

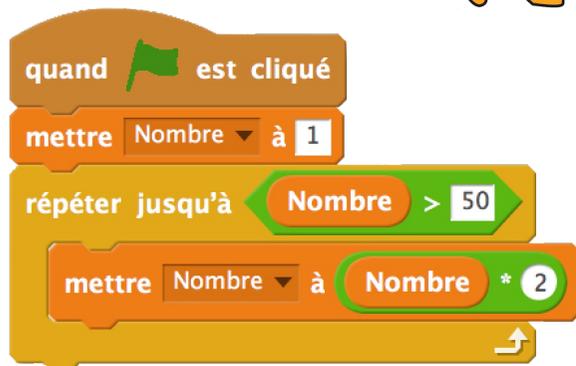
## Travailler la compréhension des algorithmes (3/5)

Du cycle 4 en collège... à la classe de terminale du lycée.

### Sur Scratch

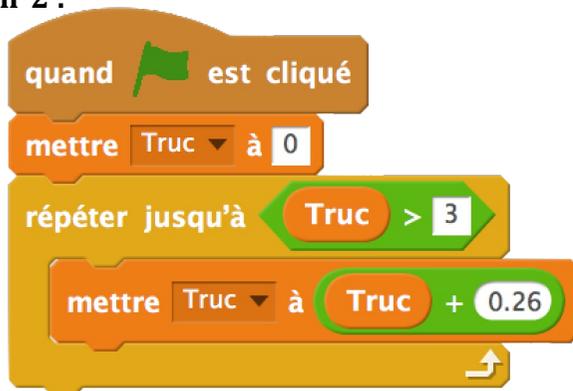


Algo n°1 :



Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :



Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?

### En débranché



Algo n°1 :

```
Nombre ← 1
Répéter jusqu'à Nombre > 50
    Nombre ← Nombre × 2
Fin répéter
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Truc ← 0
Répéter jusqu'à Truc > 3
    Truc ← Truc + 0,26
Fin répéter
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?

### Sur Python



Algo n°1 :

```
Nombre=1
while Nombre<=50:
    Nombre=Nombre*2
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Truc=0
while Truc<=3:
    Truc=Truc+0.26
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?