



# DEFIS MATHS 2022 CYCLE 1

« Maths en Forme(s) »

Groupe départemental Mathématiques 85

## DEFI ULTIME – PUZZLES RONDISSIMO

### Enjeu :

Savoir positionner des pièces carrées d'un puzzle logique. Chacune de ces pièces contient des figures géométriques colorées (demi-disques). Chaque demi-disque accolé doit avoir la même couleur.

Pour chaque défi réussi de la semaine les élèves gagnent une ou deux pièce(s) d'un nouveau **puzzle code** « Rondissimo ».

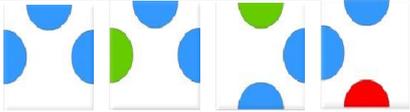
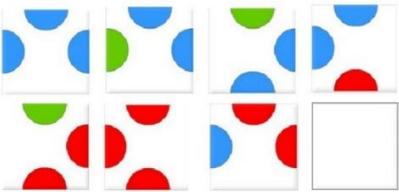
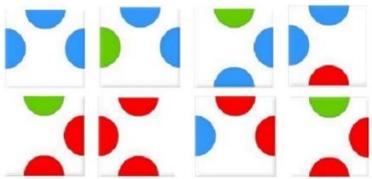
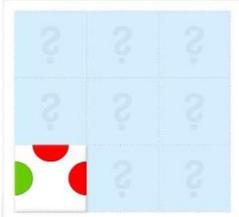
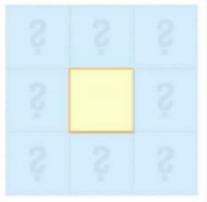
**Niveau 1** : Chaque défi rapporte 1 pièce de **puzzle code** « Rondissimo ».

**Niveaux 2 et 3** : Chaque défi rapporte 2 pièces de **puzzle code** « Rondissimo ».

### Compétences :

- Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées
  - Savoir nommer quelques formes planes (carré, triangle, cercle ou disque, rectangle) et ce dans toutes leurs orientations et configurations.
- Se repérer dans le temps et l'espace
  - Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.

## Organisation matérielle :

Niveau 1	Niveau 2 et 3	
- 4 pièces de puzzle à placer - Grille : 2 x 2	- 8 pièces de puzzle à placer - Grille : 3 x 3	
	<p>Niveau 2</p> 	
	<p>Niveau 3</p> 	
Grille Niveau 1	Grille Niveau 2	Grille Niveau 3
		

## Déroulement :

Les élèves doivent reconstituer le **puzzle code** « Rondissimo » en replaçant chaque pièce du puzzle en tenant compte des correspondances des demi-disques colorés. Les élèves vont procéder par «essai-erreur».

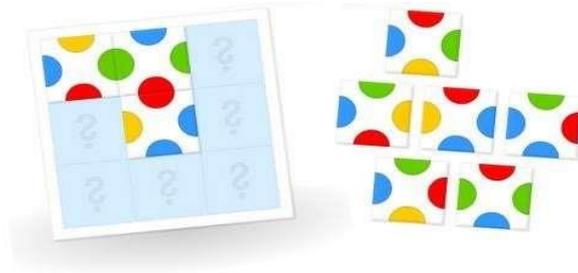
Rappel : **Niveau 1** : 4 pièces à placer sur une grille de 2 x 2.

**Niveaux 2 et 3** : 8 pièces à placer sur une grille de 3 x 3.

Lorsque le **puzzle code** « Rondissimo » est réalisé, les élèves reçoivent par l'enseignant(e) le code « GRANDODOU » qui permet à PTIDODOU d'ouvrir la porte de sa tanière et découvrir une surprise pour les élèves. La surprise se trouve derrière le cadeau caché !

Prolongement:

Pour prolonger cette activité vous « Rondissimo » vous pouvez vous connecter sur le site de la DSDEN de la Mayenne.



