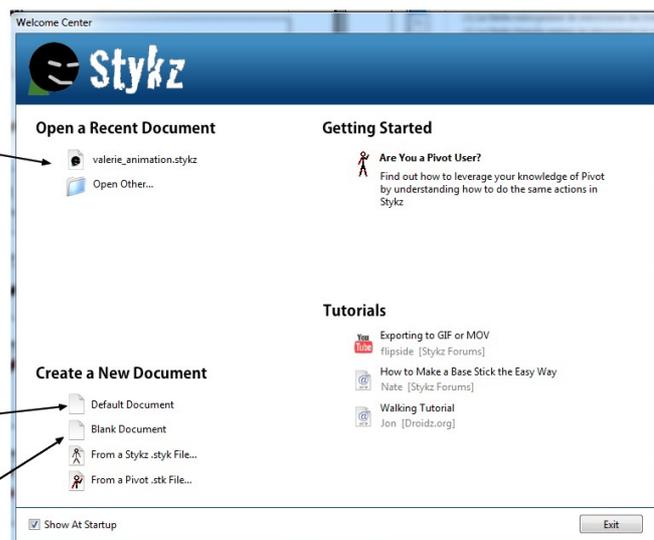


# LOGICIEL STYKZ – CRÉER DES ANIMATIONS-VIDÉOS

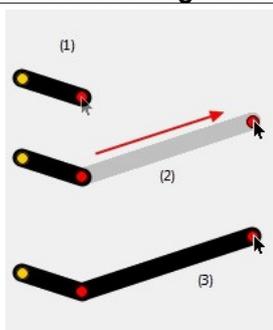
## POUR COMMENCER...

- Accéder aux fichiers récemment utilisés...
- Créer un document avec un bonhomme.
- Créer un document vierge.



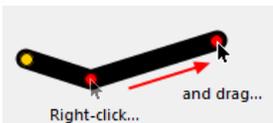
## ACTIONS DE BASE

### Créer un nouveau segment



#### Méthode n°1 :

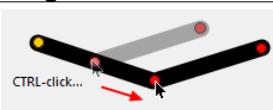
- (1) Un clic gauche pour commencer.
- (2) Déplacer la souris pour étirer le segment.
- (3) Un clic gauche pour terminer.



#### Méthode n°2 :

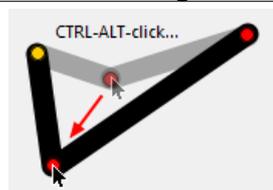
- (1) Un clic droit – garder le doigt sur le bouton droit.
- (2) Déplacer la souris pour étirer le segment.
- (3) Relâcher le bouton pour terminer.

### Pour allonger ou rétrécir un segment existant



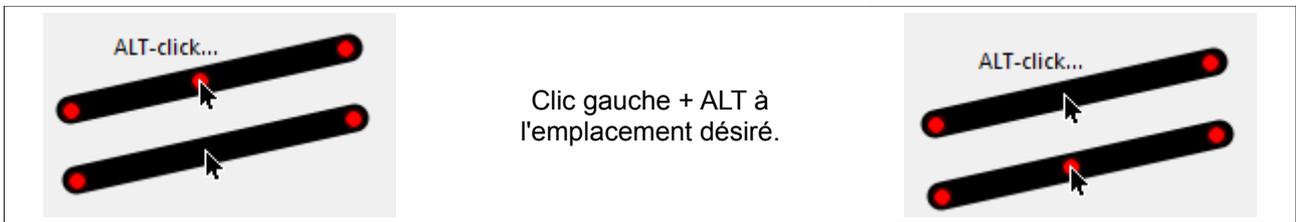
- (1) Clic gauche + CTRL pour commencer.
- (2) Déplacer la souris pour modifier le segment.
- (3) Tout relâcher pour terminer.

### Pour déformer un segment existant

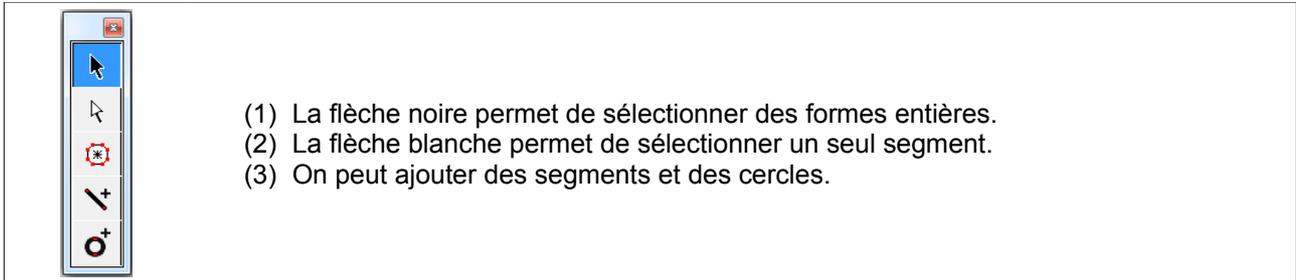


- (1) Clic gauche + CTRL pour commencer.
- (2) Déplacer la souris pour modifier le segment.
- (3) Tout relâcher pour terminer.

