

Créer un nouveau thème pour le logiciel IMAGEMO

Site de l'éditeur : <http://www.imagemo.fr> : Documentation et téléchargement du logiciel

Imagemo est un outil gratuit d'aide à la lecture fondé sur la mise en relation d'une image et d'un mot. Il s'articule autour de 4 activités :

- Associer un mot à une image
- Classer des mots commençant par une lettre
- Recomposer un mot à l'aide de lettres prises dans un clavier
- Jouer au Memory avec des images, avec images et texte ou texte seulement.

Son interface de gestion vous permet en quelques clics de créer vos propres thèmes de lecture. En insérant vos images et en décidant des mots que vous y associez, vous adaptez le logiciel à vos objectifs.

Imagemo contient d'origine 6 thèmes soit 170 images et 170 sons associés :

- Premiers mots - Chiffres, formes et couleurs - Je joue, je dessine - A la campagne - A la plage - A table
- Réalisez les vôtres ...*

Public visé : de 4 à 7 ans, de la maternelle MS-GS au CP - Enseignement spécialisé, Orthophonie

Environnement :

Windows (toutes versions de 98 à Windows 7) - Mac OS X (10.3 à 10.6) - Linux (nécessite l'émulateur Wine)

Imagemo existe aussi en version anglaise et allemande (Windows)

Les applications Imagemo et Imagemo English sont maintenant disponibles pour iPad et tablette Android.

Nota : Les versions pour iPad et tablettes sous Android sont des applications mono-utilisateur et ne permettent pas de modifier les thèmes et les images.

Pistes pédagogiques :

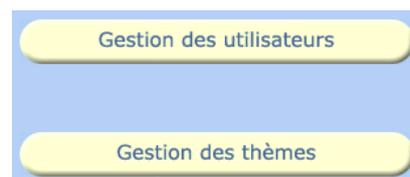
- Les enseignantes de l'école maternelle Sévigné (Ancenis) ont produit un thème Imagemo « Animaux » avec une sélection d'animaux rencontrés dans la littérature de jeunesse. Après avoir créé le thème avec les images et les mots, les élèves ont utilisé un enregistreur numérique mp3 pour enregistrer les sons associés aux images. Ce thème pourra être enrichi au fur et à mesure des lectures.
- Riaillé (monstres) → liens vers les ressources pédagogiques sur ac-nantes

Créer un nouveau thème



Se rendre dans l'administration du logiciel en cliquant sur le cadenas et en saisissant le mot de passe : **admin**. Appuyer sur la touche « ENTREE ».

Cliquer sur « **Gestion des thèmes** » :



- Gestion des thèmes (voir documentation : Écrans 2.12 et 2.13 – page 8)
 - Créer un nouveau thème
 - Choisir un logo pour ce thème

Les images

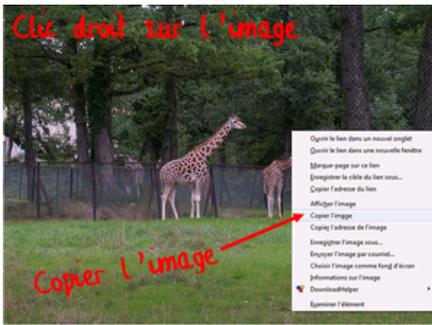
- Sélectionner **20 images** (au minimum) qui apparaîtront dans votre thème. (types JPG, GIF, ou BMP)
- Les images doivent être au format **portrait**.
- La taille idéale est de **96 sur 128** pixels. Les images peuvent être redimensionnées avec le logiciel **Photofiltre** (gratuit et utilisable par les élèves).

Format portrait

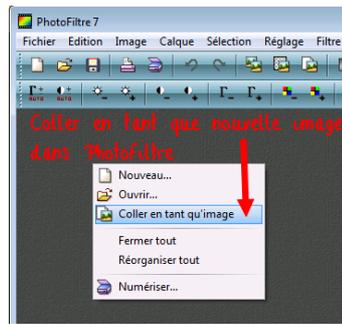
Redimensionner une image avec Photofiltre :

On récupère une image libre de droit sur un site internet :

http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Girafe_Peaugres.jpg



Copier et coller l'image dans Photofiltre.