Cette activité est proposée par le [Groupe Ressources et Usages Numériques 1er degré de la DSDEN de la Mayenne](#) (ClasseTICE1d\_ **Christophe GILGER**)

Lien pour télécharger « Rondissimo » ou pour avoir une version imprimable (« débranchée ») :

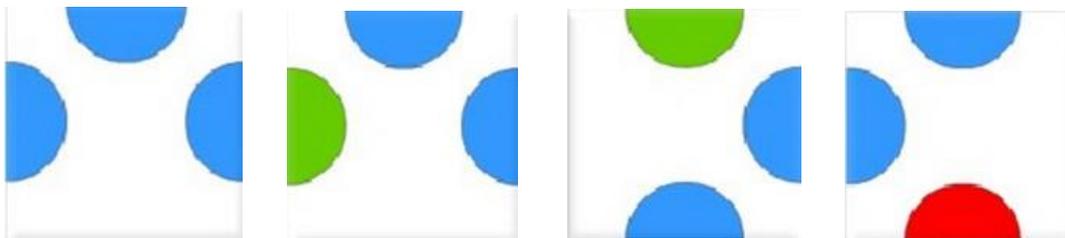
<http://numerique53.ac-nantes.fr/ressources/applications/rondissimo.html>

Documents pouvant être imprimés si besoin.

Ils peuvent être plastifiés ou imprimés sur du papier « bristol » pour faciliter leur manipulation et leur durée d'utilisation.

## NIVEAU 1

### LES 4 PIÈCES

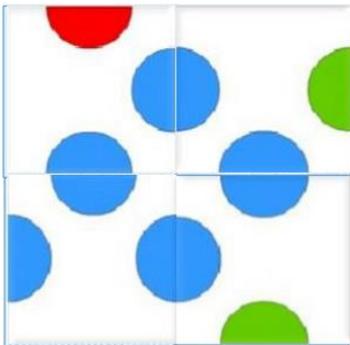


### LA GRILLE (NIVEAU 1)

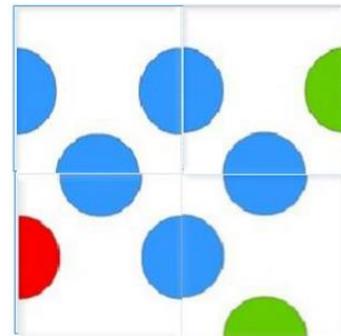


DES SOLUTIONS POSSIBLES (NIVEAU 1) :

