



**Programme scolaire
Maine-et-Loire**

3 — 13 OCTOBRE 2025

#FDS2025

Conception graphique : MESK / Delcom 1 / Image créée à l'aide d'une intelligence artificielle

SOMMAIRE

VILLAGE DES SCIENCES DE CHOLET

Modalités.....	3
Pour les primaires.....	4
Pour les collèges.....	8
Pour les lycées et enseignement supérieur.....	13

UNIVERSITE CATHOLIQUE DE L'OUEST

Pour les lycées et enseignement supérieur.....	18
--	----

AUTRES PROJETS DANS LE DEPARTEMENT

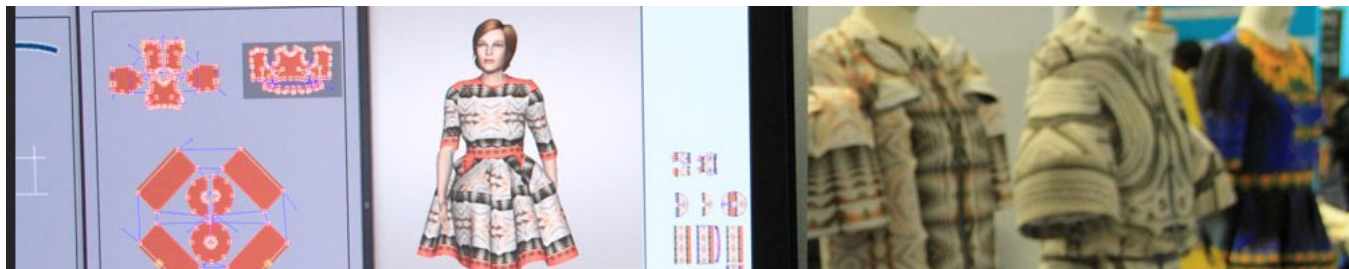
Pour les collèges.....	19
Pour les lycées et enseignement supérieur.....	20

VILLAGE DES SCIENCES DE CHOLET

<i>Organisateur</i>	Plateforme eMode / Lycée de la Mode / Campus de Cholet
<i>Lieu de la manifestation</i>	Plateforme eMode / Lycée de la Mode / Campus de Cholet 20 rue du Carteron CHOLET
<i>Dates pour les établissements scolaires</i>	Vendredi 10 octobre 9h-12h30 / 14h-17h30
<i>Renseignements</i>	carole.coutand@emode.fr
<i>Inscription obligatoire</i>	carole.coutand@emode.fr

Pour les établissements primaires

Intelligence(s) et Création Textile Plateforme eMode



Plongez au cœur de la création textile où l'intelligence humaine rencontre l'intelligence artificielle. Explorez comment les logiciels de création graphique assistés par IA transforment le design textile, tout en dialoguant avec des savoir-faire techniques comme le tissage jacquard ou l'impression numérique textile. Une immersion interactive pour comprendre comment créativité et technologie s'entrelacent, accessible aux scolaires et au grand public.

Sciences de l'ingénieur ; Sciences numériques
Atelier / Animation

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
				x

Intelligence Artificielle et réalité virtuelle au service de la mode Polytech Angers



Le projet s'inscrit dans domaine du numérique appliqué au domaine de la mode et de l'industrie du textile habillement. Il repose sur l'utilisation et le développement d'outils de dernière génération destinés à la création (IA générative), à la visualisation (environnement immersifs) et l'interaction 3D (manipulation directe). L'atelier proposé permettra aux visiteurs de créer des imprimés numériques, de les visualiser directement sur les vêtements portés par un mannequin virtuel.

