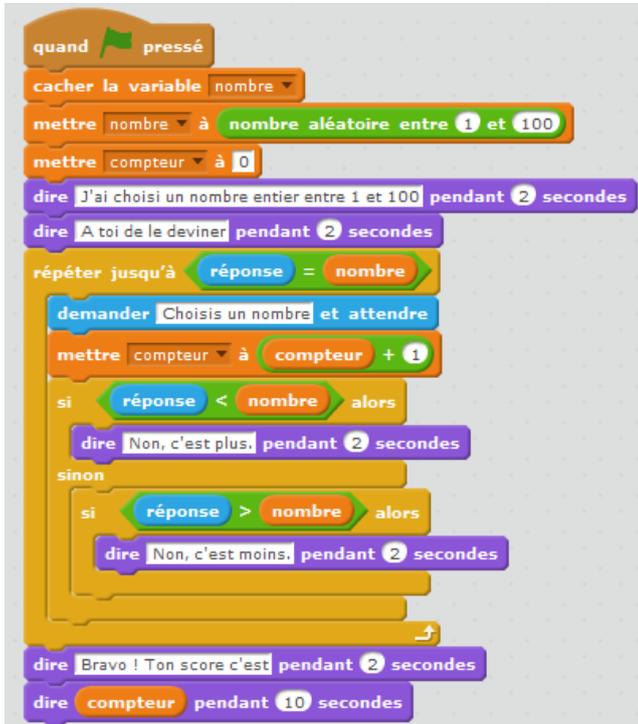


Découverte du logiciel "Scratch 2"

Le nombre à deviner :

Le renard choisit un nombre entier entre 1 et 100. Il faut le trouver avec le moins d'essais possibles.

→ *Vous devez créer deux variables : "nombre" et "compteur".*

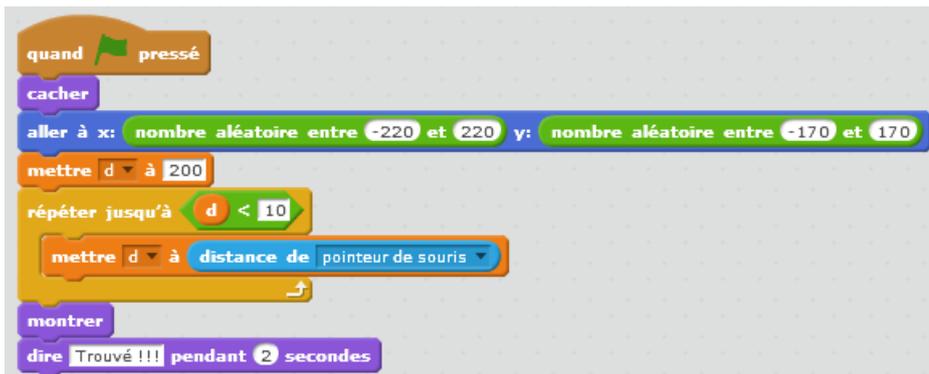


Jeu de la chasse au trésor :

Il s'agit de retrouver l'emplacement du diamant à l'aide de la souris.

La distance d s'affiche pour nous aider à le trouver.

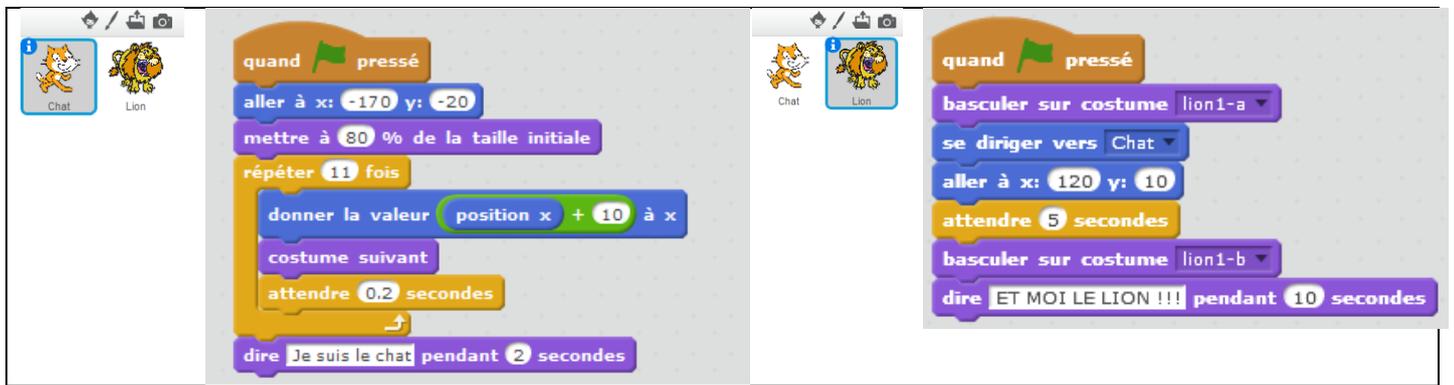
→ *A vous de dessiner le diamant et de créer une nouvelle variable « d ».*