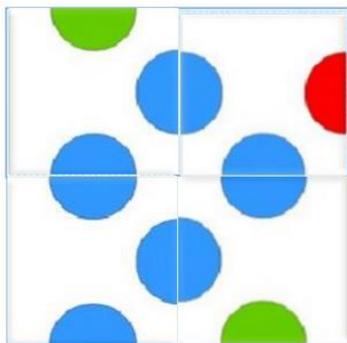
Solution 1



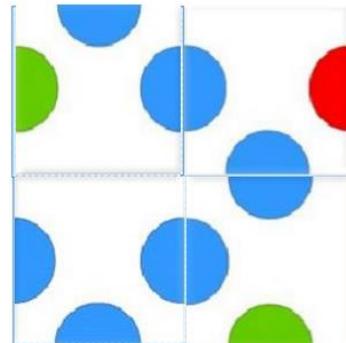
Solution 2



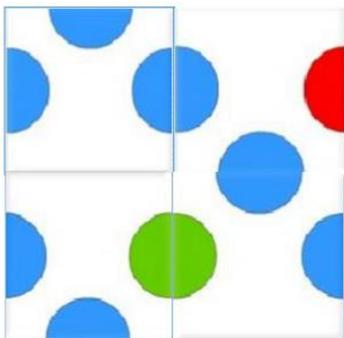
Solution 3



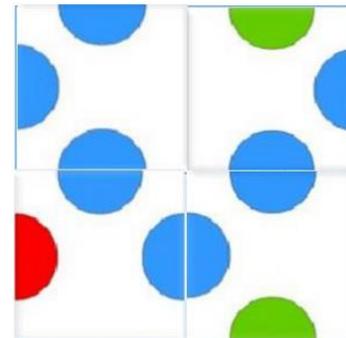
Solution 4



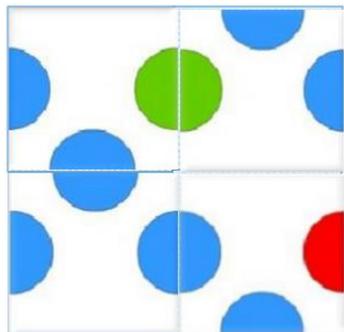
Solution 5



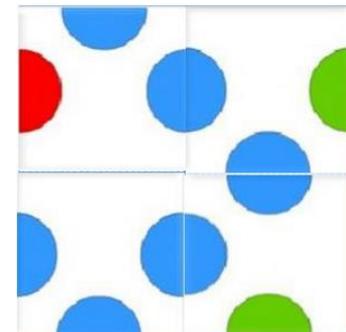
