

Travailler la compréhension des algorithmes (fiche 2 sur 5)

Du cycle 4 en collège... à la classe de terminale du lycée.

Sur Scratch



Algo n°1 :

```
quand [drapeau] est cliqué
mettre Nombre à 7
répéter 5 fois
  mettre Nombre à Nombre * 10
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
quand [drapeau] est cliqué
mettre Truc à 2
répéter 3 fois
  mettre Truc à Truc + 1
  mettre Truc à Truc * 2
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?

En débranché



Algo n°1 :

```
Nombre ← 7
Répéter 5 fois
  Nombre ← Nombre × 10
Fin de répéter
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Truc ← 2
Répéter 3 fois
  Truc ← Truc + 1
  Truc ← Truc × 2
Fin répéter
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?

Sur Python



Algo n°1 :

```
Nombre=7
for i in range(5):
    Nombre=Nombre*10
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Truc=2
for i in range(3):
    Truc=Truc+1
    Truc=Truc*2
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?