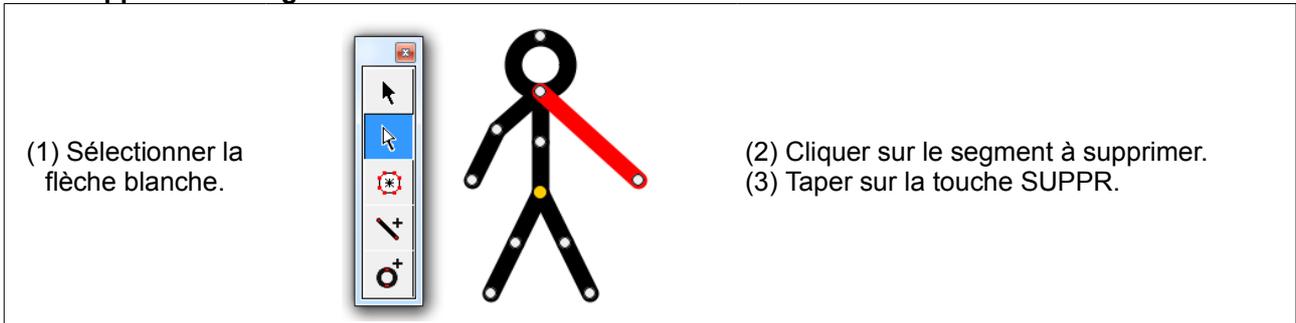
### Pour ajouter ou supprimer un nœud dans un segment existant



