

EXPRESSION ECRITE : PLAN DE TRAVAIL 5^e C

I-LE SCENARIO

	TITRE	CE QU'IL FAUT RACONTER OU DECRIRE	Elèves
1	Le grand départ	Orphelin, maltraité, triste, pas éduqué. Abandonné bébé dans une rivière. Tatouage mystérieux d'un dragon. Élevé dans une famille pauvre, vie difficile. Décide de quitter sa famille d'adoption pour trouver l'identité de ses parents.	
2	Le premier combat	Sur le chemin, un seigneur est attaqué par des bandits. N'écoute que son courage et le sauve. Combat comme il le peut, pas dans les règles de la chevalerie.	
3	L'apprenti chevalier	En retour le seigneur l'accueille chez lui. Description du château. Lui donne une éducation physique, technique, morale.	
4	Le mystérieux tatouage	Quand il le juge prêt, décide de le faire chevalier. Cérémonie de l'adoubement. Le seigneur voit le tatouage du dragon et lui dit que c'est un symbole que seul un magicien peut déchiffrer. Le héros se met en quête du magicien.	
5	L'indice	Combat contre un chevalier qui le défie. Lui laisse la vie sauve. Lui donne un indice pour trouver le magicien : dans une grotte à l'est du royaume.	
6	Jeanne	Repart : défend une dame qu'une créature à trois têtes attaquait. Tombe amoureux. Trempe ses flèches dans le sang de la créature : les rend invincible.	
7	Le dragon maléfique	Arrive à la grotte du magicien. Elle est gardée par un dragon, le même que celui de son tatouage. L'affronte dans un combat, dont il se sort vainqueur grâce aux flèches.	
8	Le secret du tatouage	Entre dans la grotte. Rencontre le magicien. Doit résoudre une énigme pour montrer sa force d'esprit. Réussit l'épreuve : le magicien l'aide et lui dit que le tatouage du dragon est le signe secret du roi.	
9	Le tournoi	Arrive au royaume. Grand tournoi. Les plus grands chevaliers s'affrontent. Participe. Exploits, tout le monde s'interroge : qui est ce nouveau chevalier si vaillant ?	
10	Enfin !	Le roi le rencontre. Lui montre son tatouage : le roi reconnaît son fils qu'il avait perdu vingt ans auparavant. Lui raconte son histoire (avait été enlevé par un oncle jaloux)	
11	Les retrouvailles	Il part à la recherche de la jeune femme rencontrée plus tôt dans l'histoire. La délivre de sa famille qui la maltraitait.	
12	Fin heureuse	Retour au château. Le roi le fait reconnaître à son peuple : c'est le nouveau prince. Triomphe. Grand mariage avec la jeune femme	

II-LE PORTRAIT DU PERSONNAGE

Nom	David
Age	20 ans
Portrait physique	Blond, yeux bleus, puissant, grand
Portrait moral	Intelligent, rusé, vaillant

III-LE CADRE DE L'HISTOIRE

Nom de la dame	Jeanne
Nom du seigneur	Paul
Nom du magicien	Merlin
Nom du père	Hector
Lieu de l'action	La vallée verte

IV-TITRE DE L'HISTOIRE : David et le mystère du tatouage

EXPRESSION ECRITE : PLAN DE TRAVAIL 5eA

I-LE SCENARIO

	TITRE	CE QU'IL FAUT RACONTER OU DECRIRE	Elèves
1	L'orphelin délaissé	Jeune homme, orphelin, adopté par son oncle, grand seigneur qui a pris la succession de son frère à la mort de celui-ci, héritant de ses terres, ses biens et ses fonctions prestigieuses. Jeune homme maladroit, un peu délaissé par son oncle très occupé. Donc peu d'éducation. Maltraité par un cousin également..	
2	Le coffre mystérieux	Le jour de ses vingt ans, un message lui parvient lui apprenant l'existence d'un coffre dans une salle abandonnée du château. Un plan est joint. Il essaie de découvrir cette salle cachée. Il finit par la trouver et y découvre un coffre fermé qu'il ne parvient pas à ouvrir. Sentiment que quelque chose d'important y est enfermé.	
3	La page manquante	Finir par l'ouvrir : manuscrit qui raconte l'histoire de son père : valeurs, exploits, mais dernières pages plus inquiétante : se plaint qu'un personnage lutte en secret contre lui. Dernière page manquante où semble être révélé le nom de celui qui veut le tuer. Fait mention d'une grotte secrète, lieu d'une révélation mystérieuse du secret gardé. Part en quête de cette grotte.	
4	L'éducation	Sur le chemin, aide un riche seigneur tombé dans une embuscade. En remerciement, le seigneur l'accueille dans son château, description du château. L'éduque et l'adoube chevalier.	
5	Un combat victorieux	Repart. Rencontre un chevalier qui le défie. Victoire, laisse la vie sauve au chevalier qui l'aide : le met sur la piste de la grotte.	
6	La jeune fille en détresse	Poursuit son chemin. Délivre une femme attaquée par un animal sauvage. Dompte l'animal qui va l'accompagner. La jeune femme lui donne en remerciement son pendentif : pierre précieuse étrange.	
7	Le pouvoir de la dent	Parvient devant la grotte. Combat contre une créature, gardienne de la grotte. Le combat, réussit à le vaincre et récupère l'une de ses dents dont il orne son épée : lui donne un pouvoir étrange.	
8	L'énigme de la caverne	Il entre dans la grotte. Un magicien la garde. Il doit résoudre une énigme pour accéder au lieu des secrets. Réussit. Le magicien lui apprend que c'est lui qui lui avait fait parvenir le message. Le fait accéder dans la caverne.	
9	La révélation	Entre dans la caverne des voix qui révèlent les secrets du monde : plusieurs voix, trouver la bonne. Il réussit grâce au pendentif donné par la jeune femme. La voix lui révèle la prophétie : il est celui qui doit venger son père et devenir le gardien de la grotte des secrets. Lui donne le nom du meurtrier : son oncle.	
10	Le grand tournoi	Retour au château, grand tournoi avec des chevaliers prestigieux. Sous son armure, personne ne le reconnaît. Il réalise des prouesses et remporte le tournoi. Tout le monde se demande qui il est. Enlève son casque et se fait reconnaître	
11	La vengeance	Se dirige vers son oncle : lui dit qu'il a appris la vérité. Combat. Victoire. Devient roi, et gardien de la grotte des secrets. Epouse la femme rencontrée.	

II-LE PORTRAIT DU PERSONNAGE

Nom	Lorenzo
Age	20 ans
Portrait physique	Grand, fort, brun, maladroit au début, puis agile par la suite
Portrait moral	Vaillant, un peu timide au début, puis plus assuré, généreux, volontaire

III-LE CADRE DE L'HISTOIRE

Nom de la dame	Dame Isabelle
Nom du seigneur	Le duc de Boailles
Nom du magicien	Largo
Nom de	
Lieu de l'action	Le château de Belle Vue

IV-TITRE DE L'HISTOIRE :

L'incroyable quête du chevalier Lorenzo