Solution 6



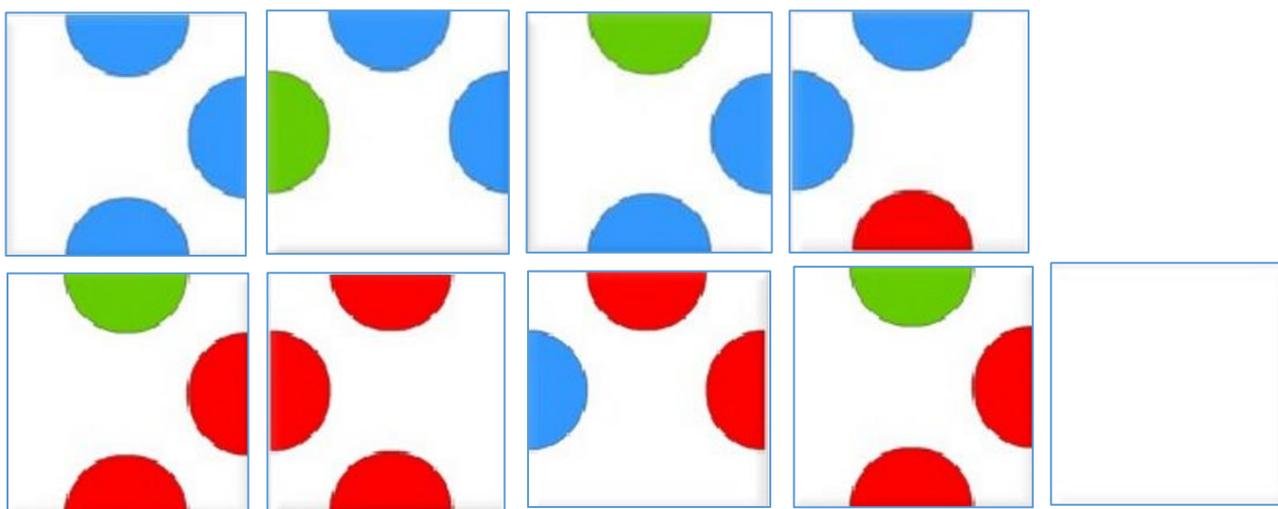
Solution 7



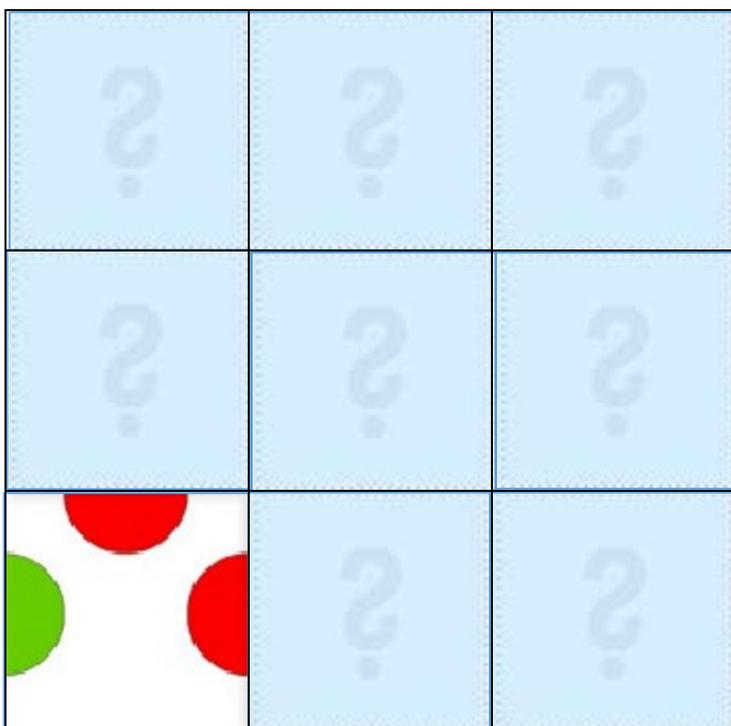
Solution 8



## NIVEAU 2

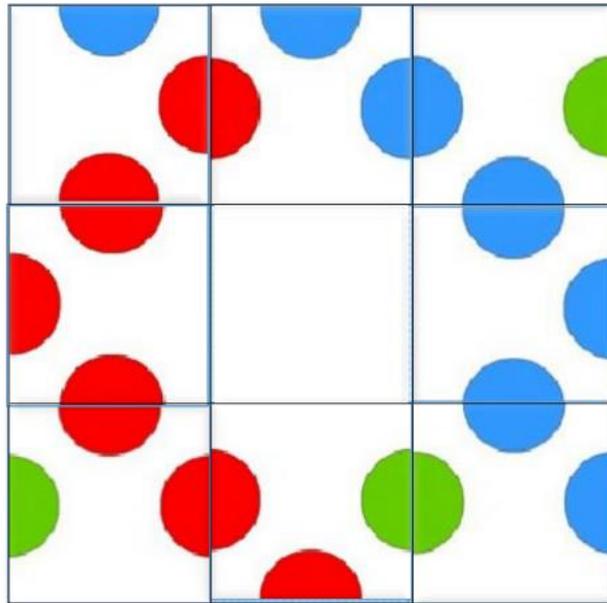


## LA GRILLE (NIVEAU 2)

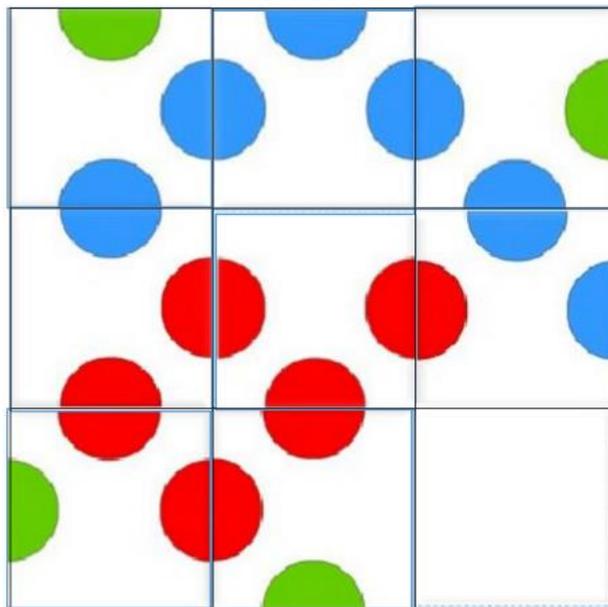


DES SOLUTIONS POSSIBLES (NIVEAU 2) :