Sciences de l'ingénieur ; Sciences numériques
Atelier / Animation

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
				x

La radio, ce vecteur qui a dynamisé la diffusion de la connaissance

SLA Espace Radio



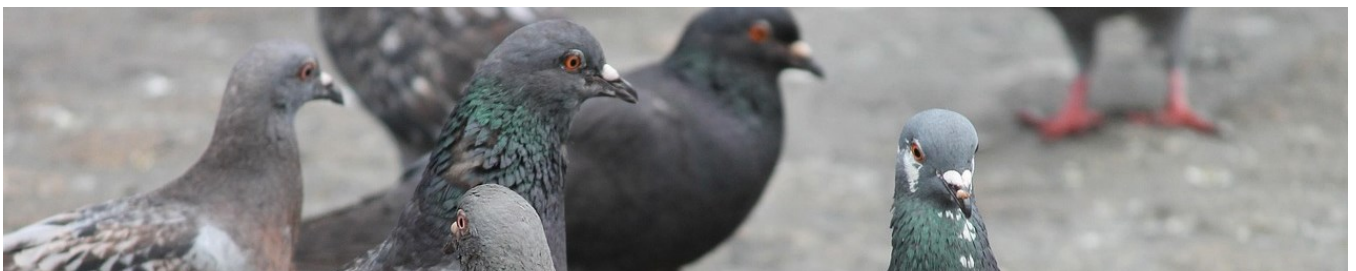
L'intelligence humaine a provoqué au milieu du XIXe siècle un bond en avant dans la connaissance des phénomènes physiques qui ont mené à la découverte des ondes radio, puis de leur mise en œuvre dans les communications. A son tour, la radio est devenue un support puissant de la transmission des connaissances.

Sciences de l'ingénieur
Atelier / Animation

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
				x

Art d'élever un pigeon voyageur

La Colombe choletaise



Le pigeon voyageur fascine par son incroyable sens de l'orientation et sa mémoire. Il est utilisé depuis des siècles dans des courses sportives où vitesse et précision sont mises à l'épreuve. Dans l'armée, il a joué un rôle stratégique en transportant des messages en zone de guerre. Certains pigeons ont même sauvé des vies, servant de messagers lors de missions de secours. Une démonstration étonnante de l'intelligence animale au service de l'humain.

Sciences de la vie et de la santé
Atelier / Animation

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
x	x	x	x	x

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Missions énigmes "Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme ». Dans le monde de la mode, chaque création est le résultat d'une alchimie entre matière, technique et imagination. Étudier un tissu, comprendre sa structure, tester sa réaction à la coupe ou au pli... c'est expérimenter, observer, déduire. Le stylisme et le modélisme sont de véritables laboratoires où la science rencontre l'art.

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Atelier / Animation

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
				x

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Exposition : "Transformons les déchets en matière d'avenir". Plastiques marins, filets de pêche, bouteilles recyclées... Découvrez comment ces déchets collectés dans les océans sont transformés en fibres textiles innovantes. Une seconde vie pour les matériaux, une nouvelle voie pour la mode responsable !

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Exposition

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
				x

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Grâce à l'impression 3D, explorez la forme réelle des fibres textiles telles qu'on les observe au microscope. Coton, polyester, laine... Découvrez leurs structures cachées, comme si vous étiez dans un laboratoire de mode à l'échelle microscopique !

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
Atelier / Animation

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
				x

Intelligence au cœur des minéraux
Section Géologie de la Société des Sciences, Lettres et Arts de Cholet (SLA)

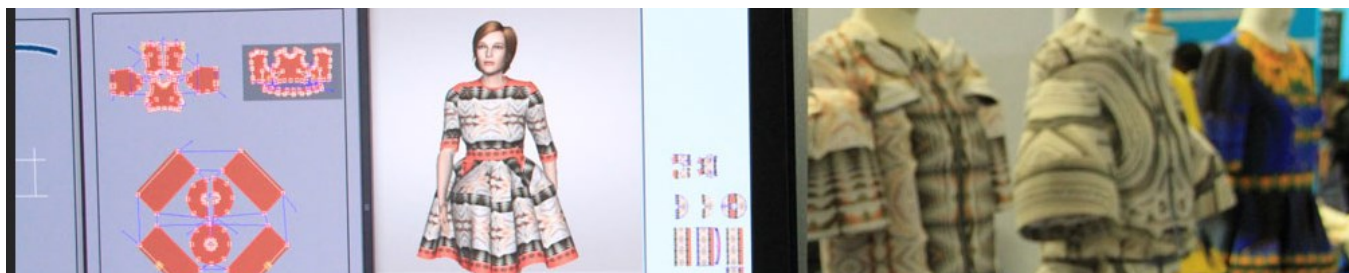


Comment reconnaître les roches qui nous entourent ?
À travers une série d'outils simples, initiez-vous à l'identification des roches.
Observez leurs couleurs, textures, réactions et découvrez leurs origines : volcaniques, sédimentaires ou métamorphiques.
Manipulez des échantillons comme un véritable géologue.
Un atelier interactif pour petits et grands curieux de la Terre.

