

Règle du jeu : Time's Up

But du jeu :

Time's Up se joue en trois manches avec 2 équipes. Le but est de deviner des mots. L'équipe qui totalise le plus de points à l'issue de la partie a gagné.

Préparation de la partie :

Deux équipes et un maitre du temps

Déroulement du jeu :

Une partie de Time's Up comporte 3 manches. Chaque équipe joue à son tour.

Le maitre du temps est le responsable du chronomètre, il appelle un joueur d'une équipe et lui signale quand il peut commencer à parler. Le joueur a une minute pour faire découvrir le maximum de mots à son équipe. Une fois le temps écoulé, le maitre du temps note les points et appelle un joueur de l'autre équipe.

- Durant la première manche, le joueur parle librement. Ses coéquipiers peuvent faire autant de propositions qu'ils veulent. Le joueur ne peut pas passer un mot.
Cette manche se termine lorsque la pioche de mot est épuisée. Le maitre du temps note les points de chaque équipe

- Durant la deuxième manche, le joueur ne peut dire qu'un seul et unique mot. Ses coéquipiers peuvent faire autant de propositions qu'ils veulent. Le joueur peut passer un mot s'il voit que ses coéquipiers ne trouvent pas.
Cette manche se termine lorsque la pioche de mot est épuisée. Le maitre du temps note les points de chaque équipe.

- Durant la troisième manche, le joueur ne peut pas parler, il doit utiliser des mimes uniquement. Ses coéquipiers peuvent faire autant de propositions qu'ils veulent. Le joueur peut passer un mot.
Cette manche se termine lorsque la pioche de mot est épuisée. Le maitre du temps note les points de chaque équipe.

A la fin des trois manches, le maitre du temps additionne les points et annonce l'équipe vainqueur.