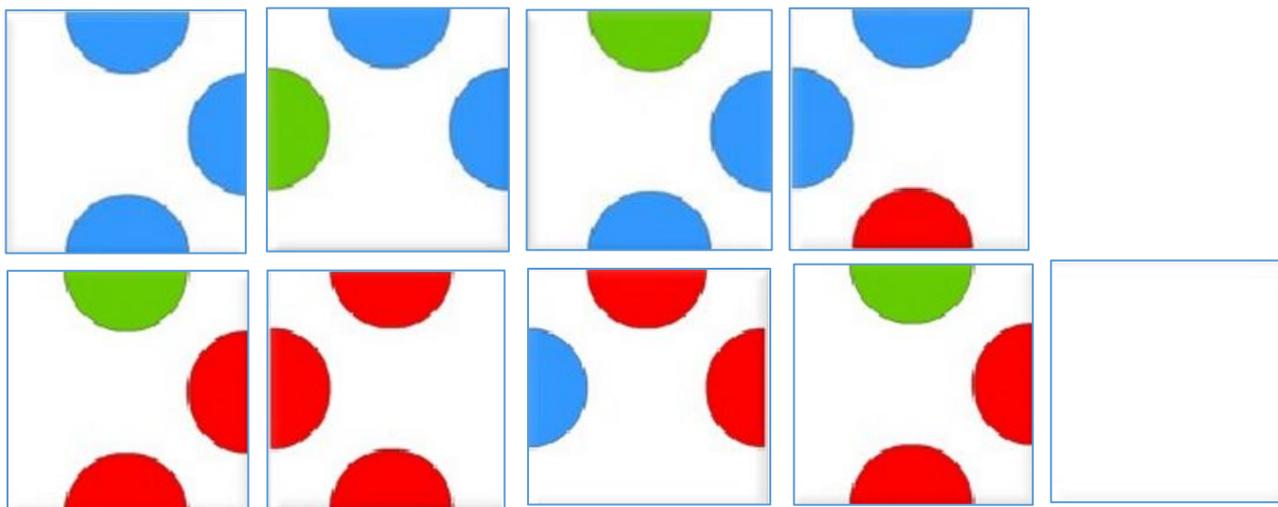
Solution 1



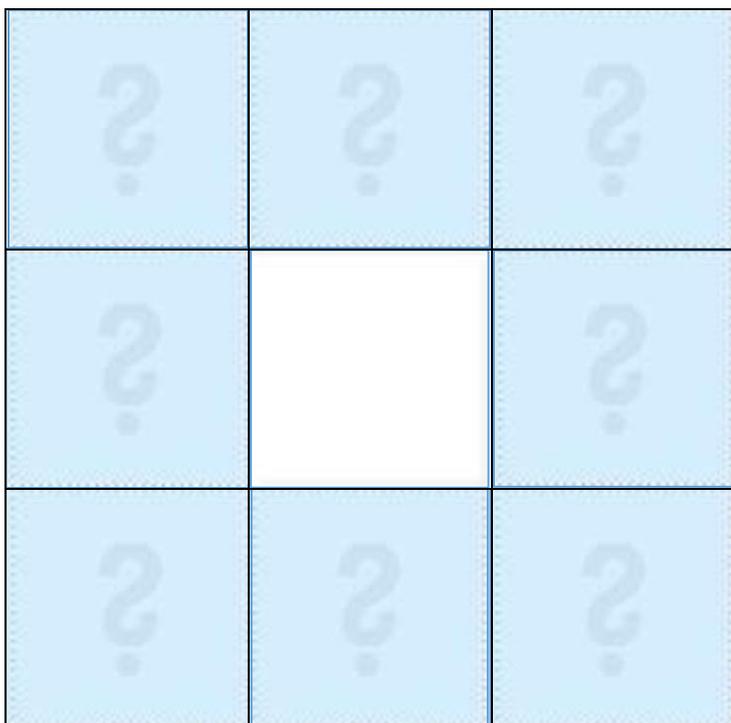
Solution 2



### NIVEAU 3

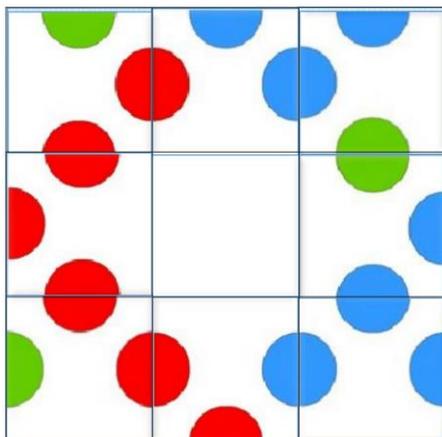


### LA GRILLE (NIVEAU 3)

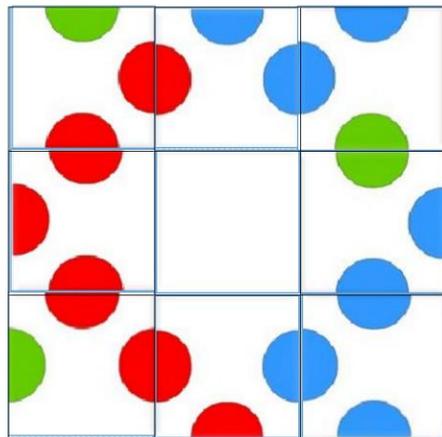


DES SOLUTIONS POSSIBLES (NIVEAU 3) :

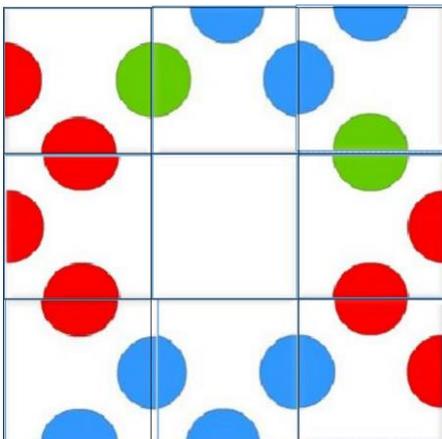
Solution 1



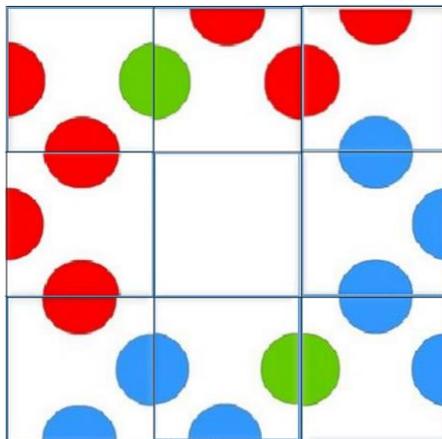
Solution 2



Solution 3



Solution 4



Solution 5

