

Utilisation de Didapages

Présentation générale

- ◆ Préparation des objets (images, sons, animations, vidéos, textes)
- ◆ Démarrer un nouveau projet
- ◆ Grille de mise en page
- ◆ La navigation dans le livre
- ◆ Gérer les pages

Préparation des objets

Les différents types de multimédias pouvant être importés :

Images :

Seules les images au format JPG non progressif peuvent être importées. Si vous importez une image JPG et que celle-ci ne s'affiche pas, c'est sans doute qu'il s'agit d'un JPG progressif.

Logiciel pouvant être utilisé : PhotoFiltre

Sons :

Vos sons et musiques doivent être au format MP3.

Logiciel pouvant être utilisé : Audacity

Textes :

On ne peut pas insérer des fichiers texte. Par contre vous pouvez préparer des textes (avec le bloc notes par exemple). Avec la fonction copier/coller on intègre alors ces textes.

Logiciel pouvant être utilisé : Bloc notes

Vidéos :

Seuls les fichiers FLV sont utilisables. AVI, MPEG, et autres MOV devront être convertis. De plus, contrairement aux autres médias importables, une même vidéo ne peut être utilisée qu'une seule fois dans le livre. Si vous placez plusieurs fois la même vidéo, une seule occurrence de la vidéo fonctionnera.

Logiciel pouvant être utilisé : SUPER ou RIVA

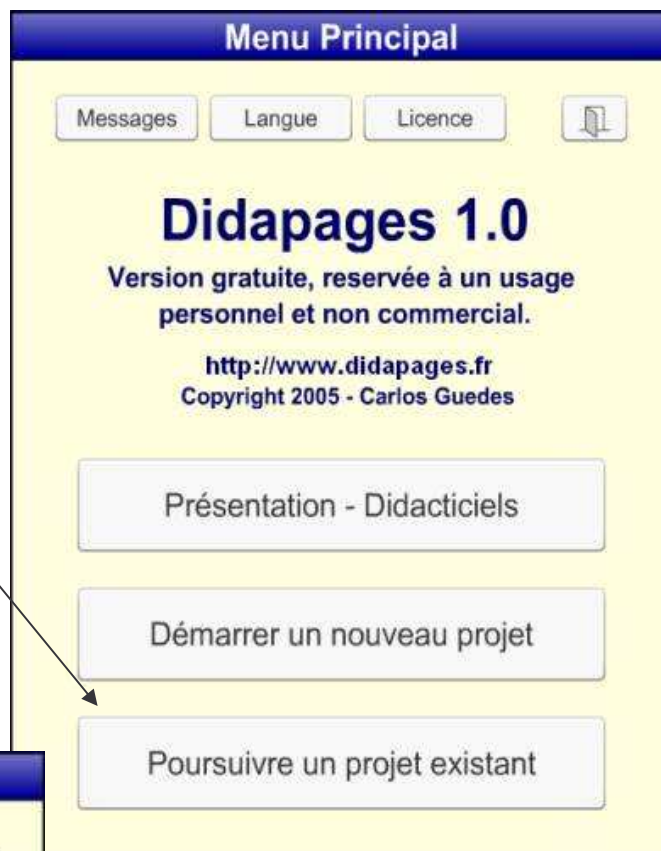
Animations :

Les animations SWF (flash) s'intègrent parfaitement dans Didapages. Une barre de contrôle peut être ajoutée en configurant l'élément, pour les animations simples sans boutons de contrôle.

Remarque : Ne nommer jamais vos fichiers avec des accents, des trémas, des traits d'union.

Démarrer un nouveau projet

Pour créer un nouveau livre, il faut cliquer sur le 2ème bouton, "Démarrer un nouveau projet".