Science de la Terre et de l'Univers, de l'espace
Exposition

CP	CE1	CE2	CM1	CM2
	x	x	x	x

Intelligence(s) et Création Textile Plateforme eMode



Plongez au cœur de la création textile où l'intelligence humaine rencontre l'intelligence artificielle. Explorez comment les logiciels de création graphique assistés par IA transforment le design textile, tout en dialoguant avec des savoir-faire techniques comme le tissage jacquard ou l'impression numérique textile. Une immersion interactive pour comprendre comment créativité et technologie s'entrelacent, accessible aux scolaires et au grand public.

Sciences de l'ingénieur ; Sciences numériques
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Intelligence Artificielle et réalité virtuelle au service de la mode Polytech Angers



Le projet s'inscrit dans domaine du numérique appliqué au domaine de la mode et de l'industrie du textile habillement. Il repose sur l'utilisation et le développement d'outils de dernière génération destinés à la création (IA générative), à la visualisation (environnement immersifs) et l'interaction 3D (manipulation directe). L'atelier proposé permettra aux visiteurs de créer des imprimés numériques, de les visualiser directement sur les vêtements portés par un mannequin virtuel.

Sciences de l'ingénieur ; Sciences numériques
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

La radio, ce vecteur qui a dynamisé la diffusion de la connaissance

SLA Espace Radio



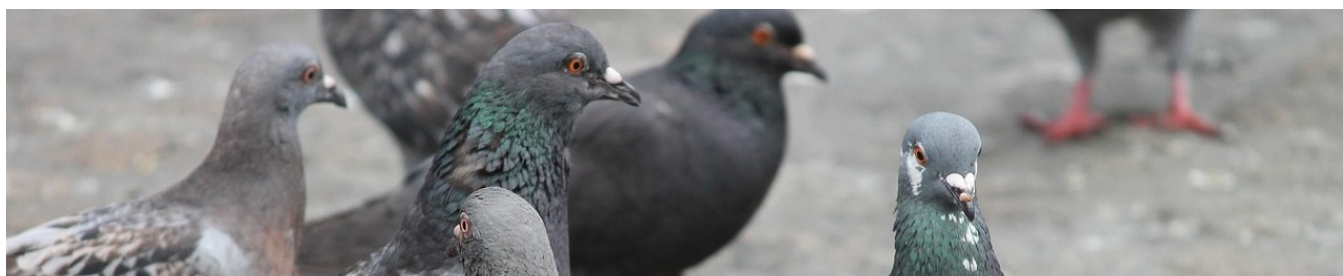
L'intelligence humaine a provoqué au milieu du XIXe siècle un bond en avant dans la connaissance des phénomènes physiques qui ont mené à la découverte des ondes radio, puis de leur mise en œuvre dans les communications. A son tour, la radio est devenue un support puissant de la transmission des connaissances.

Sciences de l'ingénieur
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Art d'élever un pigeon voyageur

La Colombe choletaise



Le pigeon voyageur fascine par son incroyable sens de l'orientation et sa mémoire. Il est utilisé depuis des siècles dans des courses sportives où vitesse et précision sont mises à l'épreuve. Dans l'armée, il a joué un rôle stratégique en transportant des messages en zone de guerre. Certains pigeons ont même sauvé des vies, servant de messagers lors de missions de secours. Une démonstration étonnante de l'intelligence animale au service de l'humain.

Sciences de la vie et de la santé
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Missions énigmes "Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme ». Dans le monde de la mode, chaque création est le résultat d'une alchimie entre matière, technique et imagination. Étudier un tissu, comprendre sa structure, tester sa réaction à la coupe ou au pli... c'est expérimenter, observer, déduire. Le stylisme et le modélisme sont de véritables laboratoires où la science rencontre l'art.

