouton permet de créer des filtres personnalisés utilisant les caractères génériques * et ?.



Celui-ci sélectionne les fichiers JPG dont le 3ème caractère en partant de la droite est un 2, quels que soient les caractères qui précèdent.

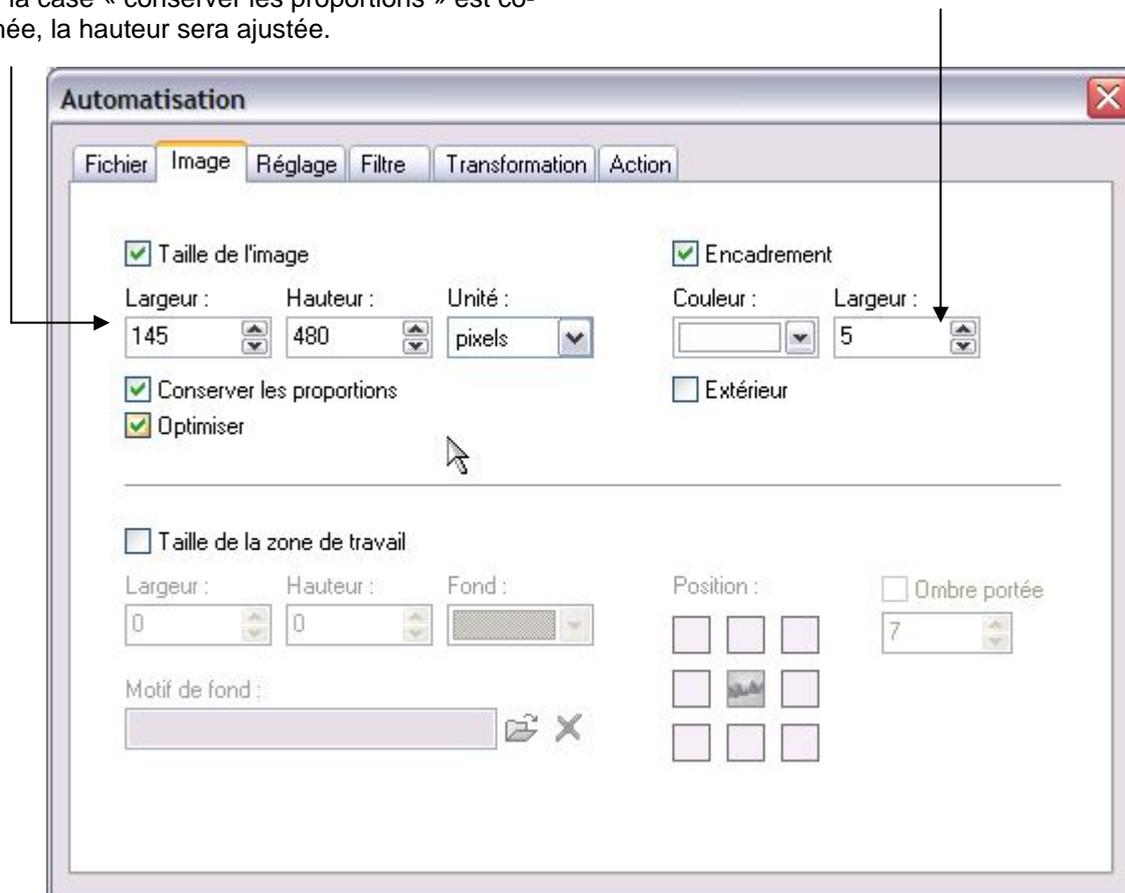
NB la traduction n'est pas parfaite !

Onglet Image

7 indiquer la largeur de l'image (145 pixels) sans modifier la hauteur.

Si la case « conserver les proportions » est cochée, la hauteur sera ajustée.