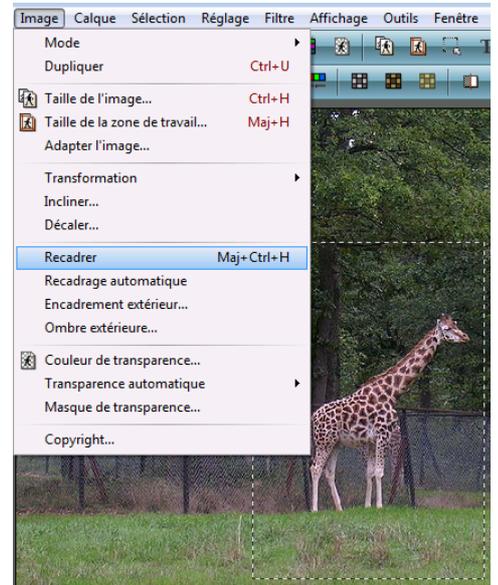


On peut utiliser une photo prise avec son appareil photo !

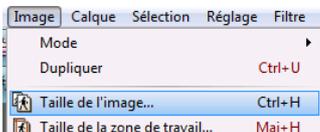


← L'image recadrée.

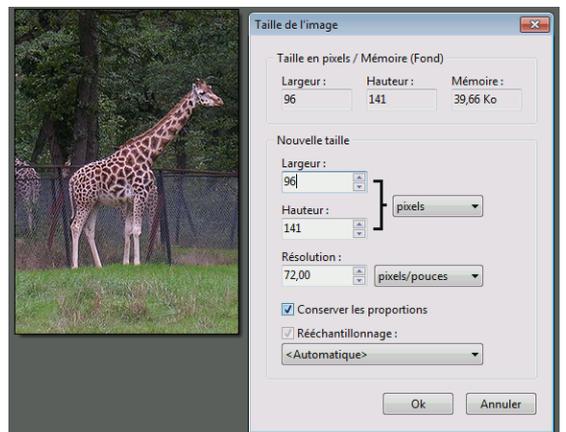
Dans Photofiltre, sélectionner la zone qui nous intéresse en dessinant un cadre avec la souris puis cliquer sur : **Image / Recadrer** →



Il reste à **redimensionner l'image** pour un fonctionnement optimal dans Imagemo :



← Cliquer sur **Image / Taille de l'image**.



Modifier une valeur (**largeur (96) ou hauteur (128)**), la deuxième longueur sera calculée pour conserver les proportions. →

Si votre image n'a pas exactement la taille 96 x 128, elle sera un peu déformée.

Vous pouvez **enregistrer cette image** dans un dossier « Imagemo » (par exemple) en utilisant : **Fichier / Enregistrer sous** pour ne pas enregistrer cette image en écrasant la photo originale !!!

Attention : Nommer correctement vos images afin de les retrouver facilement dans une liste importante !

Les images

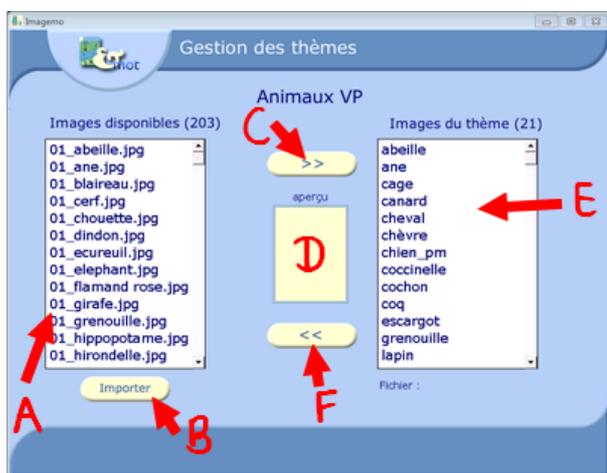
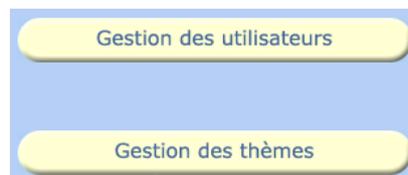
Importer les images dans le thème (Imagemo)

Pour compléter la description de la « Gestion des images du thème » de la documentation (voir documentation : Écrans 2.14 et 2.15 – page 9).