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau

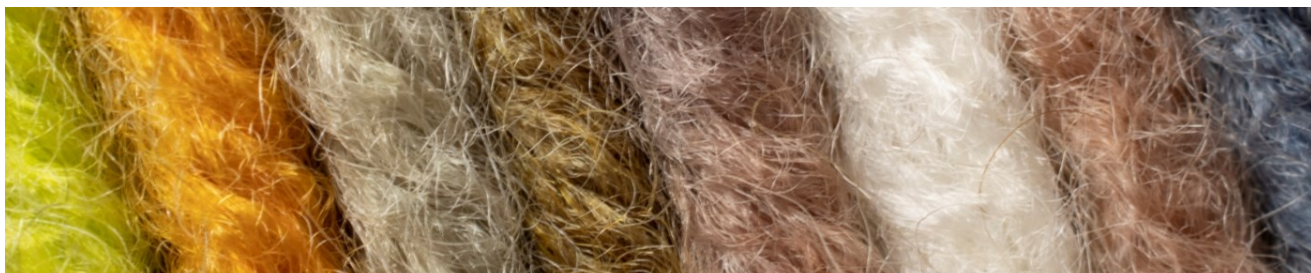


Exposition : "Transformons les déchets en matière d'avenir". Plastiques marins, filets de pêche, bouteilles recyclées... Découvrez comment ces déchets collectés dans les océans sont transformés en fibres textiles innovantes. Une seconde vie pour les matériaux, une nouvelle voie pour la mode responsable !

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Exposition

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Grâce à l'impression 3D, explorez la forme réelle des fibres textiles telles qu'on les observe au microscope. Coton, polyester, laine... Découvrez leurs structures cachées, comme si vous étiez dans un laboratoire de mode à l'échelle microscopique !

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Intelligence au cœur des minéraux
Section Géologie de la Société des Sciences, Lettres et Arts de Cholet (SLA)



Comment reconnaître les roches qui nous entourent ?

À travers une série d'outils simples, initiez-vous à l'identification des roches.

Observez leurs couleurs, textures, réactions et découvrez leurs origines : volcaniques, sédimentaires ou métamorphiques.

Manipulez des échantillons comme un véritable géologue.

Un atelier interactif pour petits et grands curieux de la Terre.

Science de la Terre et de l'Univers, de l'espace
Exposition

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Crée ta mini zone humide... à emporter !
ESO (Espace et société) – Université d'Angers



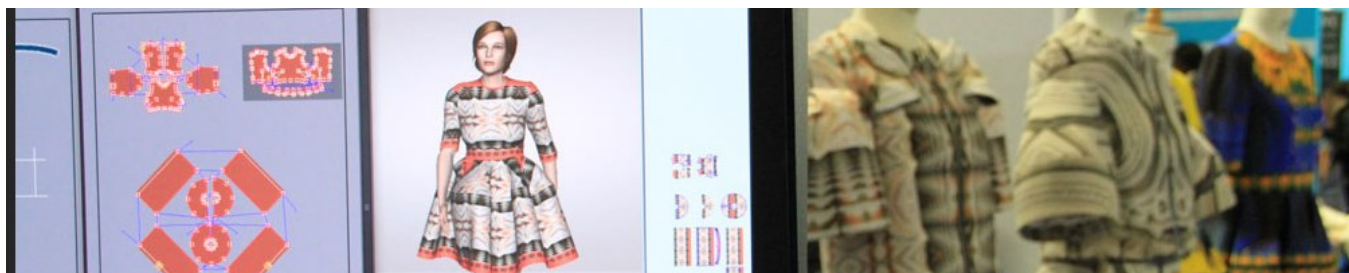
Un écosystème vivant, chez toi ! Plonge dans le monde fascinant des zones humides en fabriquant ta propre mini mare dans un contenant transparent. Une façon ludique et sensorielle de comprendre comment ces milieux précieux régulent l'eau, abritent la biodiversité et filtrent les polluants. Au programme : Découverte du rôle écologique des zones humides, Choix des éléments naturels : eau, plantes, substrat, micro-organismes, Construction pas à pas d'un écosystème autonome miniature, Conseils pour l'entretenir chez soi

Sciences de la vie et de la santé ; sciences de l'environnement
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
x	x	x	x

Pour les lycées et le supérieur

Intelligence(s) et Création Textile Plateforme eMode



Plongez au cœur de la création textile où l'intelligence humaine rencontre l'intelligence artificielle. Explorez comment les logiciels de création graphique assistés par IA transforment le design textile, tout en dialoguant avec des savoir-faire techniques comme le tissage jacquard ou l'impression numérique textile. Une immersion interactive pour comprendre comment créativité et technologie s'entrelacent, accessible aux scolaires et au grand public.