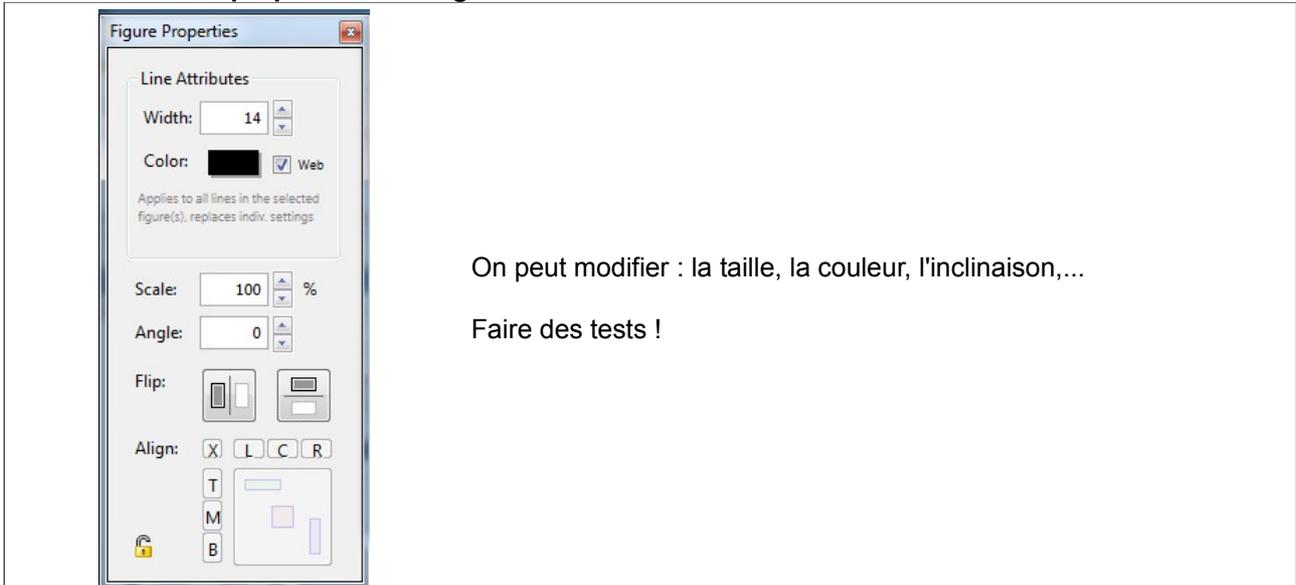
## **OUTILS**



### **Pour supprimer un segment**

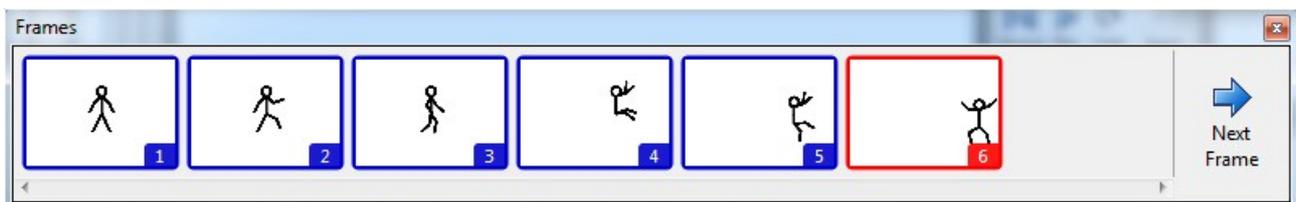


### **Pour modifier les propriétés des segments**

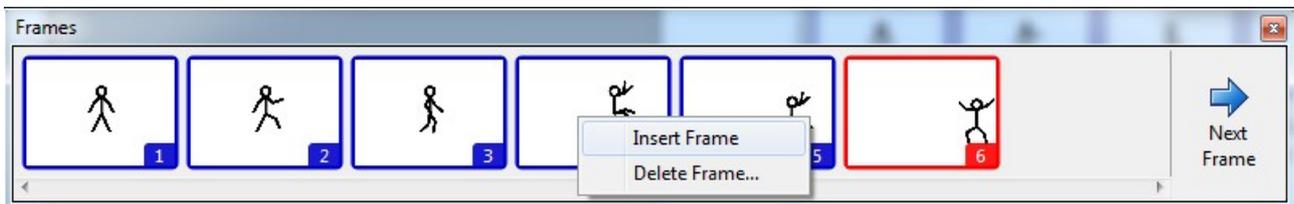


## **CRÉER LES IMAGES**

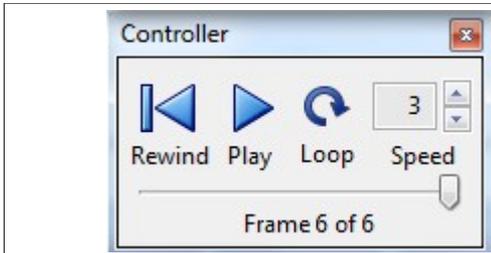
Toutes les images restent affichées, dans l'ordre.  
 On peut les modifier quand on le souhaite, il suffit de cliquer sur l'image souhaitée.



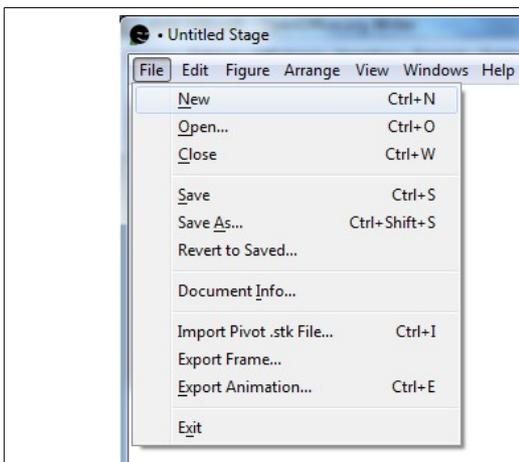
Il faut cliquer sur NEXT FRAME pour **créer une nouvelle image**.



Pour **insérer (INSERT)** ou **supprimer (DELETE)** une image, il suffit de cliquer sur l'image avec le bouton droit.



Pour **visualiser l'animation**, il faut choisir la vitesse (SPEED) puis cliquer sur PLAY.



Pour **enregistrer l'animation**, cliquer sur FILE.

SAVE AS

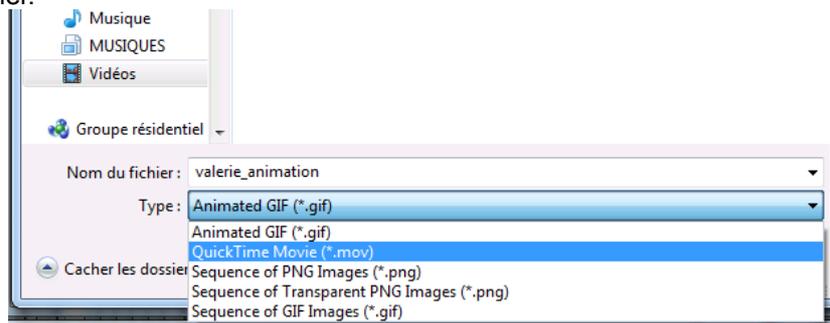
**Créer un dossier « STYKZ » dans votre dossier personnel.**

Donner ce nom au fichier :  
**pre noms\_animation**

## **QUAND L'ANIMATION EST TERMINÉE !**

Il faut bien ENREGISTRER.

Ensuite, il faut EXPORTER l'animation (FILE / EXPORT ANIMATION) dans un format vidéo : .MOV  
Il faut exporter la vidéo dans le dossier « STYKZ » qui se trouve dans votre dossier personnel en gardant le même nom de fichier.



Modifier les paramètres → 100 percent