Se rendre dans l'administration du logiciel en cliquant sur le cadenas et en saisissant le mot de passe : **admin**. Appuyer sur la touche « ENTREE ».

Cliquer sur « **Gestion des thèmes** » :



Cliquer sur « **Importer** » (B)

Indiquer l'emplacement de l'image.

Sélectionner l'image dans la liste des images disponibles (A).

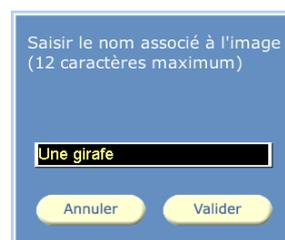
Un aperçu de l'image s'affiche (D).

Cliquer sur le bouton C pour ajouter l'image au thème (E).

Pour supprimer une image dans un thème, utiliser le bouton F.

En cliquant sur le bouton C, on vous demande d'indiquer le nom qui sera associé à cette image (nom affiché dans les activités). Dans notre exemple : Une girafe

Attention : seuls les 12 premiers caractères seront affichés (espaces compris) !

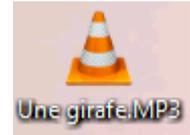


Remarque :

Pour revenir à la page précédente, il faut cliquer sur le logo (en haut à gauche de l'écran).

Les sons

- Pour chaque image, vous allez devoir enregistrer un son (wav ou mp3).
 - Avec le logiciel Audacity
 - Avec un enregistreur numérique mp3
- Chaque son devra être renommé avec le nom indiqué lors de l'import de l'image. Dans notre exemple : **Une girafe.mp3** ou **Une girafe.wav**
- Les sons devront être copiés dans le répertoire : **imagemo\sons**
 - En général, vous trouverez ce dossier dans le dossier «C:\Program Files\ » (XP) ou «C:\Programmes\ » (Seven)

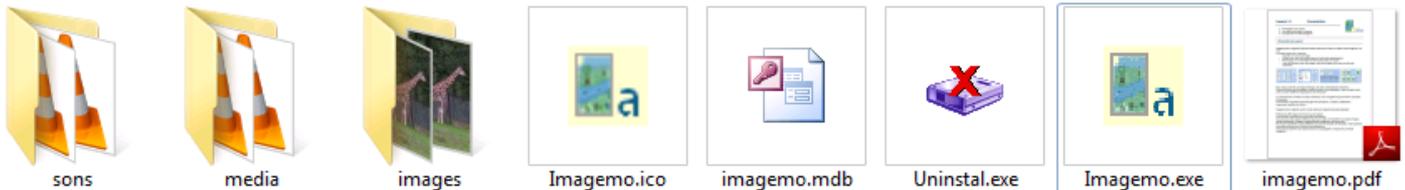


Utiliser votre thème Imagemo sur un autre ordinateur

- Vous pouvez copier tout le dossier « **Imagemo** » qui se trouve sur votre ordinateur.
 - En général, vous trouverez ce dossier dans le dossier «C:\Program Files\ » (XP) ou «C:\Programmes\ » (Seven)
 - Il suffit, par exemple, de le copier sur une clé USB pour le transférer sur un autre ordinateur...



- Voici le contenu du dossier Imagemo :



- Quand vous avez copié ce dossier sur votre ordinateur, vous pouvez créer un raccourci sur le bureau :
 - Clic-droit sur « Imagemo.exe »
 - Envoyer vers ...
 - Bureau (Créer un raccourci)
- En réseau : Le dossier Imagemo peut être copié sur un SLIS (Dans le dossier « élèves » : les élèves peuvent accéder au logiciel et les résultats pourront être enregistrés.) :
 - Plusieurs élèves pourront utiliser le logiciel en même temps !
 - Les bilans de tous les élèves seront regroupés et consultables depuis n'importe quel ordinateur de ce réseau.