Sciences de l'ingénieur ; Sciences numériques
Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Intelligence Artificielle et réalité virtuelle au service de la mode Polytech Angers



Le projet s'inscrit dans domaine du numérique appliqué au domaine de la mode et de l'industrie du textile habillement. Il repose sur l'utilisation et le développement d'outils de dernière génération destinés à la création (IA générative), à la visualisation (environnement immersifs) et l'interaction 3D (manipulation directe). L'atelier proposé permettra aux visiteurs de créer des imprimés numériques, de les visualiser directement sur les vêtements portés par un mannequin virtuel.

Sciences de l'ingénieur ; Sciences numériques
Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	x

La radio, ce vecteur qui a dynamisé la diffusion de la connaissance

SLA Espace Radio



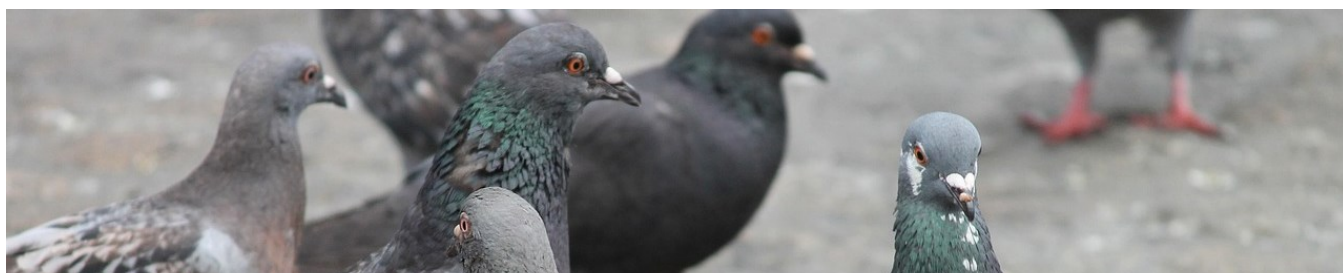
L'intelligence humaine a provoqué au milieu du XIXe siècle un bond en avant dans la connaissance des phénomènes physiques qui ont mené à la découverte des ondes radio, puis de leur mise en œuvre dans les communications. A son tour, la radio est devenue un support puissant de la transmission des connaissances.

Sciences de l'ingénieur
Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	x

Art d'élever un pigeon voyageur

La Colombe choletaise



Le pigeon voyageur fascine par son incroyable sens de l'orientation et sa mémoire. Il est utilisé depuis des siècles dans des courses sportives où vitesse et précision sont mises à l'épreuve. Dans l'armée, il a joué un rôle stratégique en transportant des messages en zone de guerre. Certains pigeons ont même sauvé des vies, servant de messagers lors de missions de secours. Une démonstration étonnante de l'intelligence animale au service de l'humain.

Sciences de la vie et de la santé
Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Missions énigmes "Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme ». Dans le monde de la mode, chaque création est le résultat d'une alchimie entre matière, technique et imagination. Étudier un tissu, comprendre sa structure, tester sa réaction à la coupe ou au pli... c'est expérimenter, observer, déduire. Le stylisme et le modélisme sont de véritables laboratoires où la science rencontre l'art.

