

Echelle descriptive

Chercher	Représenter	Raisonnement	Communiquer
Trouver un point qui appartient au plan	Tracer le cube et faire apparaître le repère	Traduire le fait qu'un point appartient à une intersection par plusieurs conditions sur ses coordonnées	Donner les détails des calculs
Trouver 3 points qui appartiennent au plan	Placer des points	A partir de points pertinents, construire la section :	Utiliser correctement les notations mathématiques
Trouver 3 points pertinents qui appartiennent au plan	Commencer le tracé de la section	- en menant des parallèles - en utilisant des points extérieurs au cube	Explication pour la recherche des points d'intersection du plan avec des arêtes ou sur des faces
Valider les choix des points en construisant la section	Avoir fini le tracé de la section	Utiliser l'équation cartésienne du plan pour trouver les coordonnées exactes des points d'intersection avec les arêtes	Explication des étapes du tracé Explication des calculs pour trouver les coordonnées des points sur les arêtes