PISTES D'EXPLOITATION POSSIBLE EN HISTOIRE

> Problématique :

Que nous apprennent l'église et les peintures murales de Neau sur la place de l'Eglise dans l'occident féodal?

- Comment l'église de Neau et ses peintures murales traduisent-elles le sentiment religieux imprégnant la société au 13^{ème} siècle et la volonté de l'Eglise de guider les consciences
- Comment l'église de Neau et ses peintures murales manifestent-elles la puissance économique de l'Eglise et son rôle social au $13^{\text{ème}}$ siècle ?
- Quelles techniques, le peintre a-t-il utilisées au service de ce message?

> Objectifs:

- Décrire une église du $12^{\grave{e}me}$ siècle et son évolution architecturale, la comparer avec un plan d'église plus classique, la resituer dans son environnement.
- Interroger une œuvre d'art : les peintures murales pour comprendre les croyances des hommes et la place de l'Eglise en tant qu'institution au Moyen Age.
- Raconter quelques épisodes de la vie d'un grand personnage religieux : l'évêque Saint-Vigor de Bayeux.

> Démarche :

- visite découverte de l'église de Neau et de son site ;
- lecture d'images pour :
 - appréhender le sentiment religieux et la place de l'Eglise dans l'occident féodal,
 - initier les élèves aux codes symboliques utilisés dans l'art du 13^{ème} siècle et à la technique de la fresque.

Documents et oeuvres étudiés :

- plan de l'église de Neau,
- fragments des peintures murales du 13^{ème} siècle (cycle de Saint-Vigor, scène de résurrection des morts),
- Extrait du cadastre napoléonien de 1836, permettant de repérer les bâtiments du prieuré.

Trois niveaux de lecture peuvent être proposés aux élèves.

Les peintures murales reflètent d'abord les croyances religieuses des hommes au $13^{\grave{e}me}$ siècle : la lutte entre le bien et le mal, le christianisme comme religion du salut.

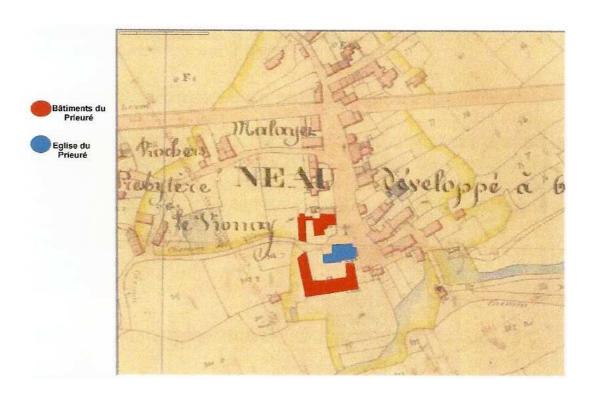
Connaissances	Supports utilisés	Activités des élèves
Premier temps :	- Plan de l'église.	Les élèves :
- Sentiment religieux : le christianisme, religion du salut. - volonté de l'Eglise de guider les consciences	 Scènes représentant la lutte entre le bien et le mal : Saint-Vigor contre Bertulf incarnation de la cupidité. Saint-Vigor triomphant du dragon. Moyens d'obtenir le salut : Prédication de Saint-Vigor Baptême. Scène de résurrection des morts présidée par un Christ en gloire. 	 Identifient et placent la nef et le chœur sur le plan de l'église. Repèrent les différentes phases de construction de l'église sur une chronologie. Décrivent et expliquent la scène de Résurrection des morts.



La scène de résurrection des morts, placée sur le mur oriental du chœur.

Les peintures murales évoquent aussi par plusieurs épisodes la place de l'Eglise au $13^{\grave{e}me}$ siècle : son rôle économique et social.

Connaissances	Supports utilisés	Activités des élèves
Deuxième temps: La place de l'Eglise : son rôle économique et social	 - Panneau : « le prieuré » situé près de l'église. - Extrait du cadastre 	- Situent sur le cadastre l'église et les bâtiments du prieuré par un jeu de couleurs.
1	napoléonien de 1836 situant l'église et les bâtiments du prieuré.	, ,
	 Episodes significatifs du rôle économique de l'Eglise: Le don de terres par le seigneur Volusien à Saint-Vigor. La tentative du comte Bertulf pour s'en emparer. 	peut aussi être réalisé en cours de français).
	- Episodes significatifs du rôle social de l'Eglise : assistance aux pauvres et aux malades à travers les nombreuses scènes de guérison.	



Extrait du cadastre napoléonien de 1836.

Les peintures murales de Neau permettent enfin d'initier les élèves à la symbolique et aux codes utilisés dans l'art religieux au $13^{\rm ème}$ siècle. Elles sont l'occasion pour eux de découvrir les techniques de la fresque.

Connaissances	Supports utilisés	Activités des élèves
Troisième temps :		
La dimension artistique des peintures murales et de l'église.		Les élèves: - Identifient les attributs et la gestuelle des personnages représentés à partir d'une fiche. - Replacent dans le bon ordre les quatre étapes principales de l'exécution d'une peinture murale.

Des couleurs :



Le bleu de l'auréole = couleur rare et chère = personnage important.

Des gestes



« ordonner »