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau

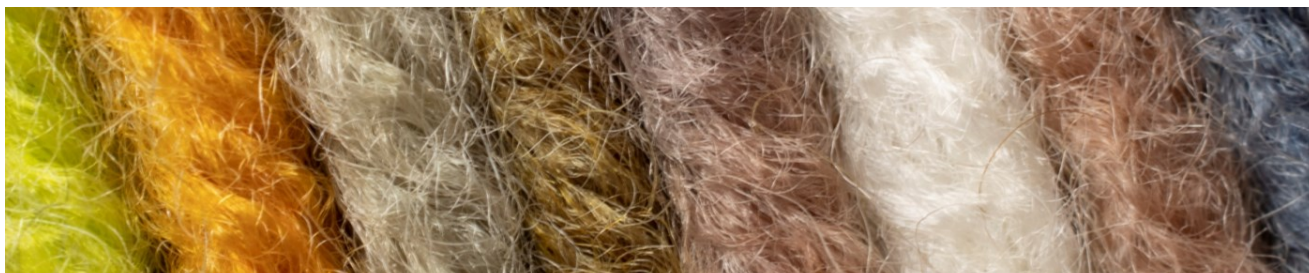


Exposition : "Transformons les déchets en matière d'avenir". Plastiques marins, filets de pêche, bouteilles recyclées... Découvrez comment ces déchets collectés dans les océans sont transformés en fibres textiles innovantes. Une seconde vie pour les matériaux, une nouvelle voie pour la mode responsable !

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Exposition

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Le labo du style : une aventure entre textile, stylisme et modélisme
Lycée Renaudeau



Grâce à l'impression 3D, explorez la forme réelle des fibres textiles telles qu'on les observe au microscope. Coton, polyester, laine... Découvrez leurs structures cachées, comme si vous étiez dans un laboratoire de mode à l'échelle microscopique !

Sciences exactes ; Sciences de l'ingénieur
 Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Intelligence au cœur des minéraux
Section Géologie de la Société des Sciences, Lettres et Arts de Cholet (SLA)



Comment reconnaître les roches qui nous entourent ?
 À travers une série d'outils simples, initiez-vous à l'identification des roches.
 Observez leurs couleurs, textures, réactions et découvrez leurs origines : volcaniques, sédimentaires ou métamorphiques.
 Manipulez des échantillons comme un véritable géologue.
 Un atelier interactif pour petits et grands curieux de la Terre.

Science de la Terre et de l'Univers, de l'espace
 Exposition

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Atelier "Fresque du Climat"

Collectif Fresque du Climat de Cholet



Devenez détectives du climat le temps d'un atelier ludique et collaboratif
 Assemblez un puzzle géant pour comprendre les liens entre nos actions, les gaz à effet de serre et le dérèglement climatique.
 Pas besoin d'être expert : l'atelier est accessible à tous, curieux ou engagés.
 En équipe, explorez les impacts de nos choix quotidiens sur le climat, la nature et notre santé.
 Une expérience conviviale pour mieux comprendre les enjeux et agir à votre échelle.

Sciences de l'environnement
 Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

« La Couleur et la Mode enfantine »

Musées de Cholet



Plongez dans l'univers coloré de la mode enfantine à travers l'histoire ! Dominique Zarini, des Musées de Cholet, propose une conférence accessible et vivante pour découvrir comment les couleurs et les vêtements des enfants ont évolué au fil des siècles. Pourquoi le rose est-il devenu une couleur "féminine" ? Comment s'habillait-on quand on avait 5 ou 10 ans il y a 100 ans ? Et que révèlent nos vêtements sur notre société ? Une rencontre ludique et instructive pour mieux comprendre le lien entre mode, identité, genre et histoire.

Sciences humaines et sociales
 Conférence / rencontre

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Explor'Lab UCO -Faculté des sciences



L'Explor'Lab offre à une classe de seconde une journée immersive à l'UCO autour du thème des microplastiques. Les élèves participent à deux ateliers scientifiques encadrés par des professionnels pour expérimenter la démarche scientifique et proposer des solutions concrètes. Une approche ludique et pédagogique pour découvrir les sciences autrement. Une journée à la fois ludique et pédagogique pour découvrir les sciences en immersion sur le terrain !

Science de l'environnement ; Science de la vie et de la santé ; Sciences numériques
Atelier / Animation ; Visite

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x				

Adresse : UCO, Rue Rabelais Angers

Date : 7 octobre - 10h00-12h00 ; 13h30-16h

Renseignements et réservation : isabelle.metais@uco.fr

Lab'Tour UCO -Faculté des sciences



L'Explor'Lab invite une classe de seconde à vivre une journée immersive sur le campus de l'UCO autour du thème des microplastiques. Encadrés par des professionnels, les élèves participent à deux ateliers scientifiques (biologie et mathématiques/informatique) pour expérimenter la démarche scientifique. Une expérience ludique et pédagogique pour sensibiliser à la pollution plastique.

