Utiliser Google Earth à partir du texte de Daniel Defoe « Robinson Crusoé »

<u>But</u> : tracer les voyages de Robinson, repérer les lieux où il a séjourné et copiercoller quelques informations à partir du roman.

1. Je prépare mon travail

a. Ouvrez le logiciel Google Earth et chargez (Fichier -> Ouvrir) le fichier « 405.kmz » dans le répertoire de votre classe (405>Commun>HG)

b. Une fois le fichier chargé et ouvert, faites un clic droit sur 405.kmz pour « Enregistrer le lieu sous... » dans le répertoire de votre classe en lui donnant vos noms (voir ci-contre).

Enregistrez votre travail régulièrement de cette manière !

c. Comme l'histoire se passe au XVIIIe siècle, il nous faut une carte de cette époque. Sélectionnez \square dans le répertoire « *Cartes anciennes* » \rightarrow « *Rumsey Historical Maps* \rightarrow *World* \rightarrow *World Globe* 1790 (voir ci-contre)

2. Que dois-je désormais faire ?

a. Le début du voyage de Robinson est déjà visible sur la carte et dans la légende.

- Les différents lieux sont indiqués par des vertes (épingle jaune)

Le tracé du voyage est en rouge _

b. Pour les modifier, il suffit de les sélectionner, puis clic-droit et « Propriétés ». Faites un essai avec le premier repère « *Londres, point de…* »



 World Globe 1790

 Image: World Globe 1812

 Image: Celestial Globe 1792

son est lans la Londres, point de départ du voyage [...] le 1er septembre 1651 j'allai à bord d'un vaisseau chargé pour Londres. [...] Le 1er voyage de Robinson par des Sans titre Sans titre Sans titre Robinson et Xury descendent la côte ... L'arrivée de Robinson au Brésil [...] je mis pied à terre au Brésil. c. Grâce au roman, **donnez un titre aux deux repères** « *Sans titre* » et copier-coller, pour chacun, un petit extrait qui vous semble illustrer le mieux ces deux lieux.

d. Entre le trajet « Robinson et 🗹 🐎 Robinson et Xury descendent la côte ... Xury descendent la côte L'arrivée de Robinson au Brésil le africaine » et repère [...] je mis pied à terre au Brésil. « Arrivée de Robinson au Brésil », il manque un repère et un trajet ! A vous de les créer. Ajout d'un repère Ajout d'un tracé Nom : Sans titre - Repère Nom : Sans titre - Trajet Latitude : 14º38's Style, Couleur Affichag Description Longitude : 17°30'1 Lignes Couleur : Largeur: 4.0 Style, Couleur Description Afficha Libellé Couleur : Échelle : 3,0 Icône Couleur : Échelle : 3.0

Voici la fenêtre qui s'ouvre quand vous créez un repère.

- Positionnez votre repère sur la carte (épingle jaune encadrée)
- Donnez-lui un nom et corrigez l'échelle comme indiqué ci-dessus.

Voici la fenêtre qui s'ouvre quand vous créez un trajet.

- Tracez à la souris votre repère sur la carte.

- Donnez-lui un nom et corrigez la couleur et la largeur du trait comme indiqué ci-dessus.

e. Désormais vous pouvez continuer le voyage de Robinson grâce au roman !