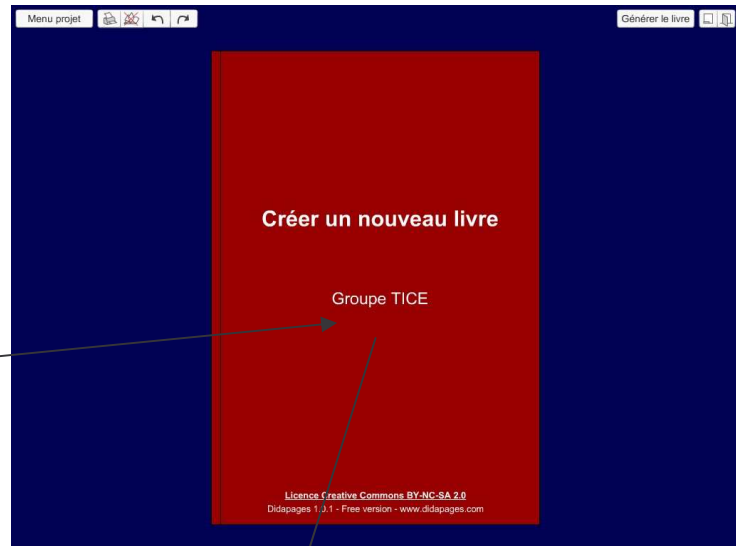
Vous devez au minimum choisir un nom de projet, qui ne pourra plus être modifié. Un dossier portant ce nom sera créé dans le dossier d'installation de Didapages, et contiendra toutes les données de votre projet.

Les autres paramètres du livre peuvent être modifiés à n'importe quel moment du projet : il n'est donc pas obligatoire de les remplir au démarrage, bien que ce soit recommandé.

Le nombre de pages maximum est 50.

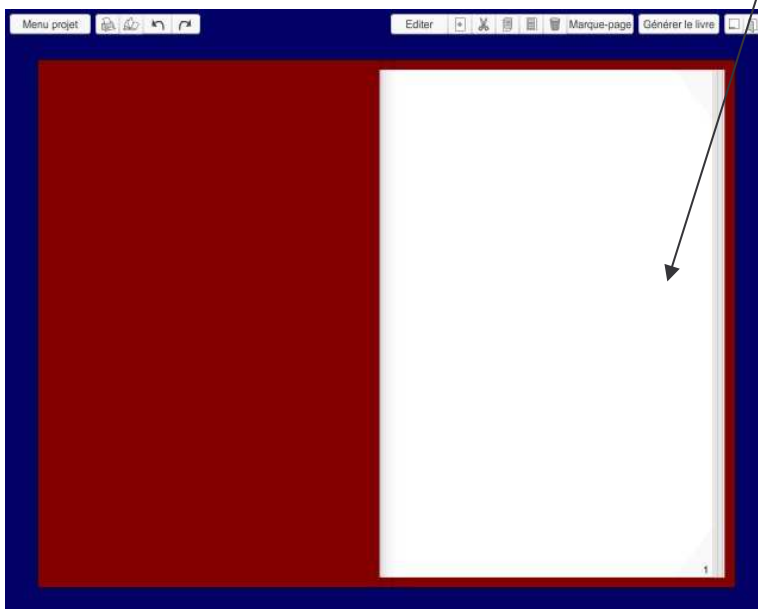
Grille de mise en page

Le livre apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton "Créer", avec les paramètres que vous avez définis.



Pour consulter le livre, il suffit de cliquer sur la couverture, qui rappelle notamment le titre du livre et le nom du ou des auteurs .

Une fois le livre ouvert, la première page apparaît.

