

Thème : Quelques applications des matrices

Activité 1. Transformations et matrices

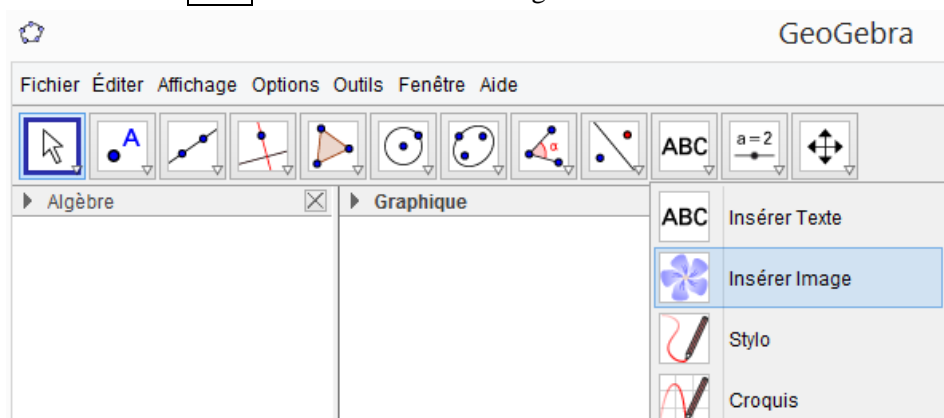
Pré requis : Manipulation de GeoGebra. Connaissance des matrices. Nombres complexes.

Objectif : Découvrir que les matrices peuvent représenter des transformations connues ou non.


Partie A : Découverte à l'aide de GeoGebra

1) Ouvrir le logiciel GeoGebra et insérer une figure de votre choix en suivant cette procédure :

- Cliquer sur le bouton **ABC** et choisir « Insérer Image ».

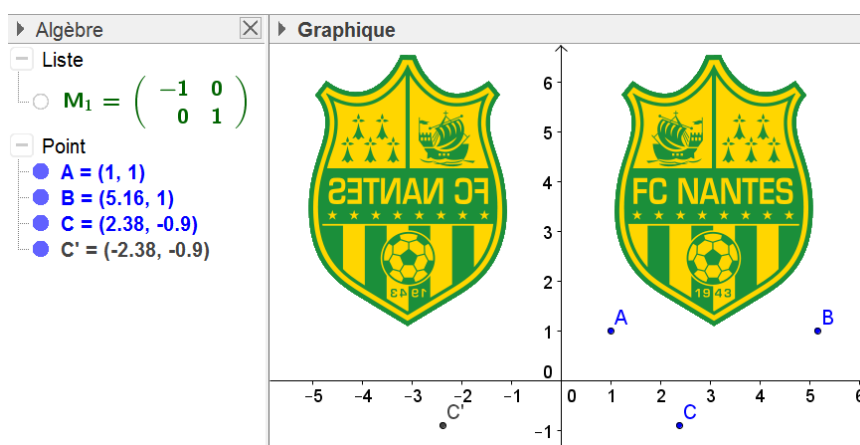


- Cliquer dans la page, partie graphique. Parcourir ses répertoires et insérer la figure.
- Par un clic droit dessus, la renommer « figure1 ».

2) Déplacer la **figure1** à l'aide de l'outil  afin que celle-ci soit située au-dessus de l'axe des abscisses et à droite de l'axe des ordonnées.

Partie B : Premières transformations

- 1) Entrer la matrice $M_1 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ en écrivant dans la zone de saisie (en bas) la formule $M_1 = \{ \{-1,0\}, \{0,1\} \}$ puis appuyer sur Entrée.
- 2) Transformer la figure1 par la matrice M_1 en écrivant AppliquerMatrice[M_1 ,figure1] puis appuyer sur Entrée. Quelle transformation semble avoir été appliquée à la figure1 ?
- 3) Créer un point C dans le plan. L'image C' du point C est obtenue en écrivant dans la zone de saisie $C' = M_1 * C$. On obtient un écran analogue à celui-ci :



- 4) Déplacer le point C et observer C'. Que peut-on conjecturer sur les coordonnées de C et C' ?
- 5) Soit $(x; y)$ les coordonnées de C et $(x'; y')$ celles de C'. L'écriture $C' = M_1 * C$ sur le logiciel signifie que :

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = M_1 \times \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

- a) Exprimer x' et y' en fonction de x et y et justifier l'effet de la matrice M_1 sur la figure1.
- b) En déduire la nature de la transformation associée à la matrice M_1 .
- 6) D'autres symétries :
- a) On considère la symétrie par rapport à l'axe des abscisses. Quelle matrice M_2 associe-t-on à cette transformation ?
- b) Ecrire la matrice M_2 dans GeoGebra et vérifier qu'elle permet de transformer la figure1 et le point C par la symétrie d'axe (Ox)
- c) On considère la symétrie centrale de centre O . Quelle matrice M_3 associe-t-on à cette transformation ?
- d) Ecrire la matrice M_3 dans GeoGebra et vérifier qu'elle permet de transformer la figure1 et le point C par la symétrie centrale de centre O .

Partie C : Autres transformations

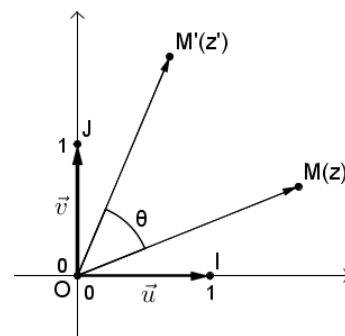
- 1) On veut déterminer une matrice M_4 permettant d'obtenir l'image de la figure de départ (figure1) par la rotation de centre O et d'angle θ .

- Dans le plan muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{u}, \vec{v})$ on considère le point $M(x; y)$ d'affixe $z = x + iy$.

On note $M'(x'; y')$ d'affixe $z' = x' + iy'$ son image par la rotation de centre O et d'angle θ .

- Dire que M' est l'image de M par la rotation de centre O et d'angle θ signifie :

$$\begin{cases} OM' = OM \\ (\overrightarrow{OM}; \overrightarrow{OM'}) = \theta + k2\pi, \quad k \in \mathbb{Z}. \end{cases}$$



- a) Traduire ces deux égalités à l'aide de z et de z' .
- b) En déduire que $z' = e^{i\theta} z$.
- 2) En utilisant la forme algébrique de z , de z' et de $e^{i\theta}$, en déduire que $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = M_4 \times \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ où M_4 est une matrice carrée d'ordre 2 dont les coefficients ne dépendent que de θ .
- 3) Donner la matrice M_4 pour $\theta = \pi$. Que retrouve-t-on ?
- 4) a) Donner la matrice M_5 pour $\theta = \frac{\pi}{2}$. Ecrire la matrice M_5 dans GeoGebra et vérifier qu'elle permet de transformer la figure1 et le point C par la rotation de centre O et d'angle $\frac{\pi}{2}$.
- b) Donner la matrice M_6 pour $\theta = \frac{\pi}{3}$. Ecrire la matrice M_6 dans GeoGebra et vérifier qu'elle permet de transformer la figure1 et le point C par la rotation de centre O et d'angle $\frac{\pi}{3}$.
- 5) a) Calculer les produits $M_5 \times M_6$ et $M_6 \times M_5$.
- b) On pose $M_7 = M_5 \times M_6$. Que peut-on dire de la transformation associée à la matrice M_7 ?