Science de l'environnement ; Science de la vie et de la santé ; Sciences numériques
Atelier / Animation ; Visite

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x				

Adresse : UCO, Rue Rabelais Angers / Date : 9 octobre - 9h-10h30 ; 10h30-12h ; 13h30-15h ; 15h-16h30

Renseignements et réservation : isabelle.metais@uco.fr

AUTRES PROJETS DANS LE DEPARTEMENT

Pour les collèges

Une lecture de "Toutes les intelligences du monde" IRHS - UA



Cette conférence propose une exploration interactive de l'ouvrage *Toutes les intelligences du monde* de James Bridle (2023). Elle invite à repenser la notion d'intelligence à travers des exemples issus de la nature, de la technologie et des cultures humaines. À partir d'anecdotes et de recherches, le public découvrira la richesse et la diversité des formes d'intelligence présentes sur notre planète.

Science de l'environnement ; Science de la Terre ; Sciences humaines et sociales ; Sciences numériques
Conférence / Rencontre

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
			x

Adresse : Université d'Angers

Date : 3 octobre - 11h/12h

Renseignements et réservation : david.rousseau@univ-angers.fr

Le virtuel au service de la santé et de la recherche « expérimentation animale » un grand pas vers l'éthique Centre de simulation d'All'Sims



Grace à cette approche virtuelle, nous vous offrons une autre vision de nos pratiques et surtout un vrai pas en avant vers l'éthique dans le domaine de la santé et de la recherche en expérimentation animale Venez découvrir la table virtuelle et parcourir en images le corps humain et l'anatomie des animaux De plus vous pourrez pratiquer la technique de cœlioscopie, comme un chirurgien.

Science de la vie et de la santé
Atelier / Animation

6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
			x

Adresse : CHU, 4 rue Larrey

Renseignements et réservation : jennifer.bourreau@inserm.fr

Une lecture de "Toutes les intelligences du monde" IRHS - UA



Cette conférence propose une exploration interactive de l'ouvrage *Toutes les intelligences du monde* de James Bridle (2023). Elle invite à repenser la notion d'intelligence à travers des exemples issus de la nature, de la technologie et des cultures humaines. À partir d'anecdotes et de recherches, le public découvrira la richesse et la diversité des formes d'intelligence présentes sur notre planète.

Science de l'environnement ; Sciences de l'ingénieur ; Science de la Terre et de l'Univers, de l'espace ; Science de la vie et de la santé ; Sciences humaines et sociales ; Sciences numériques

Conférence / Rencontre

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Adresse : Université d'Angers

Date : 3 octobre - 11h/12h

Renseignements et réservation : david.rousseau@univ-angers.fr

Le virtuel au service de la santé et de la recherche « expérimentation animale » un grand pas vers l'éthique

Centre de simulation d'All'Sims



Grace à cette approche virtuelle, nous vous offrons une autre vision de nos pratiques et surtout un vrai pas en avant vers l'éthique dans le domaine de la santé et de la recherche en expérimentation animale Venez découvrir la table virtuelle et parcourir en images le corps humain et l'anatomie des animaux De plus vous pourrez pratiquer la technique de célioscopie, comme un chirurgien.

Science de la vie et de la santé

Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	x

Adresse : CHU, 4 rue Larrey

Renseignements et réservation : jennifer.bourreau@inserm.fr

Intelligences collective & citoyenne : quand le consommateur devient acteur de l'innovation végétale
Vegepolys Valley



Participez à une animation sensorielle et participative autour des intelligences du végétal, de l'alimentation et de l'innovation. Testez des produits en avant-première, partagez vos impressions et contribuez à des démarches de consommation plus durables et responsables. Une expérience ludique et citoyenne pour éveiller les sens, l'esprit critique et le dialogue entre sciences et société.

Science de la vie et de la santé ; Sciences humaines et sociales
Atelier / Animation

2 ^{nde}	1 ^{ère}	Terminale	Post-bac	Autre
x	x	x	x	

Renseignements et réservation : 06 33 75 38 41