Le dessin animé :

Création d'une petite séance animée.

→ *Attention, ce programme utilise deux objets différents : le renard et le lion. Les costumes du lion se trouvent dans le dossier « Animals ». Le 1^{er} script correspond à l'objet « renard », le 2^{ème} à l'objet « lion ».*

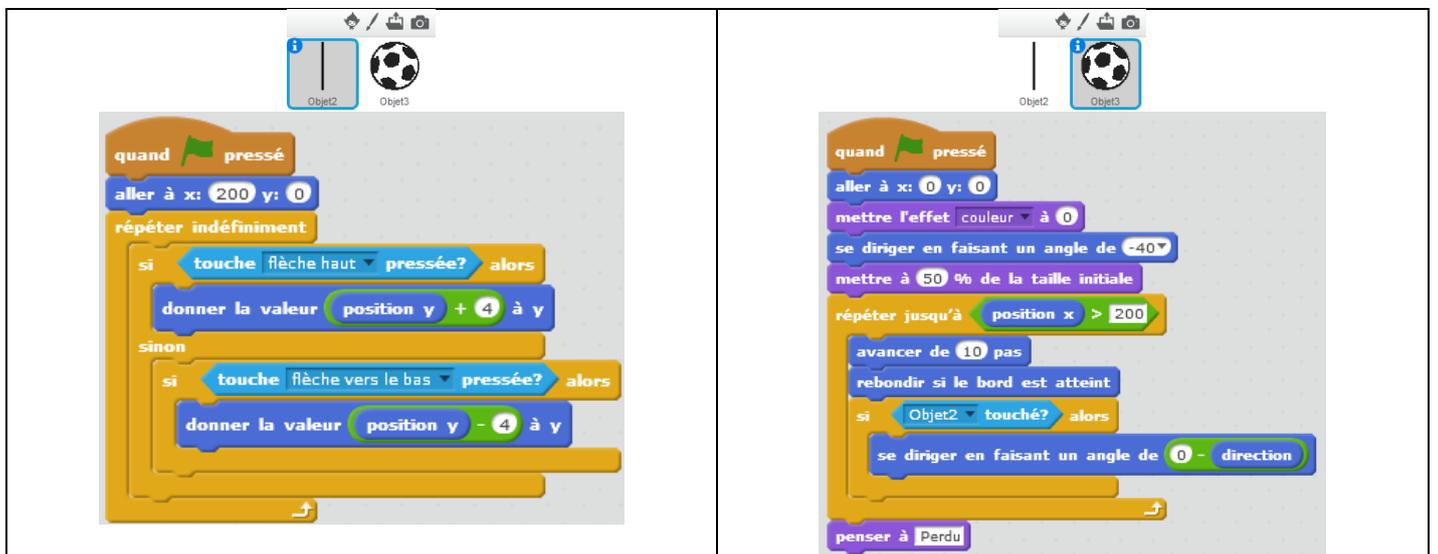


Le jeu de pong :

Ici, on déplace la raquette avec les flèches « haut » et « bas » pour éviter que le ballon aille à droite.

→ L'objet « ballon » est déjà créé (même démarche que pour le lion).

Par contre, vous devrez dessiner vous-même la raquette.



Le tunnel :

Déplacer le ballon à l'aide de la souris, sans toucher les murs du tunnel !

→ A vous de dessiner votre propre tunnel, en changeant l'arrière-plan de la scène.