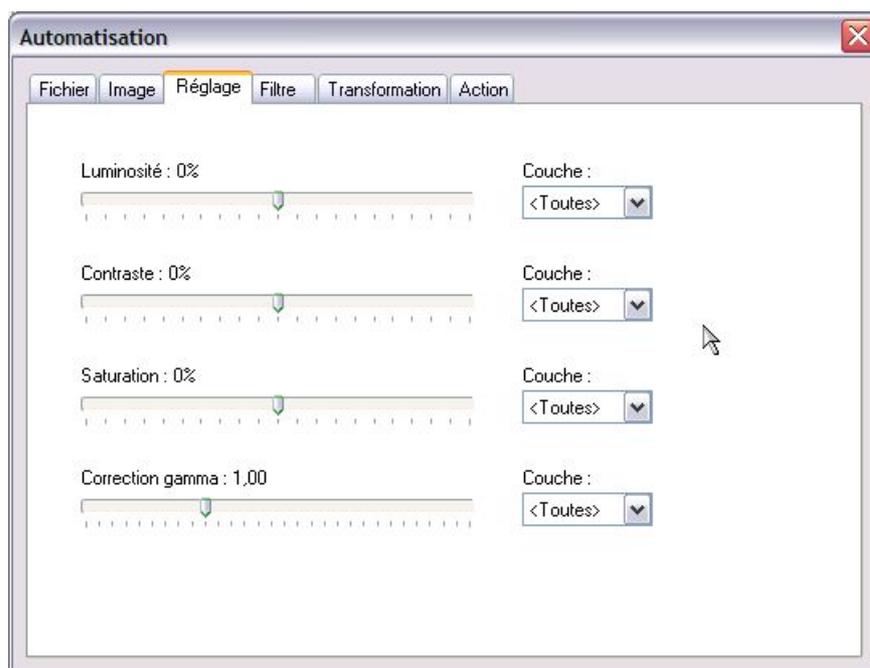
8 On peut ajouter un encadrement de 5 pixels de couleur blanche...

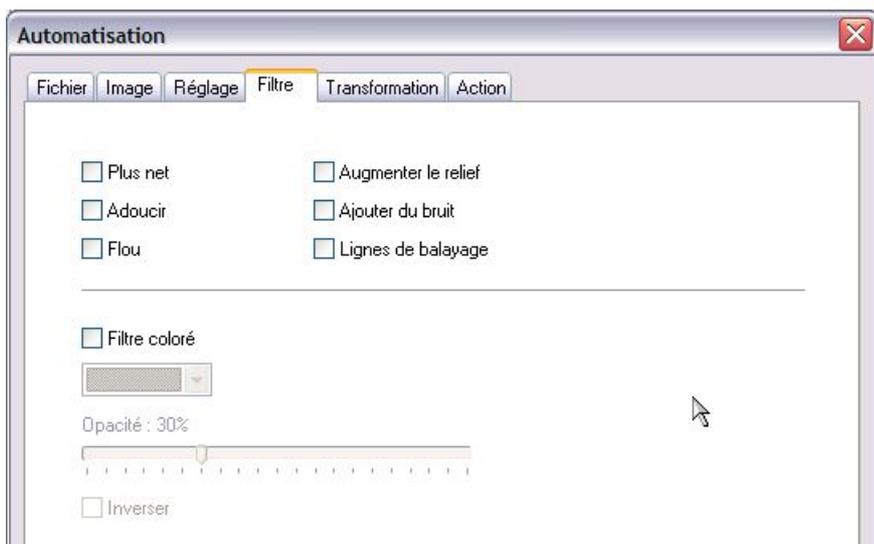


Onglet Réglage

Permet d'effectuer les réglages de bases (Luminosité, contraste, saturation, gamma).

Toutes les options sont facultatives.