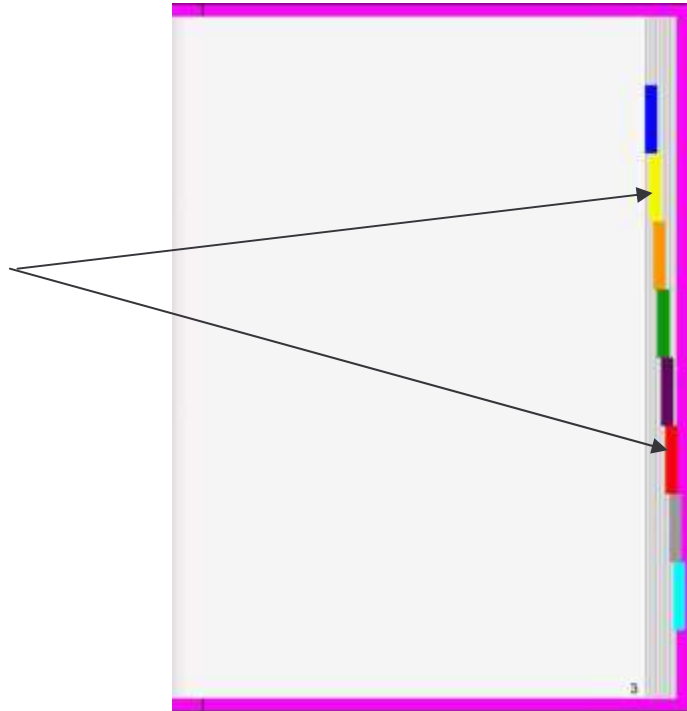


La navigation dans le livre

La navigation dans le livre est simple : on tourne les pages en cliquant sur les coins ou sur les tranches.

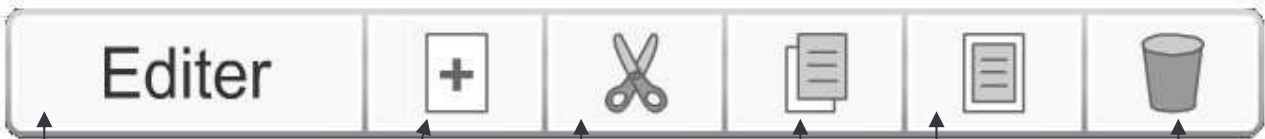
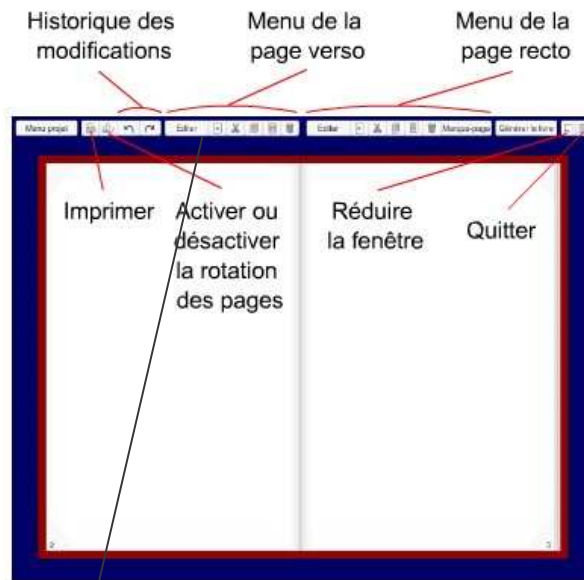
- Il est possible de faire tourner des groupes de pages en cliquant sur la tranche du livre.
- Il n'est pas obligatoire d'attendre que la rotation d'une page ou d'un groupe de pages soit achevée pour en faire tourner d'autres, si la rotation se fait dans le même sens.
- Les bords gauches et droits de la couverture permettent d'aller directement au début ou à la fin du livre.

La navigation peut aussi se faire par le biais des **marque-pages**, que vous pouvez créer sur les cotés du livre. Ces marque-pages peuvent être positionnés sur les pages rectos, en cliquant sur le bouton "Marque-page" en haut de l'écran.



Enfin, il est possible d'inclure dans une page des liens vers d'autres pages du livre. Cette fonctionnalité sera développée dans un autre tutoriel.

Gérer les pages



Editer



Insérer une page

Même chose que pour coller, sauf que la page actuelle n'est pas supprimée, elle est décalée avec toutes les pages suivantes. Comme le nombre total de pages ne change pas, la dernière page du livre est perdue.

Couper la page

M é m o r i s e temporairement la page et la remplace par une page vierge.

Copier la page

M é m o r i s e temporairement la page, sans la modifier.

Supprimer la page

Supprime la page, et décale toutes les pages suivantes. Comme le nombre total de pages ne change pas, une page vierge est ajoutée à la fin du livre. Pour éviter le décalage, il faut couper la page ou copier une page vierge.

Coller la page

Un menu vous propose de remplacer la page actuelle par une page vierge, la dernière page mémorisée (copiée ou coupée), ou une page-type.

Permet de modifier le contenu de la page, ce qui sera exposé en détail dans les chapitres suivants.