TD 3 - Algèbre linéaire : méthode du pivot de Gauss

On considère une matrice carrée A de taille $n \times n$.

On supposera la matrice A inversible.

On souhaite associer à la matrice A une matrice échelonnée obtenue par opérations élémentaires sur les lignes de la matrice A.

On applique la méthode du pivot de Gauss.

Choix du pivot dans la méthode : pivot partiel.

Pour k entier allant de 1 à n-1, on détermine, dans la colonne k, l'élément de plus grande valeur absolue parmi l'ensemble des coefficients situés sur ou sous la diagonale de la matrice $A^{(k)}$ (coefficients s'écrivant $a_{l,k}$ avec $l \ge k$).

On convient que cet élément, non nul puisque $A^{(k)}$ est inversible, est le k-ième pivot choisi pour la méthode de Gauss.

Travail demandé:

Programmer une fonction qui prend en argument une matrice A et qui renvoie la matrice échelonnée obtenue par la méthode du pivot de Gauss (avec choix du pivot partiel).

Par exemple, la matrice échelonnée associée à :
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 est $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

- 1. On demande à l'utilisateur de donner la dimension n de la matrice carrée A puis de rentrer A. Ceci peut se faire avec la commande $\underline{\mathbf{x}}$ matrix ('A:', A).
 - L'argument A de cette commande est une matrice de taille $n \times n$ considérée par défaut. On peut prendre A=eye(n,n) ou A=toeplitz[1, 1, zeros(1, n-2)].
- 2. Programmer la recherche du pivot, pour une colonne de la matrice courante $A^{(k)}$. La commande Scilab max prend en argument une matrice M et renvoie la valeur du max de M ainsi qu'un vecteur ligne contenant les numéros de ligne et de colonne de cet élément max.
- 3. Programmer l'échange de deux lignes de la matrice courante puis les combinaisons de lignes permettant d'annuler les coefficients au-dessous du pivot pour cette matrice.
- 4. Afficher la matrice échelonnée associée à la matrice A.

```
// méthode du pivot de Gauss
M=evstr(x_matrix('entrer une matrice 3x3 :',rand(3,3)))
[m,n]=size(M); // m=n=3 pour ce script
for k=1:n-1
    [pivot_k, numlgn]=max(abs(M(k:n,k)));
    // numlgn contient la position du pivot
    // dans le vecteur colonne extrait ce qui explique
    // la ligne suivante
    \verb|numlgnpivot=numlgn+k-1||;
    // on effectue la permutation des lignes
    L=[];
    L=M(numlgnpivot,:);
    M(numlgnpivot,:)=M(k,:);
    M(k,:)=L;
    // On annule ensuite les coefficients de M situés sous le pivot
    // dans la colonne k, par combinaisons de lignes
    for i=k+1:n
        \texttt{alpha\_k=M(i,k)/M(k,k);} \ //abs(\textit{M(k,k)}) = pivot\_k
        M(i,k:n)=M(i,k:n)-alpha_k.*M(k,k:n);
end
// affichage de la matrice échelonnée
disp(M);
```