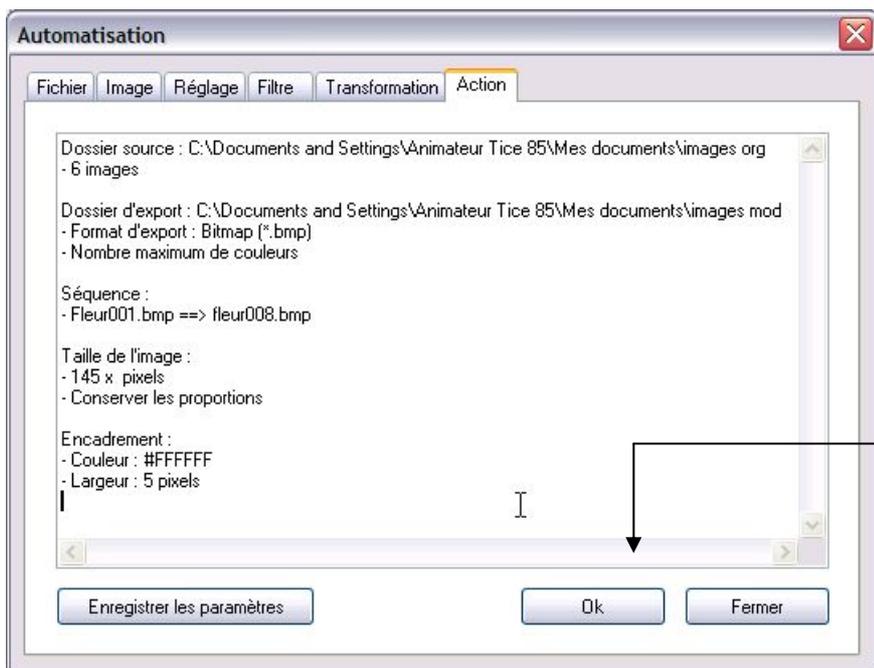
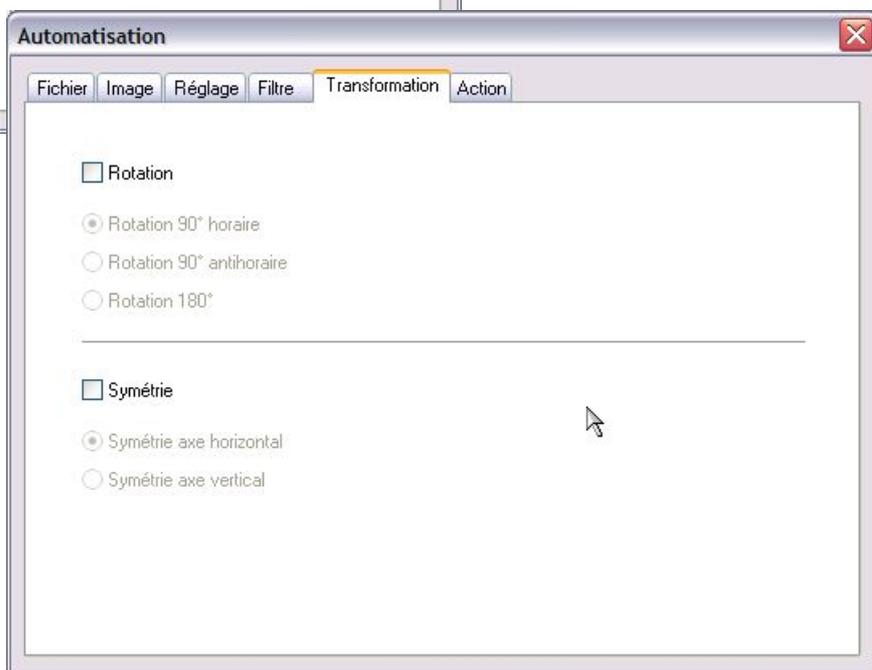


Onglet Filtre

Permet d'appliquer quelques filtres prédéfinis.

Onglet Transformation

Permet d'effectuer des rotations et des symétries.



Onglet Action

Cet onglet récapitule les choix effectués précédemment.

Il est possible d'enregistrer ces paramètres afin de les appliquer sur un autre lot d'images, ultérieurement...

9 Lancer le traitement des images (un rapport est affiché en fin d'opération)

Les images transformées se trouvent dans le dossier sélectionné à l'étape 4.